

$$= \frac{(a+b+c)(a+b-c)(a-b+c)(-a+b+c)}{4b^2}$$

452. Com os mesmos dados, e fazendo $p = \frac{a+b+c}{2}$,
acha-se

$$\text{a area} = \frac{bh}{2} = \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}.$$

453. O raio $BE = \frac{abc}{4\sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}}$. (§ 173) Fig. 61.

454. O apothema $DG = \frac{2\sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}}{a+b+c}$. (§ 174) Fig. 51.

455. Quando nas construcções seguintes igualamos huma linha a hum numero, subentende-se, para que isto seja possível, que este numero he o multiplicador da unidade linear, ou a unidade linear o divisor da linha.

456. Vamos construir o angulo do centro do polygono regular de 17 lados, e feito isso pódé reputar-se construido aquelle polygono.

Tome-se

$$BC = 1,$$

Fig. 164.

e sobre a sua continuação

$$CA = 8.$$

Tire-se por C a recta GD perpendicular a AB , e com $AD = AB$ determine-se o ponto D , e será

$$CD = \sqrt{17}.$$

Sobre GD tome-se $CE = CB = 1$ da parte do ponto D , e para a outra parte tome-se tambem $CG = 1$. Serão

$$DE = -1 + \sqrt{17},$$

$$DG = 1 + \sqrt{17},$$

$$GE = 2.$$

Dividão-se DE , DG cada huma em duas partes iguaes, a primeira em F , a segunda em H , e teremos (Arith. Univ. § 565)

$$EF = \frac{-1 + \sqrt{17}}{2} = a,$$

$$DH = \frac{1 + \sqrt{17}}{2} = -b.$$

Tire-se por E a perpendicular EI sobre GD , e tome-se sobre ella

$$EI = EF = a.$$

Será

$$GI = \sqrt{(a^2 + 4)}.$$

Produza-se GI até que se obtenha $IK = a$, e será

$$GK = a + \sqrt{(a^2 + 4)}.$$

seja L o seu meio, e teremos

$$GL = \frac{a + \sqrt{(a^2 + 4)}}{2} = c.$$

Tome-se sobre EI

$$EM = DH = -b,$$

será

$$GM = \sqrt{(b^2 + 4)}.$$

Tome-se sobre GM

$$GN = DH = -b,$$

será

$$MN = GM - GN = b + \sqrt{(b^2 + 4)}.$$

Divida-se MN ao meio em O , e teremos

$$MO = \frac{b + \sqrt{(b^2 + 4)}}{2} = c = \frac{1}{2}MN.$$

Tome-se sobre ED

$$EP = 2MN = 4c.$$

Sobre EM construa-se EQ media proporcional entre EP e EC ; será

$$EQ = \sqrt{(EP \times EC)} = \sqrt{(4c \times 1)}.$$

Com a recta $QR = GL = c$, determine-se sobre EG o ponto R , o que he possível, por ser (Arith. Univ. § 567) QR ou $c > \sqrt{(4c)}$, ou $> EQ$.

Será

$$ER = \sqrt{(c^2 - 4c)}.$$

Tome-se sobre ED

$$ES = c,$$

será

$$RS = c + \sqrt{(c^2 - 4c)}.$$

Ache-se o seu meio T , e será (Arith. Univ. § 566)

$$RT = \frac{c + \sqrt{(c^2 - 4c)}}{2} = 2 \cos \frac{k\pi}{17}.$$

Busque-se o seu meio V , e será

$$RV = \cos \frac{k\pi}{17}.$$

Com RV , e com a hypotenusa $RX=1$, forme-se o triangulo rectangulo RVX , e será

$$RV = \cos \frac{XRV}{u},$$

sendo u a unidade angular. Logo

$$XRV = \frac{k\pi}{17} \cdot u = \frac{k}{17} \cdot 4qu = \frac{k}{17} \cdot 4r.$$

Por coincidência (Arith. Univ. § 570) he $k=1$, logo XRV he o angulo do centro do polygono regular de 17 lados.

457. Se, por evitar o calculo dos periodos binarios, se ignora qual delles dá $k=1$, ou se, em consequencia de alguma mudança nas denominações das raizes das equações do segundo gráo, ou por se tratar de outro polygono regular, não acharmos $k=1$, poder-se-ha comtudo construir o angulo do centro, formando com o mesmo vertice R outro angulo $=XRV$ e adjacente, depois outro igual e adjacente ao segundo, e proseguindo até que se tenham descripto, á roda do centro R , no presente caso, 17 angulos adjacentes, excluindo sempre do angulo total 4 rectos, logo que elle exceder aquella grandeza: entre os differentes angulos obtidos achar-se-ha necessariamente o angulo do centro do polygono regular. Isto póde obter-se sempre, porque a congruencia $kx \equiv 1 \pmod{17}$ he sempre possivel, isto he, a equação indeterminada $kx = 1 + 17y$, logo será

$$\frac{kx}{17} \cdot 4r = \frac{1}{17} \cdot 4r + y \cdot 4r,$$

equação que faz ver, que ha hum multiplice de $\frac{k}{17} \cdot 4r$, cujo excesso sobre hum multiplice de $4r$, he o angulo do centro $\frac{1}{17} \cdot 4r$.

Teem pois construcção geometrica todos os polygonos regulares, cujo numero de lados he primo da fórmula $2^m + 1$.

438. Sejam a, b os numeros primos dos lados de dois polygonos regulares, que se possam construir geometricamente.

Será possível a congruencia $ax \equiv 1 \pmod{b}$, isto he, a equação $ax = 1 + by$; logo teremos

$$ax - by = 1,$$

e

$$\frac{x}{b} - \frac{y}{a} = \frac{1}{ab},$$

logo

$$x \cdot \frac{1}{b} \cdot 4r - y \cdot \frac{1}{a} \cdot 4r = \frac{1}{ab} \cdot 4r.$$

Isto quer dizer que se podem achar multiplices do angulo $\frac{1}{b} \cdot 4r$ do centro do polygono regular de b lados, e multiplices do angulo $\frac{1}{a} \cdot 4r$ do centro do polygono regular de a lados, a differença dos quaes multiplices he o angulo $\frac{1}{ab} \cdot 4r$ do centro do polygono regular de ab lados.

Da mesma maneira, sendo c o numero primo dos lados doutro polygono regular constructivel, será possível a congruencia

$$abx \equiv 1 \pmod{c},$$

ou

$$abx - cy = 1,$$

ou

$$x \cdot \frac{1}{c} \cdot 4r - y \cdot \frac{1}{ab} \cdot 4r = \frac{1}{abc} \cdot 4r;$$

por consequencia pôde achar-se o angulo $\frac{1}{abc} \cdot 4r$ do centro do polygono regular de abc lados, e assim por diante.

Isto he, teem construcção geometrica todos os polygonos regulares, cujo numero de lados he o producto dos numeros primos dos lados doutros polygonos regulares, já construidos.

459. No triedro trirectangulo, ou que tem as tres arestas perpendiculares entre si, huma diagonal ou recta qualquer, tirada pelo vertice dentro do triedro, faz com as arestas tres angulos taes, que a somma das segundas potencias dos seus cosenos he sempre a unidade.

Fig. 161. Seja $ABCD$ o triedro, e AE a diagonal dada de posição. Por E tirem-se os tres planos $EFDG$, $EFBH$, $EGCH$ perpendiculares ás tres arestas, que elles encontram nos pontos D , B , C . Estes tres planos com as tres faces do triedro proposto, determinão hum parallelipipedo rectangulo. Porque sendo os planos $EFDG$, $EFBH$ ambos perpendiculares ao plano ABD , a sua intersecção EF lhe he tambem perpendicular em algum ponto F . Da mesma maneira he EH perpendicular a ABC em H , e EG a ADC em G . Temos já oito vertices, entre os quaes E foi tomado arbitrariamente. O triedro $EFGH$ he suplementario do proposto, logo os seus angulos, assim como os seus diedros são rectos, ou elle he trirectangulo. O angulo BFD he a medida de hum destes diedros, cuja aresta he EF , por ser EF perpendicular ao seu plano; mas por isto mesmo, são rectos EFB , EFD , logo o triedro, de que F he o vertice, será trirectangulo. Da mesma maneira são trirectangulos os triedros, que teem os vertices G , H .

AB he perpendicular ao plano FBH por construcção, logo o angulo FBH he recto, por ser a medida do diedro, cuja aresta he AB no triedro proposto; mas ABF , ABH serão tambem rectos, logo o triedro de que B he o vertice he trirectangulo. Da mesma fórma se prova que são trirectangulos os triedros, que teem C , D por vertices. Logo todos os angulos das faces do polyedro $ABCDEFGH$ são rectos, logo elle he hum parallelipipedo rectangulo.

Tirem-se as diagonaes ED , EB , EC dos rectangulos das faces. Serão EDA , EBA , ECA angulos rectos, e

triangulos rectangulos, porque AD , AB , AC , sendo por construcção respectivamente perpendiculares aos planos que encontrão, o serão ás rectas DE , BE , CE . Por consequente

$$AD = AE \cos EAD; AB = AE \cos EAB; AC = AE \cos EAC.$$

Mas temos

$$\overline{AE}^2 = \overline{AD}^2 + \overline{DE}^2 = \overline{AD}^2 + \overline{DF}^2 + \overline{FE}^2 = \overline{AD}^2 + \overline{AB}^2 + \overline{AC}^2,$$

logo

$$\overline{AE}^2 = \overline{AE}^2 \cos^2 EAD + \overline{AE}^2 \cos^2 EAB + \overline{AE}^2 \cos^2 EAC,$$

ou

$$1 = \cos^2 EAD + \cos^2 EAB + \cos^2 EAC.$$

460. Projecção de hum polygono sobre hum plano, he outro polygono formado nesse plano, pelas intersecções deste com outros planos perpendiculares a elle, tirados pelos lados do polygono proposto.

461. A projecção da area de hum polygono he igual á area do polygono proposto multiplicada pelo coseno do diedro formado pelos planos dos dois polygonos o projectado, e a projecção.

Se pelos lados do polygono $ABCD$ se tirão planos perpendiculares ao plano $abcd$, as suas intersecções ab , bc , etc., com este ultimo plano, fórmão hum polygono $abcd$, que he a projecção do primeiro. Seja EF a intersecção dos planos dos dois polygonos mencionados. Tirem-se por todos os vertices A , B , C , D planos perpendiculares a EF . Sejam A , L , B , C , I , D , a , l , b , c , i , d todos os pontos communs a estes planos, e aos lados dos polygonos. Estes pontos, dois a dois, estão em perpendiculares ao plano $abcd$, cada huma das quaes he intersecção de dois planos per-

Fig. 162.

pendiculares a este, hum por construcção da projecção, outro por ser perpendicular a EF , que está tambem no plano $abcd$. Os dois polygonos estão divididos pelos planos da construcção em triangulos ADL , BIC , adl , bic ; e em quadrilateros $LBID$, $lbid$, os quaes, se não forem parallelogrammos, são trapezios, porque BI , LD são rectas collocadas no mesmo plano, e em planos parallelos por serem perpendiculares a EF , e logo são parallelas, e da mesma sorte o são bi , ld entre si. Estes trapezios mesmo podem ser divididos em triangulos pelas diagonaes LI , li . HF he a altura do triangulo ALD , por ser perpendicular ás parallelas LD , AF , e tambem he altura do triangulo ald , por ser tambem perpendicular ás parallelas ld , aF . Similhanamente GH he a altura dos trapezios $LBID$, $lbid$, ou de seus triangulos, etc. Logo

$$ABCD = \frac{1}{2}LD \times GF + \frac{1}{2}BI \times EH,$$

$$abcd = \frac{1}{2}ld \times GF + \frac{1}{2}bi \times EH,$$

destas equações se conclue

$$ABCD : abcd$$

$$:: LD \times GF + BI \times EH : ld \times GF + bi \times EH.$$

Mas todos os triangulos LlH , DdH , BbG , IiG são semelhantes, por serem rectangulos, e terem os angulos em G , H iguaes, pois que cada hum delles he a medida do diedro formado pelos planos dos dois polygonos; logo

$$LD = \frac{ld \times LH}{lH}, \text{ e } BI = \frac{bi \times LH}{lH},$$

logo

$$ABCD : abcd$$

$$\therefore \frac{ld \times LH \times GF}{lH} + \frac{bi \times LH \times EH}{lH} : ld \times GF + bi \times EH$$

$$:: LH : lH :: 1 : \cos LHL;$$

logo

$$abcd = ABCD \cos LHL.$$

462. No tetraedro trirectangulo, ou que tem hum triedro trirectangulo, a segunda potencia do numero que resulta da medida da face não rectangular, he igual á somma das segundas potencias dos numeros que resultão da medida das outras tres faces rectangulares.

No tetraedro $ABCD$ sejam rectos os angulos BAC , CAD , DAB . Fig. 163.

Digo primeiramente que a face BCD , que tomaremos para base, não he rectangular. Porque, se o angulo BCD , por exemplo, fosse recto, seria BD hypotenusa commum aos triangulos BAD , BCD ; logo teriamos $\overline{AB}^2 + \overline{AD}^2 = \overline{BC}^2 + \overline{CD}^2$; absurdo, porque sendo BC , CD as hypotenusas respectivas aos triangulos BAC , CAD , são maiores do que os lados AB , AD .

Em segundo lugar, os diedros feitos pelas faces com a base são agudos. Porque se, por exemplo, o diedro $ACDB$ fôsse recto, então a base BCD não encontraria AB , por ser esta aresta tambem perpendicular á face ACD ; absurdo. E se o diedro fosse obtuso, tambem a base não encontraria AB da parte de B ; absurdo.

Logo se do vertice principal A , commum ás faces, se abaixa a perpendicular AE sobre a base, esta cahirá dentro da base, e do tetraedro.

Tirem-se por AE os planos EAF , EAG , EAH respectivamente perpendiculares ás tres faces, e sejam AF , AG , AH as suas intersecções respectivas com ellas. Estas intersecções teem logar effectivamente mesmo nas faces, e não em suas continuações, porque os seis diedros formados pelos planos EAB , EAC , EAD com as faces rectangu-

lares, são todos agudos, porque são todos menores do que os diedros rectos formados por estas faces entre si. Tirem-se EF , EG , EH : os primeiros tres planos são perpendiculares á base, porque passam por AE que he perpendicular a esta.

O plano AEF sendo perpendicular á face ABC , e á base BCD , he perpendicular á sua intersecção CB ; logo o angulo AFE he a medida do diedro que ellas fórmão. Igualmente AGE , AHE são cada hum a medida de cada hum dos outros dois diedros formados com a base.

Nos triangulos rectangulos AEF , AGE , AEH , abaixadas as perpendiculares EI , EK , EL sobre as suas hypotenusas, será o angulo $AEI = AFE =$ diedro $ABCD$, porque AEI he complemento de IEF , assim como AFE . Temos igualmente $AEK = AGE =$ diedro $ABDC$, e $AEL = AHE =$ diedro $ACDB$.

EI he perpendicular á face ABC , porque está em hum plano perpendicular a esta face, e he ao mesmo tempo perpendicular á sua intersecção AF . Da mesma sorte EK , EL são respectivamente perpendiculares ás outras duas faces. Logo o plano IEK he perpendicular aos dois ABC , ABD , e por conseguinte á aresta AB , sua intersecção. Igualmente os planos KEL , IEL são respectivamente perpendiculares ás duas arestas AD , AC . Logo $EIKL$ he o triedro supplementario do triedro $ABCD$, logo $EIKL$ he hum triedro trirectangulo. Logo teremos

$$\begin{aligned} \cos^2 IEA + \cos^2 KEA + \cos^2 LEA &= 1 \\ &= \cos^2 EFA + \cos^2 EGA + \cos^2 EHA, \end{aligned}$$

isto he, a somma das segundas potencias dos cosenos dos diedros sobre a base he igual á unidade.

Cada huma das faces he a projecção da base sobre o plano dessa face. Assim teremos

$$ABC = BCD \cos EFA;$$

$$ABD = BCD \cos EGA;$$

$$ACD = BCD \cos EHA.$$

Logo

$$\begin{aligned} ABC^2 + ABD^2 + ACD^2 \\ = \overline{BCD}^2 (\cos^2 EFA + \cos^2 EGA + \cos^2 EHA) \\ = \overline{BCD}^2 \end{aligned}$$

463. Em geral, e com huma similhante demonstração, se provará, que o quadrado da superficie de qualquer polygono he igual á somma dos quadrados das superficies das suas projecções sobre tres planos perpendiculares entre si.

LIVRO 6.º

Geometria circular plana

464. *Curva* he a linha, da qual nenhuma parte he recta.

465. *Curva plana* he aquella, que tem todos os seus pontos em hum plano.

466. *Circulo* he o logar de todos os pontos de hum plano, que distão igualmente de hum mesmo ponto, isto he, que teem o mesmo centro e raio.

467. O circulo tem centro no seu mesmo plano.

Sejão *A, B, C*, etc., os pontos, de que he logar o circulo, e *D* o centro d'estes pontos. Fig. 165.

Se *D* não está no mesmo plano, abaixe-se *DE* perpendicular sobre o plano dos pontos. Tirem-se *DA, DB, DC*, etc., que serão iguaes pela hypothese da proposição. Logo *E* não póde cabir sobre algum dos pontos propostos, porque teriamos então as obliquas a hum plano iguaes á perpendicular. Tirem-se tambem *EA, EB, EC*, etc. Os triangulos rectangulos *AED, BED, CED*, etc., são todos identicos, porque teem *DE* commum, e as hypotenusas iguaes, logo são iguaes *EA, EB, EC*, etc., ou *E* he centro dos pontos *A, B, C*, etc., ou do circulo que he o logar d'elles.

468. O circulo he continuo.

Porque se elle tivesse alguma interrupção, poderia tirar-se, n'este intervallo, e no seu plano a recta, $EF = EA$, e depois *DF*. Então o triangulo *EDF* seria tambem rectangulo, e identico com *EDA*, poisque *DE* he commum, e são iguaes por construcção os outros dois lados dos angulos rectos; seria portanto $DF = DA$, e *F* hum ponto

com o mesmo centro e raio que A, B, C , etc., isto he, ponto do circulo. Logo não ha n'elle interrupção.

469. O circulo he huma curva plana.

O circulo he huma linha, porque se alguma das suas partes não o fosse, então, visto que elle não pôde ser hum systema de pontos destacados, segundo a ultima proposição, só poderia ser huma parte da superficie plana, sobre a qual estão os pontos, de que o circulo he o logar, e por conseguinte poder-se-hia tirar n'esta parte de superficie plana huma recta, e todos os pontos d'esta recta terião o mesmo centro, absurdo (§ 84); pela mesma rasão nenhuma parte do circulo he recta. Logo o circulo he huma curva plana.

470. O circulo não pôde ter, fóra de si, centro no seu plano.

Fig. 166. Está demonstrado, que o circulo tem centro no seu plano, e, se he possivel, esteja este centro D fóra do circulo, que passa pelos pontos A, B, C , etc.

Tire-se a recta DA , e produza-se esta da parte de D até que seja $DE = DA$; será E hum ponto do circulo, e D estará entre A , e E . Da mesma maneira estará D entre B e hum outro ponto opposto equidistante de D , e assim por diante. Logo D fica sempre entre pontos do circulo, e logo dentro d'elle, contra a hypothese de que estivesse fóra.

471. O circulo tem hum centro só no seu plano.

Fig. 167. Se he possivel, sejam A, B dois centros do circulo CDE . Estarão ambos dentro do circulo, pela proposição precedente; logo a recta AB , por elles tirada, encontrará produzida o circulo em dois pontos C, E .

Porque A he centro, será $AC = AE$; logo $BC > BE$; mas porque B he centro, deveria ser $BC = BE$: absurdo; logo não ha dois centros no mesmo plano do circulo.

472. Quando se falla de centro do circulo, subentende-se aquelle, que está no seu plano: e da mesma maneira, o raio he a distancia d'este centro a hum ponto qualquer do circulo.

473. Descrever o circulo sobre hum plano determinado, sendo dados o centro e o raio.

No plano dado CDE com o centro dado A , e raio AC

igual ao dado, descreve-se o circulo, e a superficie que elle encerra, movendo AC , sem mover A , no mesmo sentido, e conservando sempre o extremo C no plano até que volte á sua posição primitiva. Ou abrindo hum compasso de maneira, que a distancia entre as suas pontas seja igual a AC , e fixando huma d'ellas em A , a outra sendo applicada sobre o plano proposto descreverá o circulo.

Se o centro dado não he o principal, mas outro fóra do plano dado, póde ainda descrever-se o circulo da mesma fórma, huma vez que a perpendicular abaixada do centro sobre o plano seja menor do que o raio.

474. Sendo dado o circulo, ou tres de seus pontos sómente, achar o seu centro.

Como tres pontos quaesquer do circulo não estão em linha recta, podem ser os vertices de hum triangulo, e o centro d'estes vertices, que he unico no seu plano, será tambem o centro do circulo.

475. Duas linhas planas chamão-se *tangente* huma da outra, quando sendo collocadas no mesmo plano, e produzidas, se he possivel, não se cruzão, nem teem mais de hum ponto commum. Quando se falla da tangente em hum ponto de huma curva plana, subentende-se particularmente a tangente rectilinea.

476. Por hum ponto do circulo tirar a sua tangente.

Seja A ponto do circulo ABC , pelo qual se quer tirar a tangente d'este circulo. Fig. 168.

Busque-se o centro D do circulo proposto, e tire-se o raio DA .

Por A tire-se EF perpendicular ao raio DA , e será EF a tangente pedida. Porque qualquer dos seus pontos, diverso de A , está mais longe de D do que está A , e por consequencia todos os outros estão fóra do circulo.

Esta tangente he unica para o ponto A . Porque outra recta qualquer tirada por A faria agudo hum dos angulos com o raio AD , e a perpendicular de D sobre ella seria $< AD$; logo o seu pé ficaria dentro do circulo e esta recta produzida cortaria ainda o circulo em outro ponto.

477. Tirar huma tangente a dois circulos dados de grandeza e posição.

Fig. 169. Sejam A, B os centros dos dois circulos dados, e C, D os dois pontos de contacto; ou seja CD a tangente common aos dois circulos.

Conhece-se AB que he a distancia dos centros, por hypothese; e AC, BD que são os raios dos circulos; sabe-se que os angulos C, D são rectos. Tire-se BE parallela a CD . No triangulo rectangulo ABE conhece-se a hypotenusa AB , e o lado AE igual á differença dos raios; pôde pois construir-se o angulo A , ou a posição de AC , e já se vê, que o problema fica resolvido; mas he necessario ajuntar ás condições, que a distancia dos centros seja maior do que a differença dos raios. Vê-se tambem, que se pôde tirar outra tangente da outra parte da linha dos centros.

Fig. 170. Querendo que a tangente CD corte a linha dos centros AB , então os triangulos rectangulos semelhantes AEC, BED dão

$$BD:AC :: BE:AE,$$

ou

$$BD + AC:AC :: BA:AE,$$

e conheceremos AE . No triangulo rectangulo AEC , com a hypotenusa AE e o lado AC , pôde construir-se o angulo A , e o problema fica resolvido, se entretanto a distancia dos centros A, B , que se compõem de duas hypotenusas, fôr maior do que a somma dos raios AC, BD .

Já se vê que he possivel tirar outra tangente, que corte a distancia dos centros.

478. Para tirar huma tangente ao circulo, que seja parallela a huma recta dada, basta abaixar do centro huma perpendicular sobre essa recta, e ter-se-ha o ponto de contacto.

Fig. 171. 479. Para descrever por dois pontos A, B hum circulo, que toque huma recta dada CD ; tire-se a recta AB , e se ella encontrar, sendo produzida, CD em hum ponto E , en-

tão tome-se EF media proporcional entre EA , e EB , e os tres pontos F , A , B determinarão o circulo pedido (§ 474).

Se AB he paralela a CD , levante-se a pèrpendicular EF no meio de AB , e o ponto F de encontro com CD será o ponto de contacto do circulo ABF . Fig. 172.

480. Para tirar por hum ponto dado A hum circulo, que toque duas rectas dadas, tire-se por A hum recta FG , que faça angulos iguaes com as duas rectas dadas BC , DE e tome-se $GH = AF$; faça-se depois passar pelos dois pontos G , H hum circulo, que toque hum das rectas dadas, e que por consequencia tocará tambem a outra. Fig. 173.

481. Para descrever hum circulo que toque tres rectas dadas; se estas se encontrão duas a duas formando hum triangulo, fica o problema resolvido, buscando o centro dos lados e o apothema, que serão o centrô e o raio do circulo pedido.

Se duas AB , CD das rectas AB , BD , CD são paralelas, então da mesma fórma dividão-se ao meio os angulos ABD , BDC pelas rectas BE , DE ; e o ponto E de concurso será o centro, e qualquer das perpendiculares EF , EH , EG o raio do circulo pedido. Fig. 174.

Bem se vê que ha outra solução da outra parte da secante BD .

Vê-se tambem que o problema não he possivel, se as rectas dadas são todas paralelas.

482. Dois circulos, nos quaes a distancia dos centros he igual á somma dos seus dois raios, tocão-se exteriormente em hum ponto d'esta distancia.

Sejão AB os centros de dois circulos, cujos raios são respectivamente AD , BE ; e seja $AB = AD + BE$. Fig. 175

Tome-se $AC = AD$, será $BC = BE$; logo C he hum ponto commum aos dois circulos, e o unico, porque na recta AB não póde existir outro ponto F commum aos dois circulos, poisque então seria $BC = BF$: absurdo. Nem de qualquer dos lados de AB póde existir hum ponto G commum aos circulos, porque tirando GA , GB , teriamos $GA =$

AC , como sendo raios do mesmo circulo, e $GB = BC$, por igual rasão, isto he, seria

$$AG + BG = AB: \text{absurdo.}$$

Nenhum ponto G de hum dos circulos, do qual B he centro, pôde estar dentro do outro, que tem por centro A ; porque produzindo AG até o encontro do circulo em H , seria $AH = AC$; mas temos já $BG = BC$; logo

$$AH + BG = AB,$$

logo

$$AG + BG < AB: \text{absurdo.}$$

Tambem nenhum ponto F do circulo, de que B he centro, pôde estar sobre AC , ou sobre a sua continuação, como temos visto.

483. Dois circulos, nos quaes a distancia dos centros he igual á differença dos seus raios, tocão-se interiormente em hum ponto unico da recta, sobre a qual estão os centros.

Fig. 176. Sejam A, B os centros de dois circulos, AB será a differença dos raios; e seja A o centro do circulo, cujo raio he o maior.

Produza-se AB da parte de B , até que tenhamos AC igual ao raio maior. Será C ponto commum aos dois circulos, e o unico.

Porque na recta AB não pôde existir outro ponto commum aos dois circulos, nem á esquerda de A , porque faria menor do que o outro o raio que deveria ser maior, nem á direita de A , porque tornaria desiguaes os raios de hum mesmo circulo. Da mesma sorte não ha ponto commum D de algum dos lados de AB , porque tirando AD, BD , teriamos $AD = AC$, e $BD = BC$;

logo

$$AD - BD = AB,$$

ou

$$AD = AB + BD: \text{absurdo.}$$

Nenhum ponto E do circulo, cujo centro he B , póde existir fóra do circulo, de que A he centro; porque tirando AE , esta recta o cortaria em algum ponto F , e seria $AB + BE = AB + BC = AC = AF < AE$: absurdo.

484. Dois circulos, nos quaes a distancia dos centros he menor do que a somma dos dois raios, e maior do que a sua differença, teem dois pontos communs.

Porque a distancia AB dos centros sendo menor do que a somma dos dois raios AD, BD , e maior do que a sua differença, temos as condições necessarias (§ 69) para a construcção de dois triangulos, que tenham estes lados, hum acima de AB , o outro da parte opposta no mesmo plano; o que dá dois pontos D communs aos circulos, cujos centros são A, B , e os raios AD, BD . Fig. 177.

485. Dois circulos não podem ter mais de dois pontos communs.

Sejão AB os centros dos dois circulos.

Nenhum dos pontos communs da questão póde existir na recta que une os centros, ou na sua continuacão. Porque no primeiro caso, a distancia dos centros seria a somma dos raios, e os circulos se tocarião, e os dois pontos communs deixarião de existir; e no segundo caso, seria AB a differença dos raios, e os circulos não terião da mesma fórma mais do que hum ponto commum.

Vejam os agora se podem existir dois pontos communs aos circulos, do mesmo lado de AB . Se existem, não poderão ser C, D , que se achão em linha recta com qualquer A dos dois centros; porque então, sendo por hypothese communs aos dois circulos, serião AC, AD raios do mesmo circulo, de que A he centro: absurdo. Sejão pois, se he possivel, D, E estes dois pontos communs. Tirem-se DB, EB que serão iguaes, como sendo raios do mesmo circulo, de que B he centro; similhantemente, são iguaes entre si AD, AE ; e poisque AB he commum aos dois triangulos ABD, ABE , serão estes identicos, e logo iguaes os angulos oppostos aos lados iguaes nos dois triangulos, isto he,

BB

ang. $DAB = \text{ang. } EAB$: absurdo. Logo não ha mais do que dois pontos communs, hum de cada parte de AB .

486. Por hum ponto fóra de hum circulo tirar huma tangente ao mesmo circulo.

Fig. 178. Seja A o ponto dado fóra do circulo CBD .

Ache-se o centro E do circulo, tire-se AE , e busque-se o seu meio F . Com o centro F , e o raio FA descreva-se hum circulo. Os dois circulos terão dois pontos communs C, D , mas nenhum d'elles na recta tirada pelos centros, porque a distancia $FE = FA$ dos centros he o raio de hum, e logo menor que a somma dos raios dos dois, e maior que FB , differença d'estes raios. Tirem-se AD, AC, ED . Cada huma das rectas AD, AC he tangente do circulo proposto. Porque o triangulo ADE , que tem o centro dos vertices sobre o lado AE , he rectangulo em D , ou he AD perpendicular sobre o raio ED .

487. Arco de huma curva he huma parte d'esta curva. Corda da curva ou do arco he a recta, cujos extremos são pontos da curva, ou extremos tambem do arco. Diametro da curva he a recta que divide em partes iguaes todas as cordas parallelas entre si. Grandeza do diametro he a parte d'esta linha, que he tambem huma corda.

488. Tambem se chama circulo a parte do plano que elle encerra; e n'este caso, a linha, que se chamava circulo, toma o nome de circumferencia ou periphéria.

489. A perpendicular a cordas parallelas, tirada pelo centro do circulo, he hum diametro.

Fig. 179. Do centro D do circulo ABC abaixe-se DE perpendicular sobre a corda AB ; tirem-se os raios DA, DB . Serão identicos os triangulos rectangulos ADE, BDE , porque tem as hypothenusas iguaes, e o lado DE commum; logo $EA = EB$.

Da mesma maneira se prova, que esta mesma perpendicular divide, pelo meio, qualquer outra corda GH parallela a AB : e quanto á corda tirada pelo centro D , he claro que ella tem este ponto no seu meio. Logo DE he diametro, e FC a sua grandeza.

490. Toda a recta, que passa pelo centro do circulo, he diametro.

Porque de todos os seus pontos, que estão dentro do circulo, podem levantar-se cordas perpendiculares sobre ella, as quaes por consequencia serão paralelas, e divididas igualmente por esta recta qualquer, que passa pelo centro.

491. Hum diametro não divide sómente em partes iguaes as cordas, a que he perpendicular, mas tambem o circulo, a circumferencia, e os arcos, a que as ditas cordas pertencem.

Porque dobrando a figura pelo diametro FC , os pontos A, B coincidem, e da mesma maneira os extremos de outras cordas paralelas a AB , o que basta para fazer sentir a verdade da proposição.

492. Cordas paralelas AB, GH cortão no circulo arcos iguaes AG, BH .

493. Dois quaesquer dos tres pontos meio da corda, meio do arco, e centro do circulo, determinam a posição do diametro perpendicular á corda.

494. Dividir hum arco dado em duas partes iguaes.

Tire-se a corda do arco, e a perpendicular ao meio da corda. Esta perpendicular divide o arco em partes iguaes.

495. Pertencendo a corda a dois arcos da circumferencia, e a dois segmentos do circulo, subentende-se sempre o menor segmento, isto he, aquelle fóra do qual está o centro, e o menor arco, ou aquelle que pertence ao menor segmento.

496. A corda do circulo tem todos os seus pontos dentro d'elle.

Porque os extremos A, B da corda estão mais afastados de D , do que qualquer outro ponto de AB (§ 85). Se a corda he diametro, tambem a proposição he evidente.

497. Duas circumferencias, que teem dois pontos communs, cortão-se.

Porque a corda entre estes dois pontos estará nos dois circulos, logo estes teem commum huma parte da sua superficie, e logo as circumferencias cortão-se mutuamente.

498. O diametro he a maior corda do circulo.

No triangulo ABD temos $AB < AD + BD$, isto he, AB menor do que a somma de dois semidiametros.

499. De duas cordas do circulo, a menor está mais longe do centro; e reciprocamente.

No triangulo rectangulo ABE o quadrado do raio AD he igual á somma do quadrado de DE , distancia perpendicular do centro á corda, e do quadrado da semicorda AE ; de sorte que, sendo o raio constante, quando DE augmenta he necessario que AE diminua, e por consequencia AB ; e reciprocamente.

500. No mesmo circulo, ou em circulos descritos com raios iguaes, cordas iguaes estão a igual distancia do centro; e, reciprocamente, se as cordas estão a igual distancia do centro são iguaes.

501. Arcos iguaes de circumferencia descritas com raios iguaes, são identicos.

Sejão iguaes em comprimento, ou iguaes á mesma recta Fig. 180. os arcos AB, CD das circumferencias AEB, CKD , com os centros respectivos G, H , e os raios GA, HC iguaes. Applique-se o centro G sobre o centro H , o raio GA sobre o raio HC , e o arco AB sobre o plano CD da parte de CD .

Todos os pontos de AB cairão sobre a circumferencia CD , porque se algum cahisse em I , fóra ou dentro d'esta; então tirando HI , esta recta encontraria, produzida se fosse necessario, a circumferencia CD em algum ponto K , e seria $HI = GA$, e $HK = HC$, isto he, $HI = HK$: absurdo. Estando pois os pontos do arco AB sobre CD , e da mesma parte de CD , e sendo $AB = CD$, o outro extremo B cairá sobre D , e os arcos serão identicos.

502. Com a mesma condição, as circumferencias tambem serão identicas.

503. Com a mesma condição, os arcos iguaes teem cordas iguaes; e reciprocamente.

Para demonstrar esta proposição inversa, faça-se a sobreposição dos triangulos identicos GAB, HCD , e então os arcos, coincidindo e tendo os mesmos extremos, serão iguaes, porque são identicos.

504. As asserções dos §§ 501, 503 teem logar tambem em huma só circumferencia, empregando entretanto na demonstração a segunda circumferencia; porque quantidades iguaes ou identicas com huma terceira, são iguaes ou identicas entre si.

505. *Sector do circulo* he a superficie, que dois raios e o arco interceptado terminam. O angulo dos dois raios chama-se *angulo do sector* ou *do centro*.

506. No mesmo circulo, ou em circulos descritos com raios iguaes os sectores, que teem arcos iguaes, teem os angulos iguaes, e são iguaes; e, reciprocamente, se teem os angulos iguaes, teem iguaes os arcos, e são iguaes.

Sendo iguaes os arcos AB , CD dos sectores GAB , HCD , são iguaes as suas cordas AB , CD ; logo são iguaes os triangulos ABG , CDH ; logo tambem os angulos G , H , e logo os sectores admittem sobreposição.

Reciprocamente, se os angulos G , H são iguaes, serão iguaes os triangulos ABG , CDH , logo iguaes as cordas AB , CD , e logo iguaes os arcos AB , CD .

507. Com as mesmas condições, os segmentos, que teem os arcos iguaes, ou as cordas iguaes, são iguaes.

508. No mesmo circulo, ou em circulos iguaes os arcos são proporcionaes aos sectores, e aos angulos do centro.

Sejão primeiramente commensuraveis os arcos AB , CD de circulos iguaes, e seja AE a sua medida commum. Tire-se o raio GE . Suppondo os arcos AB , CD divididos em partes iguaes a AE , e tirados raios aos pontos de divisão, ver-se-ha que os sectores, e os angulos do centro são compostos de sectores iguaes, e de angulos do centro tambem iguaes, assim como os arcos AB , CD são compostos de arcos iguaes a AE : e por isso a proposição he verdadeira.

Se os arcos não são commensuraveis, a demonstração he semelhante á do § 123.

509. Logo quando se diz que hum arco he a medida do angulo do centro, deve subentender-se que o arco he igual ao angulo do centro dividido pela unidade angular, e multiplicado pela unidade ou medida do arco.

510. O angulo, que tem o vertice em huma circumferencia, tem por medida a metade do arco interceptado pelos lados, ou pelas suas continuacões.

Fig. 181. O angulo $\angle ABC$ he metade do angulo do centro $\angle ADC$ (§ 172), logo $\angle ABC = \frac{1}{2} \angle AC$.

O angulo $\angle AEF$ formado pela tangente, e pelo diametro, he recto, logo tem por medida hum quarto da circumferencia, ou a metade da semicircumferencia ABE , comprehendida entre seus lados.

O angulo $\angle FEH = \angle FEA + \angle HEA$

$$= \frac{1}{2} \angle ABE + \frac{1}{2} \angle AH = \frac{1}{2} \angle EBH.$$

O angulo $\angle GEB$ he o supplemento de $\angle BEH$, logo tem juntos por medida a semicircumferencia; mas o angulo

$$\angle BEH = \frac{1}{2} \angle BAH,$$

logo

$$\text{o ang. } \angle GEB = \frac{1}{2} (\angle BE + \angle EH).$$

O angulo $\angle FEG = \angle IEH = \frac{1}{2} \angle HE$.

O angulo $\angle GEI$, seja EI tangente ou não, sendo igual ao seu verticalmente opposto, está comprehendido na proposição.

511. O angulo excentrico, ou que tem o vertice entre o centro e a circumferencia, tem por medida a semisomma dos arcos interceptados por elle, e pelo angulo verticalmente opposto.

Fig. 182. He o angulo $\angle BAC = \angle ADC + \angle ACD = \frac{1}{2} \angle BC + \frac{1}{2} \angle ED$.

512. O angulo, que tem o vertice fóra do circulo, tem por medida a semidifferença dos arcos que intercepta.

O angulo $BFC = BDC - DCF$

$$= \frac{1}{2} BC - \frac{1}{2} DG = \frac{1}{2} (BC - DG).$$

513. Se por hum ponto, tomado dentro ou fóra de hum circulo, se tirão duas rectas que cortem a circumferencia em quatro pontos, as partes d'estas rectas, comprehendidas entre o ponto e os quatro da circumferencia, são reciproca-mente proporcionaes.

Se o ponto he A dentro do circulo, e as rectas as cordas BD , CE ; os triangulos ABE , ADC , que são equiangulos entre si, dão

$$AE:AB :: AD:AC.$$

Se o ponto he F fóra do circulo, e as rectas as secantes FB , FC ; os triangulos FBG , FCD , que teem o angulo BFC commum, e

$$FBG = \frac{1}{2} DG = FCD,$$

dão

$$DF:GF :: CF:BF.$$

514. Se huma das rectas encontra a circumferencia em hum só ponto, isto he, se he tangente, ella será media proporcional entre a secante, e a sua parte exterior. Fig. 171.

Porque os dois triangulos FEB , FED teem o angulo BFE commum, e o angulo $FBE = FED$, por terem ambos por medida $\frac{1}{2} ED$; logo os triangulos são semelhantes, e

$$BF:EF :: EF:DF.$$

515. Fazer hum segmento circular capaz de huma corda e de hum angulo dados, isto he, que tenha o vertice do angulo no seu arco, e os extremos da corda sobre os lados do angulo.

Sejão AB a corda, e CDE o angulo dados.

Fig. 183.

Faça-se o angulo CDF duplo do angulo agudo CDE dado, voltando este angulo para a outra parte de DE , ou fazendo $EDF = CDE$. Faça-se $DF = DC$. Tire-se CF . Façam-se os angulos A, B cada hum igual a C . Será $G = CDF$, e $GA = GB$. Com o centro G , e o raio GA descreva-se o arco do segmento, dentro do qual esteja G , e ter-se-ha o segmento pedido.

Porque qualquer angulo inscrito n'este segmento, e cujos lados passem por A , e B , será

$$= \frac{1}{2} G = \frac{1}{2} CDF = CDE.$$

Se o angulo dado CDE he obtuso, busque-se o segmento do seu supplemento, e o outro segmento será o pedido. Se o angulo CDE he recto, basta descrever huma semicircunferencia com a corda como diametro.

516. Inscrever em hum triedro dado hum triangulo dado, ou o que he o mesmo, fazer em hum triedro huma secção dada.

Fig. 184. Sejam a, b, c os angulos do triedro. Sobre cada hum dos lados do triangulo dado ABC , como cordas, façam-se os arcos ADB, BEC, CFA , capazes respectivamente dos angulos dados a, b, c ; e depois façam-se girar os arcos sobre as suas cordas respectivas, até que tenham hum ponto commum, que será o vertice do triedro.

517. A recta tirada de hum ponto do plano do circulo á circumferencia, augmenta com o arco interceptado por ella, e pelo ponto da circumferencia mais proximo, determinado pela recta que passa por aquelle ponto e pelo centro.

Fig. 185. Sejam A o ponto dado, AC a linha que passa por elle e pelo ponto C , supposto o centro, AB, AD rectas tiradas do dito ponto A á circumferencia, E o ponto da recta infinita CA e da circumferencia, o mais proximo de A .

Temos $CA + AB > CB$,

isto he $AC + AB > CE$;

logo quando A está dentro do circulo será $AB > AE$.

Temos

$$CA - AB < CB,$$

isto he,

$$CA - AB < CE;$$

logo quando A está fóra do circulo, será

$$CE + AE - AB < CE,$$

logo tambem $AB > AE$.

Nos triangulos ACB, ACD que teem AC commum, e $CB = CD$, he $AD > AB$, assim como o arco $ED >$ arco EB .

Temos tambem, estando o ponto A dentro do circulo, $AF > AD$, porque $GA > AE$, e he

$$AF + AE > AD + GA,$$

O mesmo acontece quando A está fóra do circulo; porque no triangulo ADF o angulo opposto a AF he maior que o angulo opposto a AD , poisque

$$\text{ang. } ADF = \frac{1}{2}FH + \frac{1}{2}HG = \frac{1}{2}ED + \frac{1}{2}HG,$$

e o angulo $DFE = \frac{1}{2}ED$.

Quando o ponto A está sobre a circumferencia, ou confundido com E , não existe AE , nem AG , porque então está tambem sobre A ou E ; mas tem logar tudo o mais, e póde concluir-se, que quando os arcos são menores do que a semicircumferencia, o arco maior tem maior corda, e reciprocamente.

518. A perpendicular abaixada de hum ponto da circumferencia sobre hum diametro chama-se *ordenada* d'esse ponto; *abscissa* he a parte do diametro comprehendida entre a ordenada e o centro; e ambas as linhas são chamadas *coordenadas* do ponto.

519. A ordenada he media proporcional entre os segmentos do diametro do circulo.

Fig. 186. A ordenada CD he metade da corda CF , logo he media proporcional entre AD e DB (§ 513).

520. Reciprocamente, se huma linha plana he tal que todas as perpendiculares abaixadas de seus pontos sobre huma de suas cordas sejam medias proporcioaes entre os seus segmentos respectivos; esta linha será hum circulo, e a corda o seu diametro.

Seja ACB a linha plana proposta, tal que a perpendicular qualquer CD , tirada de algum ponto C sobre a corda AB , seja sempre media proporcional entre AD e DB ; digo que esta linha he a circumferencia circular.

Divida-se AB ao meio em E . Tire-se EC .

Pela propriedade da linha proposta, temos

$$\begin{aligned} CD^2 &= AD \times DB = (AE + ED)(EB - ED) \\ &= (AE + ED)(AE - ED) = AE^2 - ED^2. \end{aligned}$$

Mas pela propriedade do triangulo rectangulo DEC , he

$$CD^2 = CE^2 - ED^2; \text{ logo } CE = AE.$$

Se a perpendicular cahe no ponto E , como GE , então para ser media proporcional entre os segmentos iguaes, he preciso que seja igual a cada hum d'elles. Logo todos os pontos de ACB estão distantes de E , tanto como cada hum dos pontos A, B . Logo a linha proposta he circulo, e tem o centro em E .

521. Dois arcos, que formão juntos o quarto da circumferencia, sendo divididos pela unidade do arco, dão dois numeros que são complementamentos hum do outro. (Arithmetica Universal § 288).

Dividindo pela unidade angular u os dois angulos agudos do triangulo rectangulo, resultão dois numeros complementos hum do outro para o numero q : esta unidade he o angulo recto r dividido por q , isto he, $u = \frac{r}{q}$.

Ora a unidade U do arco deve ser o arco que mede u ,

logo deve estar para o quadrante GCB da circumferencia, que designo por c , como u está para o angulo recto $GEB = r$, isto he:

$$U = \frac{\frac{1}{2} c u}{r} = \frac{\frac{1}{2} c \cdot \frac{r}{q}}{r} = \frac{\frac{1}{2} c}{q}.$$

Logo

$$\frac{GC}{U} + \frac{CB}{U} = \frac{\frac{1}{2} c}{\frac{1}{2} c} = q.$$

$$522. \quad \frac{AC}{U} = \frac{\text{ang. } AEC}{u}, \quad \frac{CB}{U} = \frac{\text{ang. } CEB}{u};$$

logo

$$\frac{AC + CB}{U} = \frac{2r}{u} = 2q,$$

isto he, dois arcos, que tomados juntos formão a semicircumferencia, sendo divididos pela unidade do arco, são supplementos hum do outro para $2q$.

$$523. \quad CD = EC \text{ sen. } \frac{CED}{u}; \quad ED = EC \text{ cos. } \frac{CED}{u};$$

logo

$$CD = EC \text{ sen. } \frac{CB}{U},$$

$$ED = EC \text{ cos. } \frac{CB}{U}.$$

Assim, quando se diz que o seno de hum arco he a perpendicular abaixada de hum extremo do arco sobre o diametro, que passa pelo outro extremo, subentende-se que o arco deve ser dividido pela sua unidade, e que depois o seno d'este quociente multiplicado pelo raio, dá essa perpendicular. Quando se diz que o coseno de hum arco he a parte do diametro entre o centro e o seno, deve dar-se-lhe huma igual significação, isto he, huma semelhante interpretação. N'este sentido, CD , que he tambem o seno do arco AC , he $= \text{sen.} \left(2q - \frac{CB}{U} \right) = \text{sen.} \frac{CB}{U}$, (Arithmetica Universal (§ 294), e ED , considerado como coseno do arco AC , he $=$

$\cos. \left(2q - \frac{CB}{U} \right) = - \cos. \frac{CB}{U}$. (Arithmetica Universal § 295).

524. *Tangente de hum arco de circulo* he a parte da tangente infinita ao extremo do arco, comprehendida entre este ponto, e a continuação do raio que passa pelo outro extremo. *Secante do arco* he este mesmo raio continuado até á tangente.

525. A tangente BH do arco BC he quarta proporcional ao coseno ED , ao seno CD , e ao raio EB .

526. O raio $EB = EC$ he meio proporcional entre o coseno ED , e a secante EH do arco BC .

527. De duas linhas planas fechadas, e que estão no mesmo plano, a exterior he maior do que a interior, se esta he convexa, isto he, se he, tal que não possa ser cortada em tres pontos por huma recta.

Porque para applicar todos os pontos da exterior sobre a interior, he necessario dobrar a primeira, suppondo-a flexivel, sobre a segunda supposta inflexivel.

528. De todas as linhas planas, descriptas no mesmo plano, e tendo os mesmos extremos, a recta he a menor, e depois d'esta he menor aquella que está entre a recta e as outras, huma vez que seja convexa.

Fig. 187. Para a demonstração, basta suppor tres linhas AEB , ACB , AB , das quaes a segunda seja convexa, e a terceira recta. Póde sempre formar-se da outra parte da recta AB hum triangulo ABD com os angulos em A , e B tão agudos, quanto he preciso para que a linha $ACBD$ fique ainda convexa. Então pela proposição precedente, será a linha $AEBDA >$ linha $ACBDA >$ $ABDA$, d'onde tirando a linha quebrada ADB commum, teremos $AEB >$ $ACB >$ AB .

529. O seno he menor do que o seu arco. Porque o seno he metade da corda do arco duplo, e este he maior do que a corda.

530. Uma recta qualquer, tirada do extremo de hum arco, até á continuação do raio que passa pelo outro extremo, sem cortar o arco, he maior do que elle.

Seja AB a recta qualquer tirada do extremo do raio DA até á continuação do raio DC , sem cortar o arco AC ; digo que $AB > AC$. Fig. 188.

Volte-se o triangulo DAB sobre a outra parte de DB , e seja E o novo logar do ponto A . Estará E na mesma circumferencia ECA , de que AC he hum arco; e será $EC = AC$, $BE = AB$. Mas a linha $EBA > ECA$, logo $BA > AC$.

531. Qualquer recta, tirada da continuação de hum raio até á continuação d'outro, sem cortar o arco, tem a sua parte, interceptada pelos dois raios, maior que este arco. Fig. 189.

Seja DE a recta tirada entre as continuações dos raios AB , AC , sem cortar o arco BC . Pelo centro, e pelo meio G do arco BC tire-se a recta AF até á recta proposta. Por F , e G tirem-se as perpendiculares HI , KL sobre AF , e terminadas nas continuações dos raios.

Será (§207) $DE > HI > KL > BC$, como se affirmou, porque KL he composta de duas partes KG , GL , cada huma maior do que o seu respectivo arco, conforme o que precede.

532. No quadrante, os senos crescem em rasão menor do que os arcos correspondentes.

Em quanto os arcos AG , CG são menores do que o quadrante, o maior tem o seno AB maior do que o seno CD do segundo, porque o primeiro he metade da corda de hum arco maior, e o segundo da corda de hum arco menor, e nenhum d'estes dois arcos duplos he maior do que a semi-circumferencia. Logo a recta tirada por A , C encontrará em algum ponto F o raio EG produzido, e teremos Fig. 190.

$$\text{logo } \frac{AB}{CD} = \frac{AC + CF}{CF} = \frac{\text{corda } AC}{CF} + 1,$$

$$\text{isto he } \frac{AB}{CD} < \frac{\text{arco } AC}{\text{arco } CG} + 1,$$

$$\frac{AB}{CD} < \frac{\text{arco } AG}{\text{arco } CG}.$$

533. No quadrante, as tangentes crescem em rasão maior do que os arcos respectivos.

Fig. 191. Tire-se por D a perpendicular FG sobre o raio HA .
Será

$$\frac{AB}{AC} = \frac{DF + DG}{DG} = \frac{DF}{DG} + 1;$$

logo

$$\frac{AB}{AC} > \frac{\text{arco } ED}{\text{arco } DA} + 1,$$

isto he

$$\frac{AB}{AC} > \frac{\text{arco } EA}{\text{arco } DA}.$$

534. *Rectilíneo inscrito em hum arco de circulo* he aquelle que tem os mesmos extremos que o arco, e todos os seus vertices no arco. Este rectilíneo he huma linha composta de cordas.

Rectilíneo circumscrito a hum arco de circulo he aquelle que tem os mesmos extremos do arco, e em cada hum de seus lados hum só ponto do arco. Este rectilíneo he huma linha composta de tangentes.

535. Em dois arcos de sectores com o mesmo angulo do centro, inscrever no exterior hum rectilíneo que não encontre o arco interior, e circumscrever ao arco interior hum rectilíneo que não encontre o primeiro rectilíneo, e que seja menor.

Fig. 192. Divida-se o arco AB em hum numero 2^n de partes iguaes AD, DE , etc., sendo n tão grande, que cada huma d'ellas seja $< AC$. Então a corda $AD < AC$. Logo AD não póde encontrar o arco CH correspondente em algum ponto, porque a distancia d'esse ponto ao ponto A he maior do que AC , como he facil de ver; logo este ponto de encontro supposto não poderia estar na corda $AD < AC$. O mesmo póde afirmar-se das outras cordas.

Divida-se o arco CH ao meio no ponto K . Por C , e H tirem-se as tangentes respectivas dos arcos CK, HK , as quaes concorrerão em algum ponto L do raio JK produzido, suppondo que he o ang. AID menor do que dois rectos.

Agora digo que nenhum ponto de CL póde estar sobre a corda AD , poisque aliás haveria hum triangulo com o an-

gulo recto ACL , e cuja hypotenusa seria huma parte de AD , logo $AD > AC$, contra o que se exigia na construcção.

Fazendo a mesma construcção de tangentes dos arcos HM, MN, NG , teremos a linha $CLPQRG$ sómente composta de tangentes, sem encontrar a linha das cordas.

Tirando por K a tangente ST , teremos $CL + HL = ST <$ corda AD . Da mesma maneira $HP + MP < DE$; etc. Logo o rectilíneo das tangentes $CLPQRG <$ rectilíneo das cordas $ADEFB$.

536. Os sectores equiangulos têm os arcos proporcionaes aos raios.

Se he possível, não seja

$$BC : FG :: AB : AE.$$

Fig. 193.

mas seja a razão do primeiro arco para o segundo menor do que a dos raios, ou seja

$$BC : FG :: AB : AD.$$

Com o raio AD descreva-se o arco DE . No arco DE inscreva-se a linha das cordas iguaes $DLMNE$, a qual não corte FG . Inscreva-se huma linha semelhante em BC ; e para isso basta achar os pontos H, I, K , em que os raios AL, AM, AN , produzidos cortão BC , e unil-os.

A similhaça dos polygonos $ABHIKC, ADLMNE$ dá

$$BHIKC : DLMNE :: AB : AD;$$

logo

$BC : FG :: BHIKC : DLMNE$; absurdo, porque $BC > BHIKC$, e $FG <$ que a linha das tangentes circumscreta, a qual he $< DLMNE$.

Se he possível, seja a razão de hum arco BC , para outro interior DE , maior do que a dos raios, ou seja

$$BC : DE :: AB : AF.$$

Com o raio AF descreva-se o arco FG . Ao arco FG circumscreva-se huma linha de tangentes, á qual chamare-

mos tang. FG , e que não corte a linha das cordas DLM NE . Circumscreva-se huma semelhante linha de tangentes a BC . A semelhança d'estas figuras dá

$$\text{tang. } BC : \text{tang. } FG :: AB : AF,$$

logo

$BC : DE :: \text{tang. } BC : \text{tang. } FG$; absurdo, porque o arco BC he menor do que a sua linha de tangentes, enquanto que o arco DE he maior do que a sua linha de cordas, a qual he maior do que a linha de tangentes de FG .

537. As circumferencias são proporcionaes aos seus raios.

538. O arco do sector, conservando-lhe sempre o mesmo angulo, pôde adquirir a grandeza de huma linha qualquer, por ser huma funcção do raio que pôde ir desde zero até ao infinito. O mesmo acontece a respeito da circumferencia.

539. Achar que funcção do raio he a circumferencia.

Fig. 194.

Divida-se o quarto BC da circumferencia em duas partes iguaes, huma d'esta tambem em duas partes iguaes, huma d'estas ultimas em duas partes iguaes, e assim por diante, até que se obtenha hum arco DC tão pequeno quanto se quizer, ou menor do que qualquer linha proposta; e supponhamos que isso aconteça quando fôr $DC = \frac{BC}{m}$, sendo m portanto hum numero inteiro potencia de 2.

O arco DC he sempre maior do que o seno geometrico DE , e menor do que a tangente geometrica CF . Mas $CF = \frac{DE}{AE} \times AC$.

Tambem $DE = AD \text{ sen. } \frac{DC}{U} = AC \text{ sen. } \frac{q \cdot DC}{BC} = AC \text{ sen. } \frac{q}{m}$; e $AE = AC \text{ cos. } \frac{q}{m}$. Logo $DC > AC \text{ sen. } \frac{q}{m}$ e $< AC \text{ tang. } \frac{q}{m}$, isto é,

$$DC > AC \left(\frac{q}{m} - \frac{1}{6} \frac{q^3}{m^3} + \text{etc.} \right),$$

$$DC < AC \left(\frac{q}{m} + \frac{1}{3} \frac{q^3}{m^3} - \text{etc.} \right).$$

Estas desigualdades, suppondo m tão grande quanto se quizer, concorrem para dar $DC = \frac{q}{m} AC$, logo $CB = m \cdot DC = q \cdot AC$.

Logo o numero q , achado pelos meios algorithmicos he, a rasão do quadrante para o raio; logo 29, que chamaremos π , he a rasão da circumferencia para o diametro, isto he, $\pi = 3,1415926$ approximadamente; logo o dobro d'este numero multiplicado pelo raio, he a funcção procurada.

540. A area do sector circular he metade do producto do arco e do raio.

Se se nega que $\frac{1}{2} AB \times \text{arco } BC = \text{sector } ABC$, seja, Fig. 193. se he possivel,

$$\frac{1}{2} AB \times \text{arco } BC = \text{sector } ADE \text{ (menor).}$$

Tire-se a perpendicular AP sobre a corda BH .

Será o polygono $ABHIKC > \text{sector } ADE$, isto he, $\frac{1}{2} AP \times BHIKC > \frac{1}{2} AB \times \text{arco } BC$: absurdo, por ser $AP < AB$, e a linha das cordas inscrita menor tambem do que o arco.

Se não he $\frac{1}{2} AD \times \text{arco } DE = \text{sector } ADE$, seja, se he possivel,

$$\frac{1}{2} AD \times \text{arco } DE = \text{sector } ABC \text{ (maior).}$$

Será o polygono $ABHIKC < \text{sector } ABC$, isto he, $\frac{1}{2} AP \times BHIKC < \frac{1}{2} AD \times \text{arco } DE$: absurdo, por ser $AP > AD$, e $BHIKC > \text{arco } DE$.

541. A area do circulo he metade do producto do circumferencia pelo raio.

542. A area do circulo he maior que a area de qualquer polygono, cujo perimetro seja igual á sua circumferencia.

O perimetro do polygono regular, isoperimetro e concentrico com o circulo, corta a circumferencia, porque aliás seria maior, ou menor do que elle, contra a hypothese de lhe ser igual. Por conseguinte o seu apothema, sendo a distancia do centro a cada hum dos lados, he menor do que o raio. Logo a area d'este polygono, que he o producto do seu perimetro pela metade do apothema, he menor do que a do circulo, que he o producto da circumferencia, igual ao perimetro, pela metade do raio.

A superficie d'outro polygono, não regular, mas do mesmo perimetro, he ainda menor.

543. A circumferencia he menor do que o perimetro de hum polygono qualquer, igual em area ao circulo.

O perimetro do polygono regular, concentrico com o circulo e tendo a mesma superficie, corta a circumferencia; logo sendo o seu apothema menor do que o raio, he necessario que o seu perimetro seja maior do que a circumferencia, para que o producto d'este perimetro pela metade do apothema seja igual ao producto da circumferencia pela metade do raio.

O perimetro de hum polygono qualquer não regular, tendo igual area, he ainda maior.

544. Dos angulos inscritos no mesmo segmento, tem huma maior somma de lados aquelle, que os tem iguaes.

Fig. 195. Teremos

$$\begin{aligned} & \text{sen. } \frac{1}{4} AD \left(\cos. \frac{1}{4} AD - \cos. \frac{1}{4} DC \right) \\ & < \text{sen. } \frac{1}{4} DC \left(\cos. \frac{1}{4} AD - \cos. \frac{1}{4} DC \right); \end{aligned}$$

pois sendo $\cos. \frac{1}{4} AD < \cos. \frac{1}{4} DC$, são negativos os dois membros d'aquella inequação, e de duas quantidades negativas he menor aquella, que seria maior, se essas quantidades fossem positivas.

Logo

$$2 \operatorname{sen.} \frac{1}{4} AD \cos. \frac{1}{4} AD + 2 \operatorname{sen.} \frac{1}{4} DC \cos. \frac{1}{4} DC$$

$$< 2 \operatorname{sen.} \frac{1}{4} AD \cos. \frac{1}{4} DC + 2 \operatorname{sen.} \frac{1}{4} DC \cos. \frac{1}{4} AD,$$

isto he,

$$\operatorname{sen.} \frac{1}{2} AD + \operatorname{sen.} \frac{1}{2} DC < 2 \operatorname{sen.} \frac{AD+DC}{4},$$

ou, sendo $AB = BC$,

$$2 \operatorname{sen.} \frac{1}{2} AD + 2 \operatorname{sen.} \frac{1}{2} DC < 2 \times 2 \operatorname{sen.} \frac{1}{2} AB,$$

isto he,

$$\text{corda } AD + \text{corda } DC < 2 \times \text{corda } AB.$$

545. Entre os triangulos ABC , AEC com o mesmo perimetro, e base, o isosceles tem maior o angulo opposto á base AC .

Porque para o triangulo AEC ser isoperimetro com ABC , he necessario que o vertice E esteja fóra do segmento, logo o angulo $E < ADC$, ou $< ABC$.

Let A, B, C, D be four numbers. We have the following relations:

$$A + B > C + D$$

$$A + C > B + D$$

$$A + D > B + C$$

Adding the first two inequalities, we get:

$$2A + B + C > C + D + B + D$$

$$2A > 2D \implies A > D$$

Similarly, adding the second and third inequalities, we get:

$$2A + C + D > B + D + B + C$$

$$2A > 2B \implies A > B$$

Thus, we have established that A is greater than both B and D .

Now, let us consider the inequality $A + D > B + C$. Since we know $A > B$, we can subtract B from both sides:

$$A + D - B > C$$

Since $A > B$, $A - B$ is a positive number. Let us denote it by x . Then:

$$x + D > C$$

This shows that D is greater than $C - x$.

In conclusion, the given conditions imply that A is the largest number, and D is greater than $C - (A - B)$.

LIVRO 7.º

Dos solidos circulares.

546. *Solidos circulares* são os que podem ser gerados empregando o circulo e a linha recta.

547. *Solidos de revolução* são os gerados pela revolução de huma superficie sobre huma recta.

548. *Superficie curva* he aquella de que nenhuma parte he plana.

549. *Cylindro* he o logar de todos os circulos iguaes e paralelos, os quaes têm os centros na mesma recta. Esta recta chama-se *eixo*. O cylindro he infinito, mas usa-se de huma parte d'elle com o mesmo nome; e n'esse caso chama-se *bases* os circulos extremos, e *altura* a perpendicular entre as bases. O *cylindro* diz-se *recto* quando o eixo he altura; aliás he *obliquo*.

550. O cylindro he hum solido circular.

O cylindro *CEDGFH* póde ser gerado pelo circulo *CED*, e a recta *AB*, movendo o circulo parallelamente a si mesmo, e conservando sempre o centro na recta *AB*. Fig. 196.

551. A secção feita no cylindro por hum plano paralelo ás bases, he hum circulo igual a cada huma d'ellas.

Porque esta secção he huma das posições do circulo gerador.

552. A superficie do cylindro, terminada pelas circumferencias das bases, ou a superficie continua por ellas comprehendida, he curva.

Porque se tivesse alguma parte plana, a intersecção d'esta parte com hum plano paralelo ás bases seria recta, e ao mesmo tempo circumferencia, ou arco: absurdo.

553. A secção feita no cylindro por qualquer plano, em que esteja o eixo, ou que lhe seja paralelo, he hum parallelogrammo; e as secções assim feitas na superficie curva são rectas iguaes e parallelas ao eixo, que se chamão *lados* do cylindro.

Pelos centros *A, B* das bases tire-se hum plano qualquer, em que estará o eixo, e que dividirá o cylindro, e terá duas secções *FG, CD* communs com as bases, com cada huma das quaes este plano tem hum ponto commum. *FG, CD* são parallelas, porque estão no plano secante e nos planos parallelas das bases, e são iguaes por serem diametros de circulos iguaes. Tirem-se as rectas *FC, GD*, e será *CDGF* hum parallelogrammo.

Resta mostrar que qualquer ponto das rectas *FC, GD* he hum ponto da superficie curva do cylindro, ou que estas rectas são lados d'elle. Para isso, basta tirar de hum ponto *I* de huma para o eixo a recta *IK* parallelas a *CA*, porque será $IK = CA$, logo será *IK* o raio do circulo, igual á base, tendo o centro em *K*, e logo o ponto *I* he hum dos da superficie descrita pela circumferencia do circulo gerador.

Qualquer plano parallelas ao eixo, e que corte o cylindro, deve cortar tambem huma das bases, e seja *FL* a sua intersecção. As intersecções dos planos *ABF, ABL* com este plano secante serão rectas parallelas ao eixo, logo são os lados *FC, LM* do cylindro. Mas estes lados são iguaes e parallelas, logo a secção *FLMC*, feita no cylindro por hum plano parallelas ao eixo, he hum parallelogrammo.

554. A superficie curva do cylindro infinito, he o logar de todas as rectas parallelas ao eixo, tiradas de todos os pontos de huma das circumferencias das bases.

555. *Superficies tangentes* humas das outras, são as que não têm, nem podem ter, produzidas, mais de hum ponto commum, ou huma linha commum, e que não se cortão.

556. O plano, tirado por hum lado do cylindro, e pela recta tangente a huma das bases no extremo d'este lado, he tangente á superficie curva do cylindro.

Tire-se *LN* tangente a *FLG*. Digo que o plano *MLN*

he tangente ao cylindro. Porque, se he possível, supponhamos que este plano encontra a superficie curva do cylindro em outro ponto P fóra da recta LM . Tire-se no plano MLN a recta PQ parallelas a LN . Será QP perpendicular ao raio QR da secção do cylindro, que passa por Q , e parallelas ás bases, por serem os raios BL , RQ , parallelas, e o angulo BLN recto. O plano PQR será tambem parallelas ás bases. Logo PQR he o plano da secção circular que passa por Q , e QP a sua tangente, e ao mesmo tempo a sua corda, se P pertence á superficie curva: absurdo.

557. Por hum ponto dado fóra da superficie curva de hum cylindro infinito, ou situado n'ella tirar hum plano tangente a esta superficie.

Pelo ponto dado tire-se hum plano parallelas a huma das bases do cylindro, que cortarás este produzido indefinidamente. Tire-se então por esse ponto huma tangente ao circulo, que he a intersecção do plano e do cylindro; e o plano, determinado por esta tangente e pelo lado do cylindro, que passa pelo ponto de contacto, será o plano tangente pedido.

Vê-se que se pôde tirar outro plano tangente, se o ponto dado estiver fóra do cylindro.

558. Podem tambem tirar-se quatro planos tangentes a dois cylindros, que tenham parallelas os eixos, e as bases.

Porque pôde tirar-se hum plano parallelas ás suas bases, e depois as tangentes rectilineas dos dois circulos, que são as intersecções d'aquelle plano com os cylindros; e então estas tangentes, e os lados dos cylindros correspondentes aos pontos de contacto, determinão os planos tangentes pedidos.

559. O cylindro recto he hum solido de revolução:

O cylindro CF sendo recto, o eixo BA he perpendicular ás bases, e por conseguinte a todos os seus raios; logo $BECA$ he hum rectangulo; e movendo-o sobre BA , o lado opposto CE descreve a superficie curva do cylindro, e os outros dois lados BE , AC descrevem as bases, porque em todas as posições do rectangulo, estas rectas, sendo perpendiculares a BA , se achão sempre em dois planos, perpendiculares a AB , e descrevem n'elles circulos parallelas e iguaes.

Fig. 197.

e de que as rectas BE , AC são os raios, e B , A os centros.

560. *Pyramide conica* he o solido encerrado por hum circulo, e pela parte da superficie gerada por huma recta infinita, que passa sempre por hum ponto determinado fóra do plano do circulo, e por todos os pontos da sua circumferencia; a qual parte de superficie está entre esta circumferencia, e o dito ponto. Este ponto chama-se *vertice*; o circulo *base*; a recta entre o vertice e o centro da base *eixo*; e a perpendicular abaixada do vertice sobre o plano da base *altura da pyramide conica*. He *recta* a pyramide conica quando o eixo he altura, aliás he *obliqua*. *Lados da pyramide* são todas as rectas tiradas do vertice á circumferencia da base, as quaes são ao mesmo tempo posições da recta geradora.

561. Na pyramide conica obliqua, os dois lados que estão no plano do eixo, e altura são o maximo e o minimo dos lados; e cada hum d'elles he unico; e cada hum dos outros não têm igual da mesma parte do dito plano, e só tem hum igual da outra parte.

Fig. 193. Na pyramide conica $ABCD$, de que DE he o eixo, e DF a altura, tire-se huma recta qualquer FG do pé F da altura para a circumferencia da base.

Os triangulos DFG , DFC , DFA são rectangulos em F ; DF he commum; e teremos (§ 517) $AF > FG > FC$; logo $AD > DG > DC$.

Se o ponto F cabe na circumferencia, ou dentro, acontece o mesmo, porque não pôde cahir em E .

562. Na pyramide conica recta todos os lados são iguaes.

Porque todos são hypotenusas de triangulos rectangulos, que têm o eixo ou a altura por lado commum, e cujos outros lados são os raios da base.

563. A pyramide conica recta he hum solido de revolução, gerado por hum triangulo rectangulo, sendo eixo hum dos lados do angulo recto.

A demonstração he semelhante á do § 559.

564. A secção feita na pyramide conica por hum plano que passe pelo vertice, he hum triangulo.

Porque, para este plano cortar a pyramide, he necessario que corte a base; logo a sua intersecção com esta he huma corda CG , e os lados GD , CD da pyramide, tirados dos extremos da corda para o vertice, são rectas que formão com ella hum triangulo, e que têm dois pontos cada huma no plano secante; logo estão n'este plano e na superficie da pyramide conica.

565. A secção feita em qualquer pyramide conica por hum plano paralelo á base, he circulo: e tambem o he na obliqua, se a secção tiver para hum dos lados, maximo e minimo, a mesma inclinação que a base tem para o outro.

Seja primeiramente a secção GHI feita na pyramide conica $DABC$ paralela á base ABC . Fig. 199.

Tire-se o diametro AC da base, e seja GI a intersecção do triangulo DAC e da secção proposta GHI . Tire-se o eixo DE , que cortará GI em algum ponto F . De qualquer ponto H do perimetro da secção tire-se HF ; e seja EB a intersecção do plano DHF e da base.

Será EB paralela a FH , por estarem no mesmo plano, e em planos paralelos. Logo são semelhantes os triangulos DBE , DHF , e será FH quarta proporcional ao eixo DE , ao raio EB da base, e á recta DF ; o mesmo acontece em qualquer outro ponto do perimetro GHI ; logo todos estes pontos estão a igual distancia de F , e a secção he hum circulo.

Sejão agora CD o eixo, CE a altura, e CA , CB os dois lados unicos da pyramide conica, isto he, o maior e o menor dos seus lados. No plano d'estas quatro rectas tire-se FG que faça com hum dos lados unicos o angulo $CGF = CAB$. Tire-se por FG hum plano perpendicular ao do eixo e altura, e cuja intersecção com a superficie da pyramide seja FHG . Digo que esta secção he hum circulo. Fig. 200.

Por qualquer ponto H do seu perimetro tire-se hum plano paralelo á base, cuja intersecção HIK com a pyramide he hum circulo, do qual a intersecção KI com o triangulo CAB he o seu diametro. Conduza-se de H a recta HL

para a intersecção das rectas FG, HI . Estará HL na intersecção das duas secções FHG, KHI .

Mas estas duas secções são perpendiculares ao plano do eixo e altura, huma por construcção, e a outra por ser parallela á base, á qual he perpendicular aquelle plano; logo HL he perpendicular ao dito plano ACB , logo tambem perpendicular ás rectas FG, KI , que passam pelo seu pé, e estão n'este plano. Temos o angulo $IGL = CAB = FKL$, logo os triangulos ILG, FLK verticalmente opostos são semelhantes, e por tanto

$$FL:LI::KL:LG, \text{ ou } FL \times LG = LI \times KL;$$

mas $HL^2 = LI \times KL$, logo tambem $LH^2 = FL \times LG$. Porém H he hum ponto qualquer de FHG , logo FHG he hum circulo.

O angulo CGF he a inclinação do lado CB sobre a secção FHG , e o angulo CAB a inclinação do lado CA sobre a base.

566. O mesmo acontece no cylindro obliquo, se se chamarem lados unicos ou principaes aquelles que estão no plano do eixo e altura; e a demonstração he a mesma se se considerarem os dois lados AF, BI como parallelos.

567. Póde tirar-se por hum ponto dado fóra, ou na superficie curva da pyramide conica, infinita das duas partes do vertice, hum plano tangente á pyramide, tirando pelo dito ponto hum plano parallello á base da pyrâmide, e depois a tangente do circulo, que he a intersecção, imitando o que se fez no § 557.

Então o plano d'esta tangente e do lado correspondente da pyramide determina o plano tangente pedido.

Se o plano da construcção não encontra a pyramide conica senão no vertice, una-se então o ponto dado, e o vertice por huma recta, tire-se pelo centro da base huma parallello a esta recta, tome-se hum raio perpendicular, e pelo seu extremo tirê-se a tangente rectilinea que será parallello ás outras duas rectas, e que com o lado correspondente da pyramide determinará o plano tangente pedido.

Bem se vê que n'este caso pôde tirar-se ainda outro plano tangente.

Se o ponto dado he o vertice, as soluções são infinitas.

568. A superficie da pyramide conica entre o vertice e a circumferencia da base he curva.

A demonstração he como a do § 552.

569. O plano de um lado da pyramide conica, e da tangente da base no extremo d'este lado, he tangente á superficie curva.

570. *Esphe*ra he o solido, limitado por huma superficie, cujos pontos têm todos o mesmo centro.

571. O centro de todos os pontos da superficie da esphera não pôde estar fóra d'ella, nem na mesma superficie.

A demonstração he como a do § 470.

572. O centro de todos os pontos da superficie da esphera he unico.

A demonstração he como a do § 471.

573. A distancia de qualquer ponto da superficie da esphera ao centro, chama-se *raio*; e a este centro, *centro da esphera*; e a recta composta de dois raios, he o *eixo* ou o *diametro da esphera*.

574. Sendo dados o centro e raio, descrever a esphera.

Com o centro *A* e raio *AB* descreva-se o semicirculo *BDC*, e fazendo a revolução inteira do semicirculo á roda de *BC*, ficará descrito hum solido de revolução *BDC E*, que he a esphera pedida. Fig. 201.

Porque os pontos da sua superficie serão equidistantes de *A*, como os pontos da semicircumferencia que gera esta superficie.

575. Todas as rectas que passam pelo centro da esphera, e terminão na sua superficie, são eixos de revolução.

576. Qualquer secção feita na esphera, por hum plano, he hum circulo, cujo centro está no eixo que lhe he perpendicular.

Seja *FGH* esta secção. Todos os pontos do seu perimetro estão em hum plano, que he o plano secante, e a igual distancia de *A*; logo a secção he circulo (§ 466).

Seja AI o eixo da esphera perpendicular á secção. A pyramide conica que tivesse A por vertice, e FGH por base, teria os seus lados iguaes; logo seria recta, e a sua altura AI seria o eixo, ou I o centro de FGH .

Se a secção passa pelo centro da esphera, as duas partes do enunciado são evidentes.

577. Polo de hum circulo da esphera he cada hum dos extremos do eixo, que lhe he perpendicular.

578. Os circulos paralelos da esphera têm os mesmos polos; e reciprocamente, se têm os mesmos polos, são paralelos.

Sendo os circulos DEK , FGH paralelos, o eixo BC tirado perpendicularmente a hum d'elles, será perpendicular ao outro, e os extremos BC do eixo serão polos dos dois circulos.

Reciprocamente, se B , C são polos de ambos, o eixo BC he-lhes perpendicular, e logo estes circulos são paralelos.

579. Qualquer circulo tal como BDC que passa pelos polos d'outro, ou d'outros taes como DEK , FGH , por isso que passa pelo eixo BC , he como este perpendicular aos circulos.

580. Os circulos da esphera, que têm por centro o mesmo centro da esphera, são os maiores; e dos outros he menor aquelle, que dista mais do centro da esphera.

Os circulos, cujo centro he o da esphera, têm por diametro os eixos da esphera, que são iguaes, e por isso são iguaes tambem todos esses circulos.

Seja agora FGH outro circulo, que não passa pelo centro da esphera. Por este centro e por hum dos polos C de FGH tire-se hum circulo qualquer ADC da esphera. Seja FH a intersecção d'estes dois circulos. BC cortará FH em algum ponto I , que será ao mesmo tempo o centro de FGH ; logo FH he o seu diametro, e corda do circulo ADC ; logo ADC he hum circulo maximo da esphera, e FGH hum menor, e tanto menor quanto mais longe estiver do centro da esphera.

581. O circulo que passa pelos polos d'outro, he hum circulo maximo da esphera, porque o seu centro he o da esphera.

582. Todos os pontos da superficie da esphera, que teem

o mesmo centro, mas differente do centro da esphera, pertencem á circumferencia de hum circulo da mesma esphera.

Seja L o centro dos pontos F, G, H , etc. Tirem-se FA, FL , e a perpendicular FI sobre AL .

O triangulo AFL , girando em torno de AL , descreve duas pyramides conicas rectas, cuja base commum he o circulo descrito por IF . Porque os lados de cada huma d'estas pyramides são iguaes, o ponto F , na revolução, passará por todos os pontos da superficie espherica equidistantes de L , e por todos os equidistantes de A , pois se não passasse em G , quando o plano AFL chega á posição AGL , teriamos então dois triangulos AFL, AGL distinctos no mesmo plano, com a mesma base, postos da mesma parte, e tendo iguaes correspondentemente os lados que partem dos extremos da base: absurdo.

Logo todos os pontos propostos estão na circumferencia descripta por F .

O mesmo tem lugar, se o ponto L está na superficie, ou dentro, não estando comtudo em A .

583. Todos os pontos da circumferencia de hum circulo da esphera estão a igual distancia de hum mesmo polo, ou tem por centros os polos d'este circulo.

Porque o triangulo rectangulo BIF , na sua revolução sobre BI , descreve o circulo da esphera com o lado IF , e huma pyramide conica recta, cujo vertice he o polo B , e cujos lados são iguaes; logo B he o centro dos pontos da circumferencia d'este circulo.

584. A superficie da esphera he curva.

A demonstração he como a do § 552.

585. Com huma parte da superficie da esphera, achar o seu diametro:

De hum ponto C d'essa parte de superficie, como centro, Fig. 202. descreva-se n'ella hum arco FG . Será C polo do circulo, de que FG he arco.

Com as distancias de tres pontos F, M, G d'este arco, Fig. 203. forme-se o triangulo FMG , busque-se o seu centro de vertices I , e descreva-se o circulo FGH . Tire-se o diametro

Fig. 204. FH . Com FH , com $HC=FC$ distancia ao polo, e com FC forme-se o triangulo FHC .

Estes tres pontos ou vertices F, H, C são pontos de hum circulo maximo da esphera proposta, porque os dois primeiros são os extremos do diametro de hum circulo da mesma esphera, e o ultimo he polo d'este mesmo circulo. Logo o diametro do circulo circumscrito ao triangulo FHC , he o diametro da esphera. Mas como já temos o ponto I , e sabemos que CI he parte do diametro do circulo maximo, bastará tirar HB perpendicular sobre HC , até encontrar CI produzida, e será BC o diametro pedido.

Esta ultima construcção he superflua, quando aconteça que $CI=IF$. Então he hum circulo maximo da esphera aquelle, de que FH he diametro, por ser I n'esse caso o centro da esphera. Tambem temos então iguaes CH, BH , e os arcos a que estas cordas pertencem, são quadrantes do circulo maximo.

586. Empregando graus para denotar d'aqui por diante os angulos rectos, e os quadrantes circulares, segue-se que hum circulo maximo passa a 90° de cada hum de seus polos, sendo contados estes graus no circulo maximo que passa pelos polos.

587. Descrever o circulo maximo da esphera, que passe por dois pontos da sua superficie, os quaes não estão em linha recta com o centro.

Como se sabe achar o diametro do circulo maximo, póde achar-se a corda de hum arco de 90° .

Com duas d'estas cordas, fixando hum extremo de cada huma em cada hum dos dois pontos dados, ajustem-se successivamente os outros extremos em dois pontos da superficie da esphera, hum de huma parte do plano que passa pelos pontos dados, e o segundo da outra parte. Estes dois ultimos pontos serão os polos do circulo maximo, que passa pelos pontos propostos, e com qualquer d'estes polos como centro, e huma das ditas cordas descreve-se na superficie da esphera a circumferencia do circulo pedido.

Os extremos das cordas da construcção não podem reu-

nir-se senão em dois pontos, porque aliás estes pontos, sendo em numero maior, determinarião a circumferencia de hum circulo da esphera, de que os propostos serião polos, e estarião por consequencia em linha recta com o centro, contra a hypothese.

588. Tirar por hum ponto dado em hum arco de circulo maximo ou fóra d'elle, mas na superficie da esphera, outro arco de circulo maximo perpendicular ao proposto.

Busque-se hum dos polos do arco proposto, e por elle e pelo ponto dado tire-se hum arco de circulo maximo, que será o arco pedido.

589. Sendo dado hum arco de qualquer circulo da esphera, achar os seus polos, completar o circulo, e tirar por hum de seus pontos, ou por hum ponto fóra d'elle, hum arco perpendicular.

Dado o arco FG com tres dos seus pontos, busque-se o seu diametro FH . Ao meio de FH levante-se a perpendicular BC ; sobre esta linha marque-se o ponto A á distancia AF do ponto F igual ao raio da esphera; tomem-se AB , AC iguaes ao mesmo raio; serão B , C os polos do circulo, de que FH he diametro, e FG arco. Com os extremos de FC , CH applicados aos pontos F , G da superficie da esphera, determine-se o polo C na mesma superficie, e com C como centro, e CF como raio, descreva-se o circulo inteiro FGH na mesma superficie.

Fig. 203.

Fig. 204.

O circulo maximo tirado por C e por G , ou por outro qualquer ponto, será perpendicular a FGH .

590. O plano que tem hum ponto na superficie da esphera, e he perpendicular ao raio d'esse ponto, he tangente á esphera.

Porque todos os outros pontos do plano têm distancias do centro da esphera, maiores do que este raio perpendicular, e logo maiores do que as distancias d'este mesmo centro dos outros pontos da esphera.

Este plano he o unico que toca a esphera no dito ponto, porque para outro plano, inclinado ao raio n'este mesmo ponto, a perpendicular abaixada do centro sobre elle seria menor do que o raio, logo o seu pé ficaria dentro da esphera,

isto he, achar-se-hia dentro d'ella hum ponto d'este plano, que cortaria por consequencia a esphera, e a sua superficie.

O problema pois de tirar hum plano tangente á superficie da esphera em hum de seus pontos, consiste em tirar o raio d'este ponto, e depois hum plano perpendicular ao raio n'este mesmo ponto.

591. Por huma recta infinita, dada de posição fóra de huma esphera, tirar hum plano tangente a esta.

Fig. 205. Pelo centro A da esphera tire-se hum plano DEF perpendicular á recta proposta BC , que a corte no ponto F . Com o diametro AF e no plano DEF descreva-se o circulo AEF , e seja E hum dos pontos da sua circumferencia, e da superficie da esphera. Tirem-se as rectas EF , EA que serão perpendiculares entre si. Será BEC o plano pedido. Porque os dois planos AEF , BCE são perpendiculares entre si, por construcção, e AE está n'hum, e ao mesmo tempo he perpendicular á intersecção EF dos dois planos, segue-se que AE he perpendicular a BEC , o qual por consequencia he tangente á esphera.

Bem se vê que da outra parte do diametro AF ha outro plano tangente, com a mesma condição de passar por BC .

592. Por hum ponto dado convenientemente, tirar hum plano tangente a duas espheras dadas.

Fig. 206. Sejam A o ponto dado; B , C os centros das duas espheras; D , E os pontos de contacto com o plano ADE .

São pois dadas AB , AC , BC , BD , CE ; logo serão conhecidos os triangulos ABD , ACE rectangulos em D e E . Serão parallelas BD , CE , por serem perpendiculares ao plano tangente ADE . Logo o quadrilatero $BDEC$ he plano, tem rectos os angulos BDE , CED , e tres lados conhecidos, logo póde achar-se DE , e o angulo DBC . Conhecendo no triangulo ADE os lados, conhecer-se-hão os angulos. Logo o triedro $DBAE$ tem os tres angulos conhecidos, a saber, ADE , e ADB , EDB que são rectos; e logo póde construir-se o diedro $EDBA$. Com este diedro, e os angulos DBC , DBA póde construir-se o triedro $BADC$, e determinar-se o ponto D ; e simi-

lhantemente se achará *E*; ou antes tirar-se-ha por *AD* o plano tangente da esfera, cujo centro he *C* (§ 591).

Vê-se que se pôde construir outro plano tangente da outra parte da linha dos centros.

Querendo que o plano tangente corte a linha dos centros, ou passe entre as duas esferas; então sendo ainda *A* o ponto dado; *B, C* os centros das esferas; *D, E* os seus pontos de contacto com o plano *ADE*; conhecer-se-hão da mesma maneira *AB, AC, BC, BD, CE*, por hypothese. Os triangulos *ABD, ACE* rectangulos em *D, E* são pois conhecidos. *BD, CE* serão paralelas, por serem perpendiculares ao plano tangente *ADE*; logo os quatro pontos *B, D, C, E* estão n'hum plano, e logo as rectas *BC, DE* cortão-se n'hum ponto *F*. Os triangulos rectangulos semelhantes *BDF, ECF* dão

$$CE + BD : BD :: CB : BF.$$

Pôde portanto achar-se o angulo *DBF*. O triangulo rectangulo *ADB* dá o angulo *DBA*, e o triangulo *ABC* dá o angulo *ABC*; pôde-se por consequencia construir o triedro *BDAC*, e achar o ponto *D*, etc. Bem se vê que he possivel tirar ainda pelo ponto dado outro plano tangente entre as duas esferas.

593. Construir o plano tangente a tres esferas dadas.

Sejão *A, B, C* os centros das tres esferas, *E, D, F* os pontos de contacto com o plano *DEF*. Serão dadas *AB, AC, BC*, e os raios *AD, BE, CF*, que são perpendiculares ao plano tangente, e portanto paralelos entre si. Logo serão planos os quadrilateros *ABED, ACFD, BCFE*, e poder-se-hão achar os lados *ED, DF, EF*, e os seus angulos. São pois conhecidos todos os angulos da figura, e por consequencia os triedros, que resolvem o problema.

Quando não he possivel resolver o problema com hum triangulo tangente, que fique todo da mesma parte a respeito do triangulo dos centros, construir-se-ha o plano tan-

FF

gente entre as esferas, e vê-se por que meios se obterão os angulos; e qual o numero das soluções.

594. Duas esferas, nas quaes a distancia dos centros he igual á somma dos raios, tocão-se exteriormente em hum ponto d'esta distancia.

Porque se não tivessem este ponto commum, então tirando qualquer plano pelos centros das duas esferas, como as intersecções d'elle com as esferas, serião dois circulos com as condições do § 482, e tambem estes circulos não terião esse ponto commum: absurdo, pela mesma proposição.

E se as duas esferas tivessem mais do que este ponto commum, então o plano, que passasse por hum d'estes pontos e pelos dois centros, formaria da mesma maneira dois circulos nas esferas, que satisfarião ás condições da proposição (§ 482), e não á sua conclusão: absurdo.

Similhantermente, se prova que nenhum ponto de huma das esferas póde estar dentro da outra.

595. Duas esferas, nas quaes a distancia dos centros he igual á differença dos raios, tocão-se interiormente n'hum ponto da recta que passa pelos centros.

A demonstração faz-se por meio da proposição do § 483, como se fez a precedente por meio da do § 482.

596. As superficies de duas esferas, nas quaes a distancia dos centros he maior do que a differença dos raios, e menor do que a sua somma, tem só commum a circumferencia de hum circulo.

Porque as suas intersecções com hum plano que passe pelos centros, são circumferencias com dois pontos communs, hum de cada parte da recta dos centros, e qualquer d'elles descreve a circumferencia de hum circulo, na revolução dos circulos sobre a recta dos centros, a qual circumferencia está nas duas superficies esfericas; e nenhum outro ponto póde ser commum a estas superficies, poisque qualquer ponto que dista tanto de cada hum dos centros das esferas, como cada ponto d'aquella circumferencia, está necessariamente situado n'ella (§ 582).

597. Duas superficies esphéricas, que têm commum a circumferencia de hum circulo, cortão-se.

Porque o circulo, a que esta circumferencia pertence, he secção commum ás duas espheras, logo ellas têm huma parte do seu volume commum, e logo as superficies cortão-se.

598. O circulo maximo divide a esphera em dois segmentos iguaes, que se chamão por isso *hêmisphéricos*; cujas superficies curvas são tambem iguaes.

Prova-se pela sobreposição, e nenhum ponto de huma das superficies curvas pôde deixar de cahir na outra, porque aliás chegar-se-hia ao absurdo de haver raios desiguaes, como no § 501.

599. Dos dois segmentos, em que hum circulo da esphera a divide, o maior he aquelle em que está o centro, tanto em superficie como em volume.

Vê-se, tirando o circulo maximo paralelo áquell'outro circulo.

600. Chama-se *base do segmento da esphera* o circulo, que he a sua face plana; subentende-se o menor dos dois segmentos a que esta base he commum. *Troncó do segmento esphérico* he a parte que se lhe corta, do lado da base, por hum plano, ou por hum circulo paralelo á base.

601. *Sector de hum solido circular* he a sua parte interceptada por hum diedro, ou angulo polyedro, cujas arestas são eixos.

Designa-se como o diedro, ou o angulo polyedro.

602. No cylindro, e na pyramide conica não ha outros sectores senão os formados por diedros, cuja aresta he o eixo.

603. Na esphera as arestas rectilíneas do sector, sendo eixo, concorrem no centro; e a superficie curva do sector he fechada por arcos de circulos maximos, que se chamão lados, e esta superficie polygono esphérico; e em particular bilatero esphérico, triangulo esphérico, etc., conforme são dois, tres, etc., os lados do polygono esphérico; e cada hum d'estes polygonos se designa pelas letras dos vertices, ou encontros dos lados.

604. Os lados do polygono espherico, são cada hum a medida do angulo correspondente da face do angulo polyedro, que determina o polygono; e os angulos do polygono espherico são os angulos formados pelos planos dos lados, ou os diedros respectivos do angulo polyedro.

605. O angulo do polygono espherico, ou simplesmente o angulo espherico tem por medida o arco do circulo maximo, de que o vertice he polo, interceptado pelos seus lados.

Fig. 201. Produzão-se os arcos CF , CG , que são os lados do angulo proposto, sobre as suas circumferencias, até encontrarem em D , E o circulo DEK , de que C he o polo.

O angulo proposto he o dos planos EAC , DAC , que he medido pelo angulo EAD das perpendiculares EA , DA a AC no ponto A da sua intersecção; e o angulo EAD tem por medida o arco ED interceptado pelas circumferencias, de que CG , CF são arcos.

606. Os lados do bilatero espherico são iguaes, e cada hum $= 180^\circ$.

Fig. 209. Os lados do bilatero espherico AB são arcos de circulos maximos, por conseguinte a sua intersecção passa pelo centro da esphera e por A , B ; logo a recta AB he diametro de ambos, e portanto os arcos, que são os lados do bilatero, serão semicircumferencias dos circulos maximos.

607. As especies de bilateros, formados por hum arco de circulo menor, e outro de circulo maximo, são iguaes na mesma esphera ou em espheras iguaes, quando os arcos dos circulos menores são identicos.

Fig. 210. Seja ACB hum arco de circulo menor da esphera, e ADB hum arco de circulo maximo. Digo que na mesma esphera não póde formar-se, com o mesmo arco ACB de circulo menor, e hum arco AEB de circulo maximo, outro bilatero d'esta especie.

Porque a ser isso possível, então no bilatero $ADBE$ seriam ADB , AEB semicircumferencias de circulos maximos, pela proposição precedente, e a recta AB o eixo da esphera, e ao mesmo tempo corda do circulo menor, de que ACB he arco: absurdo.

608. São iguaes os angulos verticalmente oppostos, formados por arcos de circulos da esphera, que se cortem, por aquelles serem os angulos dos planos d'estes arcos. Todos os angulos formados por circulos maximos, da mesma parte de hum arco de circulo tambem maximo, valem juntos 180° , e os angulos em torno de hum vertice commum valem todos juntos 360° .

609. O triangulo espherico não póde ter hum lado de 180° .

Seja no triangulo espherico ABC , se he possivel, $AB = 180^\circ$. Produza-se BC até o encontro de AB , que será em A , porque todos os lados do triangulo espherico são arcos de circulos maximos; logo será o arco $BCA = 180^\circ$. Fig. 211.

Então se esta continuação coincide com o lado AC , não existirá triangulo, contra a hypothese, e senão coincide, será no bilatero AC cada hum dos lados $= 180^\circ$: absurdo, porque teriamos $BC + AC = AC$.

610. No triangulo espherico, quando he absolutamente considerado como formado por tres arcos de circulos maximos, sem relação com os angulos de hum angulo polyedro, póde existir um lado $> 180^\circ$, mas não dois; porque se cortariam antes de formarem o triangulo. Porém hum tal triangulo espherico, que se chama *gibboso*, e que tem tambem hum angulo $> 180^\circ$, não será discutido, nem he preciso que o seja, porque o triangulo, formado pelo resto da circumferencia do lado maior, e pelos outros dois lados, faz conhecer as partes do triangulo gibboso.

611. *Triangulos esphericos diametralmente oppostos* são aquelles que têm os vertices nos extremos dos mesmos diametros da esphera.

612. Os triangulos esphericos diametralmente oppostos, têm todas as partes de hum, isto he, os tres lados e os tres angulos, iguaes ás do outro, cada huma a cada huma; mas não admittem superposição, porque essas partes estão em ordem inversa em cada hum a respeito do outro.

Complete-se o circulo, a que pertence o lado BC do triangulo espherico ABC , e produza-se os outros dois la- Fig. 212.

dos até se encontrarem em D . Elles cortarão o circulo descripto em dois pontos E, F .

Será $DF A = 180^\circ = B A F$; logo $D F = A B$; da mesma maneira he $D E = A C$. Tambem temos

$$E F C = 180^\circ = F C B;$$

logo

$$E F = B C.$$

O angulo

$$D = F A E = C A B.$$

O angulo

$$D F E = B F C = A B C;$$

e da mesma fórma $D E F = A C B$.

Mas sobrepondo o lado $E F$, com o triangulo $D E F$, ao lado $B C$ do triangulo $A B C$, de maneira que os dois triangulos fiquem da mesma parte de $B C$, visivelmente elles não poderão coincidir

Esta proposição corresponde á do § 234.

613. Dois lados com o angulo comprehendido, determinão as outras partes do triangulo espherico.

Nos dois triangulos $A B C, G H I$, sejam

$$G = B A C,$$

$$H G = A B,$$

$$G I = A C.$$

Póde sobrepôr-se o triangulo $G H I$ ao triangulo $A B C$, ou ao triangulo diametralmente opposto $D E F$, imitando o que se fez com os seus triedros correspondentes no § 235, de que a proposição actual não he senão huma traducção.

614. A lados iguaes são oppostos, no triangulo espherico, angulos iguaes.

Se o triangulo espherico $A B C$ tiver os lados $A B, A C$ iguaes, póde sobrepôr-se a $D E F$, o que prova que o an-

gulo $DEF = ABC$; mas he $DEF = CEB = ACB$, logo $ABC = ACB$.

615. Dois angulos com o lado adjacente, determinão as outras partes do triangulo espherico.

Sejão $BC = HI$, $ABC = H$, $ACB = I$.

Prova-se pela sobreposição do triangulo GHI no triangulo ABC , ou no seu diametralmente opposto DEF , que com as condições do enunciado, as outras partes de hum são iguaes ás do outro, cada huma a cada huma, isto he, as adjacentes ou oppostas a partes iguaes.

616. A angulos iguaes são oppostos, no triangulo espherico, lados iguaes.

Se no triangulo ABC são iguaes os angulos ABC , ACB , os angulos DEF , DFE serão tambem iguaes; e os dois triangulos, diametralmente oppostos, podem sobrepôr-se, e acharemos $AB = DE$; mas $DE = AC$, logo $AB = AC$.

617. Os tres lados determinão as outras partes do triangulo espherico.

Juntem-se dois triangulos ABC , BCD na superficie da esphera pelo lado commum, BC , e supponhamos alem d'isso Fig. 213. iguaes os lados que têm hum vertice commum, isto he, $AB = BD$, $AC = CD$.

Se dois d'estes lados iguaes não estão no mesmo circulo maximo, tire-se o arco AD de circulo maximo, que cortará BC , ou a sua continuação em E .

Os triangulos esphericos ABD , ACD são ambos isosceles, logo o angulo $BAD = BDA$, $CAD = CDA$; e logo são iguaes os angulos BAC , BDC , por serem as sommas ou as differenças de angulos iguaes; por consequencia os triangulos BAC , BDC têm as suas partes iguaes.

Se dois lados, na união dos triangulos, formão hum só arco de circulo maximo como AD , então temos logo $A = D$, Fig. 214. e os triangulos determinados.

Se os dois triangulos não podem applicar-se pelo lado commum, de sorte que fiquem situados em posições oppostas, e que os lados iguaes tenham um vertice commum, en-

tão deve recorrer-se ao triangulo diametralmente opposto a hum d'elles.

618. Os tres angulos determinão as outras partes do triangulo espherico.

Colloquem-se oppostos n'hum dos vertices, sobre a superficie da esphera, dois triangulos ABC , ADE , que alem dos angulos verticalmente oppostos, tenham $EDA = ABC$, $DEA = ACB$.

Produção-se ED , BC até concorrerem em F , G .

Os triangulos BDF , BDG têm as partes iguaes entre si, porque o lado BD he commum, $BDF = DBG$ por hypothese, e $DBF = BDG$, por serem estes ultimos supplementos dos primeiros; logo $DF = BG$. Pela mesma razão, nos triangulos CEF , CEG temos $FE = CG$. Logo tirando esta equação da precedente, resulta $ED = BC$. Logo os triangulos propostos têm todas as partes iguaes.

Se DF , e BF ficarem no mesmo plano, faltarão então os triangulos da demonstração, mas n'este caso será DFB a semicircumferencia de hum circulo maximo, e CFE tambem; e tirando a parte BFE commum, teremos ainda $ED = BC$.

Se os triangulos da questão não poderem situar-se, como se fez, substitua-se então a hum d'elles o seu diametralmente opposto.

619. Dois lados, dos quaes hum só he de 90° , com o angulo opposto a este, determinão as outras partes do triangulo espherico.

Se he possivel formar dois triangulos ACB , ACD com o lado AC não $= 90^\circ$, o angulo C commum, e os lados AB , AD iguaes cada hum a 90° , então A será polo do arco DC , e logo $AC = 90^\circ$, contra a hypothese.

Nas hypotheses do theorema só poderá pois haver dois triangulos esphericos que não coincidão quando um d'elles for o verticalmente opposto do outro; mas n'esse caso tambem as partes de hum são iguaes ás do outro, postoque em ordem invertida.

620. Dois angulos, dos quaes hum só he de 90° , com o

lado opposto a este, determinão as outras partes do triangulo espherico.

Se fosse possivel formar dois triangulos, não os diametralmente oppostos, ABC , ADC com o lado AC , e o angulo C não recto, communs, e com os angulos rectos D , ABC ; então A seria pólo de BC , e logo recto o angulo C , contra a hypothese.

621. Tres partes que determinem as outras, determinão tambem a superficie do triangulo espherico, na mesma esphera, ou em espheras iguaes.

Nos triangulos ABC , DEF sejam $AB = DE$, $AC = DF$, $BC = EF$, sendo estes lados ou dados immediatamente, ou determinados por outras partes dadas. Fig. 217.

Se os triangulos não admittirem sobreposição, fação-se passar, pelos vertices de cada hum, dois circulos menores.

Estes circulos serão iguaes, porque podem suppor-se circumscritos a triangulos rectilineos identicos, formados pelas cordas dos arcos dos triangulos esphericos, que sendo iguaes dois a dois, teem cordas iguaes. Estes triangulos esphericos estão nas superficies curvas dos menores segmentos, em que cada hum d'estes circulos menores divide a esphera a que pertence, porque aliás o triangulo espherico seria gibboso. As superficies curvas d'estes segmentos são iguaes. Mas temos tambem (§ 607) ãs bilateros $AB = DE$, $AC = DF$, $BC = EF$; logo tirando a somma dos primeiros, n'estas equações, da superficie curva do seu segmento, e a somma dos segundos da superficie do seu segmento tambem, resulta a superficie $ABC = DEF$.

622. *Triangulo espherico supplementario* de outro, he aquelle cujos lados são supplementos dos angulos do segundo, e cujos angulos tambem são supplementos dos lados d'este.

623. *Triangulo supplementario* de outro, he aquelle que tem quatro partes, que são supplementos de quatro partes do segundo, e as outras ou iguaes, ou communs. Taes são os triangulos esphericos, que formão juntos hum bilatero.

624. No triangulo espherico, que tem dois angulos de 90° cada hum, e por consequencia dois lados, e reciproca-

mente; dois dos tres subsupplementarios, são supplementarios d'aquelle.

Fig. 218. Sejam rectos os angulos ABC , BAC do triangulo espherico ABC ; será tambem $AC = 90^\circ = BC$.

Formem-se os subsupplementarios ACD , BCE , isto he, produzão-se AB , AC até E , e BA , BC até D . Digo que ACD , que he sempre subsupplementario do proposto, he agora seu supplementario.

Serão rectos D , e $DA C$; $CD = 90^\circ = AC = BC$. Logo he AD a medida do angulo ACD ; logo he AD supplemento do angulo ACB , e os outros dois lados de ADC , por serem de 90° cada hum, são supplemento dos angulos rectos do proposto.

O angulo ACD , sendo medido por AD , he supplemento de AB , e os outros dois angulos do triangulo ACD , sendo rectos, são supplementos dos outros dois lados do proposto, cada hum dos quaes he $= 90^\circ$.

O mesmo tem logar no subsupplementario BCE .

Deve observar-se que nos dois supplementarios ACD , BCE de ABC , nem todos os vertices dos primeiros são polos dos lados do ultimo.

625. Dado hum triangulo espherico, que não tenha angulo recto algum, ou que tenha hum só, construir o seu triangulo supplementario.

Se o triangulo proposto não tem angulo algum recto, complete-se o circulo de hum qualquer dos seus lados; e se tem hum angulo recto, complete-se o circulo do lado opposto a este angulo.

Este circulo divide a esphera em dois hemispherios, em hum dos quaes fica o triangulo proposto, e no outro só podem existir tres pólos, hum de cada hum dos tres lados do triangulo. Sejam estes polos D , E , F respectivamente de AB , BC , AC .

Fig. 219. Tirem-se os arcos DA , DB , EB , EC , FA , FC , cada hum dos quaes será de 90° . Tirem-se tambem os arcos DE , EF , DF ; e será DEF o triangulo supplementario pedido.

Os vertices A , B , C serão tambem polos respectivos dos

arcos DF , DE , EF . Em torno do pólo D estão formados na superficie da esphera, quatro angulos esphericos adjacentes, dois dos quaes ADF , BDE são rectos; logo os outros dois, o angulo EDF do triangulo EDF , e o angulo ADB , são supplementos hum do outro. Mas ADB tem por medida AB , logo o angulo EDF he supplemento do lado AB . O mesmo póde affirmar-se dos outros angulos de EDF , e dos lados respectivos do triangulo proposto.

Em torno de A estão tambem formados quatro angulos esphericos, dois dos quaes são rectos, e logo os outros dois DAF , BAC são supplementos hum do outro. Mas DF he a medida do angulo DAF , logo DF he supplemento do angulo BAC do triangulo proposto. O mesmo póde affirmar-se dos outros lados de EDF , e dos angulos respectivos do triangulo ABC .

626. A somma de dois lados quaesquer do triangulo espherico, he maior do que o terceiro lado.

Seja $ABCD$ o sector espherico, cuja superficie curva he  Fig. 220. o triangulo proposto BDC . Será

ang. BAD : ang. BAC : ang. CAD :: BD : BC : CD ;
logo

$$BAD + BAC : CAD :: BD + BC : CD.$$

Mas o primeiro antecendente he maior do que o seu consequente, logo tambem $BD + BC > CD$.

627. No polygono espherico, a somma de todos os lados, excepto hum, he maior do que este.

A demonstração he analogá á dos polygonos rectilineos.

628. Em geral, toda a linha tirada na superficie espherica he maior do que o arco de circulo maximo, que tem os mesmos extremos, comtanto que este arco seja $\leq 180^\circ$.

Seja DC hum arco de circulo maximo correspondente a  Fig. 221. hum angulo do centro CAD não $> 2r$, e seja DBC huma linha qualquer, com os mesmos extremos, descrita na superficie da mesma esphera, sem ser outro arco de circulo maximo.

A superficie $ADBC$ descrita pelo raio AD , suppondo

o extremo A immovel, e que o outro descreve a linha DBC , he maior do que o sector CAD ; porque vê-se, que suppondo-a flexivel, e deixando-a cahir sobre o sector, conservando sempre os pontos da orla DBC á mesma distancia do centro, e as outras duas orlas nos seus logares, he necessario, para applicar todos os pontos d'esta superficie sobre o sector, dobral-a, e por consequencia tambem DBC se dobra sobre o arco DC , e logo he $DBC > DC$.

Como o genero de demonstração que acabamos de empregar he susceptivel de abuso, e por consequente sujeito a objecções, provaremos d'outro modo a nossa proposição, quando CBD for arco de circulo menor.

Fig. 222. Leve-se CBD ao mesmo plano do arco CD , e da mesma parte da corda commum. Na perpendicular AFB ao meio da corda CD estarão os dois centros A, E dos dois arcos CFD, CBD ; mas para que o raio ED do arco CBD seja $< AD$, he preciso que E fique situado entre A e o arco, como na figura.

Temos

$$AE + ED > AD,$$

isto he

$$AE + EB,$$

ou

$$AB > AF.$$

Logo o arco CBD envolve entre si e a corda o arco DFC , e logo he maior do que elle.

Mas por isso mesmo que o arco CBD do circulo menor he maior que DFC , o resto da sua circumferencia será menor do que o resto da circumferencia de DFC . Logo he preciso n'este caso, para a verdade da proposição, que o arco DFC do circulo maximo seja $< 180^\circ$, não podendo ser igual a 180° , e ao mesmo tempo ter os extremos communs com hum arco de circulo menor da mesma esphera.

629. Dividir hum angulo espherico em duas partes iguaes,

Fig. 223. Seja BAC o angulo proposto. Tome-se o lado $AC = AB$, e tire-se o arco BC . Divida-se BC em partes iguaes

em D . Tire-se o arco AD , e o angulo ficará dividido, como se pede. Porque os angulos BAD , CAD são iguaes, por causa da igualdade das partes dos triangulos BAD , CAD .

630. Fazer hum angulo espherico igual a outro dado $< 180^\circ$, e com hum lado e vertice dados.

Sejão A o angulo, BG o lado, e B o vertice dados.

Fig. 224.

Forme-se hum triangulo qualquer DAE , de que A seja hum dos angulos. Tome-se $BF = AE$, e com as cordas dos arcos AD , DE , fixando dois de seus extremos respectivamente em B , F , determine-se na superficie da esphera, em que está BG que deve ser a mesma de DAE ou sua igual, o ponto G de encontro dos outros extremos; então os arcos de circulo maximo tirados de G para B , F , formarão o triangulo GBF , identico com DAE , e por conseguinte será o angulo $B = A$.

631. Fazer hum angulo espherico igual a outro dado, e que tenha hum lado dado, e de que o outro lado passe por hum ponto dado na superficie da esphera, tal que a sua distancia em graus, ao arco dado não seja maior do que o angulo dado se este for agudo.

Busquem-se os polos H , I respectivos aos arcos AE , BC . Com o centro H , e a corda IG , descreva-se hum circulo menor, que encontrará o lado AD pelo menos em hum ponto D . Produza-se o arco HD até E , será $DE = GF$. Sobre GF forme-se hum triangulo identico com DEA , e teremos o que se pede, isto he, $B = A$, e o lado BG passando por G .

632. No triangulo espherico, ao maior angulo he opposto o maior lado, e reciprocamente.

No triangulo espherico ABC , seja $ACB > A$.

Fig. 225.

No angulo maior, faça-se $ACD = A$.

Será $CD = AD$.

Mas

$$CD + DB > BC,$$

logo

$$AD + DB, \text{ ou } AB > BC.$$

A inversa demonstra-se como a proposição do § 67.

633. De dois triangulos esphericos e isosceles, com a mesma base, aquelle que tem o angulo do vertice menor, tem o perimetro maior; e reciprocamente.

Fig. 226. Seja o angulo $ACB < ADB$. Descreva-se o arco CD de circulo maximo. Os triangulos ACD , BCD serão iguaes, por terem os lados iguaes entre si; logo o angulo

$$BCD = \frac{1}{2} ACB,$$

e

$$BDC = \frac{1}{2} ADB;$$

logo

$$BD < BC.$$

Reciprocamente; se $BD < BC$, será $BCD < BDC$, ou o angulo $ACB < ADB$.

634. De dois triangulos esphericos e isosceles, sobre a mesma base, aquelle que envolve o outro tem o perimetro maior.

Fig. 227. Sejam $AEB C$, $AEB D$ os dois triangulos isosceles.

Descreva-se o arco CDE . Os dois triangulos ADC , BDC são iguaes; logo o angulo $ACD = BCD$, e logo ACD he agudo.

Tambem o angulo $ADC = BDC$; logo os supplementos ADE , BDE são iguaes e agudos; logo ADC he obtuso, e por consequencia $AC > AD$.

De dois triangulos esphericos e isosceles, com a mesma base, aquelle que tem o angulo do vertice menor, he maior, e tem maiores os angulos sobre a base.

De dois polygonos esphericos regulares e equilateros entre si, aquelle que tem mais lados he maior, e tem os angulos maiores.

Porque dividindo cada hum dos dois polygonos em triangulos isosceles, tendo por bases os lados, e por vertice common o centro do polygono, aquelle que tem mais lados será composto de hum numero maior d'estes triangulos, tendo os angulos do vertice menores.

635. No triangulo espherico, o supplemento de hum angulo he maior do que a differença entre os outros dois.

No triangulo espherico ABC , seja $B > ACB$.

Fig. 228.

Faça-se $BCD = B$. Será $DC = DB$; logo $DC > DA$, e logo $DAC > ACD$, isto he o supplemento do angulo BAC maior do que a differença ACD entre BCD ou B , e BCA .

636. Se dois triangulos esphericos teem dois lados de hum iguaes separadamente a dois lados do outro, aquelle que tem maior o angulo comprehendido tem o terceiro lado maior; e reciprocamente.

A demonstração he como a do caso analogo dos triangulos rectilineos.

Se os dois triangulos não podem collocar-se da mesma parte da superficie a respeito do lado commum, deve, para a demonstração, substituir-se a hum d'elles o seu diametralmente opposto.

637. Se a somma de dois lados do triangulo espherico he $\geq 180^\circ$, tambem a somma dos angulos oppostos será respectivamente $\geq 180^\circ$; e reciprocamente.

Seja ABC o triangulo proposto. Forme-se o bilatero Fig. 229. BD . Então, como o arco $BAD = 180^\circ$, se for

$$AB + AC \geq 180^\circ,$$

será

$$AC \geq AD;$$

logo

$$D = B \geq ACD.$$

Logo

$$B + ACB \geq ACD + ACB,$$

isto he

$$B + ACB \geq 180^\circ.$$

638. A somma dos tres lados do triangulo espherico he $< 360^\circ$.

Temos

$$BA + AD + BC + CD = 360^\circ,$$

e

$$AC < AD + CD:$$

d'onde se deduz

$$BA + BC + AC < 360^\circ.$$

639. A somma de todos os lados do polygono espherico saliente he $< 360^\circ$.

Porque produzindo hum primeiro, e hum terceiro lado até se encontrarem para a parte do lado intermedio, em que se acha o polygono, ficará formado, por esses lados prolongados e pelo seu intermedio, hum triangulo espherico, que encerrará o polygono, e terá maior perimetro do que elle, visto o polygono ser saliente.

640. A somma dos tres angulos do triangulo espherico he $> 180^\circ$.

Se for $ACD > D$, teremos

$$BAC > ACD - D, \text{ ou } > ACD - B;$$

logo

$$BAC + B > ACD,$$

e

$$BAC + B + ACB > ACD + ACB, \text{ ou } > 180^\circ.$$

Se for $ACD \bar{>} D$, então $D + ACB$, ou

$$B + ACB \bar{>} ACD + ACB,$$

isto he

$$B + ACB \bar{>} 180^\circ;$$

logo

$$B + ACB + BAC > 180^\circ.$$

Assim temos sempre a somma dos tres angulos do triangulo ABC maior que 180° .

641. A somma de todos os angulos do polygono espherico saliente, poisque póde ser dividido em $n-2$ triangulos esphericos, sendo n o numero dos seus lados, será sempre $> (n-2) 180^\circ$.

642. Os angulos do polygono espherico regular são maiores do que os angulos do polygono rectilineo regular do mesmo numero de lados, e por consequencia maiores do que os angulos do polygono rectilineo, que tiver por vertices os do polygono espherico.

643. Se por hum ponto A da superficie da esphera, que não seja pólo do circulo CBD , se faz passar a semicircumferencia perpendicular a CBD , o dito ponto A a dividirá em dois arcos, dos quaes o menor AD he o minimo, e o maior AC o maximo de todos os arcos entre A e CBD . Fig. 230.

O meio E de CAD he pólo de CBD , logo hum arco EB qualquer he perpendicular sobre CBD , logo ABD he agudo, e ABC obtuso. Mas D e C são rectos, logo $AB > AD$, e $AB < AC$.

644. Todos os angulos como DFA , oppostos ao arco minimo AD , são agudos; e os oppostos ao arco maximo AC , como AFC , são obtusos.

645. Todos os arcos, tirados de A para a semicircumferencia CBD , são desiguaes, e augmentão desde AD até AC .

Porque o angulo AFB obtuso, e ABF agudo fazem $AB > AF$.

646. Para a circumferencia CBD não podem tirar-se de hum ponto A , que não seja o seu pólo, mais do que dois arcos iguaes, hum para a semicircumferencia CBD , e outro para a parte não descrita. Mas os dois arcos perpendiculares AD , AC não têm iguaes, ou são unicos.

647. Com tres partes dadas do triangulo espherico, cada huma $< 180^\circ$, construil-o quando fôr possivel.

1.º caso. Com dois lados, e o angulo comprehendido.

Imite-se o que se fez, em igual caso, com os triangulos rectilineos.

2.º caso. Com dois angulos e o lado adjacente.

HH

Imite-se o que se fez, em igual caso, com os triangulos rectilineos.

3.º caso. Com tres lados, taes que a somma de dois seja $>$ e a differença $<$ que o terceiro; e a somma de todos tres $< 360^\circ$.

Imite-se o que se fez, em igual caso, com os triangulos rectilineos; procurando o terceiro vertice na superficie da esphera por meio das cordas dos arcs dados.

4.º caso. Com tres angulos; sendo a sua somma $> 180^\circ$, e o supplemento de hum qualquer $>$ que a differença dos outros dois.

Com os supplementos dos angulos propostos em graus, como lados, faça-se hum triangulo, como no caso precedente, e construa-se depois o triangulo supplementario d'este, que será o triangulo pedido.

O triangulo pedido he possivel, se designando por A , B , C os seus angulos, cuja somma $> 180^\circ$ e sendo C o menor, tivermos

$$180^\circ - A > B - C,$$

porque será

$$180^\circ - B > A - C;$$

e porque C he supposto o menor, a sua differença para 180° he maior do que a differença dos outros dois, isto he, teremos tambem

$$180^\circ - C > B - A, \text{ e } > A - B.$$

O primeiro triangulo que se construe he possivel, porque a somma de dois quaesquer de seus lados he sempre $>$ do que o terceiro, por exemplo,

$$(180^\circ - A) + (180^\circ - B) > (180^\circ - C),$$

poisque esta expressão vale o mesmo que

$$180^\circ - A > B - C.$$

Tambem a somma dos seus tres lados he $< 360^\circ$.

Porque

$$\begin{aligned} & (180^\circ - A) + (180^\circ - B) + (180^\circ - C), \\ & = 360^\circ + 180^\circ - (A + B + C) < 360^\circ, \end{aligned}$$

sendo pela outra condição $A + B + C > 180^\circ$.

5.º caso. Com dois lados e o angulo opposto a hum d'elles.

Sejão AB , AC os lados, e B o angulo dados.

Fig. 231.

Com o angulo B , o lado AB , e a corda do arco AC , fixando em A hum dos seus extremos, busque-se com o outro o ponto C no lado BF do angulo B , e ficará feito o triangulo requerido, se o problema fôr possível, ou se não fôr indeterminado.

Para que o problema seja possível, he necessario que o arco AC dado não aconteça ser menor do que o menor dos arcos perpendiculares, que se podem tirar de A sobre o circulo de BC , poisque este he o minimo, nem maior do que o arco perpendicular maximo. Tambem he preciso que BC não chegue nunca a ser $= 180^\circ$. Porém se BC fôr $> 180^\circ$, então o triangulo se torna gibboso, e deve construir-se outro com os mesmos lados, e o supplemento do angulo dado.

Se fôr $B = 90^\circ = AB$, será A pólo do circulo de BC , e então será preciso, para que os dados não sejam incompatíveis, que seja $AC = 90^\circ$. Mas n'estas circumstancias, todos os arcos como AE , tirados de A para pontos do circulo BC , são cada hum $= 90^\circ$, e são infinitos os triangulos que satisfazem, e a indeterminação he absoluta.

Se acontece haver dois arcos iguaes AC , AD cada hum da sua parte do arco perpendicular AE , ambos no bilatero BF , ha então dois triangulos ABC , ABD com os mesmos dados, ou ha duas soluções do problema.

Estas duas soluções estão ligadas pela condição de que o angulo não dado, e opposto ao lado dado he em hum dos triangulos supplemento de hum semelhante angulo do outro, porque ACB he o supplemento de $ACD = ADB$.

O problema tem huma só solução nos exemplos seguintes:

1.º exemplo. Se fôr $AC = 90^\circ$, e não AB ;

2.º exemplo. Sem ser $AC = 90^\circ$, póde existir ainda hum caso determinado, ou hum só triangulo, quando aconteça que AC coincida com o arco AE perpendicular a BC ;

3.º exemplo. O problema he tambem determinado, quando os lados dados são iguaes, porque então não se póde tirar de A para o circulo BC outro lado igual; não sendo A pólo.

Mais geralmente; o problema he determinado, quando sendo possível, e não sendo indefinido alguma das condições (§§ 616, 632 e 637) exclue huma das soluções.

Porque sendo o angulo $B < 90^\circ$ e $AB < 90^\circ$, he preciso, para que o triangulo ADB seja determinado, ou para que não exista outro arco AC igual, entre o arco perpendicular menor AE , e AB , que seja $AD > AB$; logo $B > ADB$, ou $ADB < 90^\circ$, pela condição (§ 632).

Sendo B ainda o mesmo, e $AB > 90^\circ$, he preciso, para que o triangulo ACB seja determinado, ou para que não haja outro arco AD igual, entre o arco perpendicular minimo AE e AF , que seja $AC > AF$;

logo

$$AC + AB > 180^\circ,$$

logo

$$ACB + B > 180^\circ, \text{ ou } ACB > 90^\circ;$$

pela condição (§ 637), porque a outra (§ 632) só exige $ACB > B$, o que póde ter logar, e não obstante ficar ainda $ABC < 90^\circ$.

Quando $B > 90^\circ$, demonstra-se da mesma maneira por meio do arco perpendicular maximo, que o problema sendo determinado, o será por huma das duas condições (§§ 632 e 637).

Quando $B = 90^\circ$, então sendo AB o mesmo arco perpendicular a BC , não podem existir no mesmo bilatero dois arcos iguaes AC , AD , e o problema he determinado.

Do que precede podem deduzir-se as conclusões seguintes:

1.º Que as duas condições (§§ 632 e 637) são essencialmente diversas.

2.º Que he preciso, quando huma não determine o problema, empregar a outra.

3.º Que se nenhuma das duas condições determina o problema, elle he indeterminado.

6.º caso. Com dois angulos, e o lado opposto a hum d'elles.

Com os supplementos dos angulos, como lados, e com o supplemento do lado, como angulo opposto respectivamente, faça-se a construcção, como no caso antecedente, de hum ou de dois triangulos; construa-se depois o supplementario ou os supplementarios d'estes, e será esta a construcção pedida.

As condições para a determinação, ou indeterminação, são aqui as mesmas do caso antecedente, applicando-as aos supplementos dos angulos que passam a ser lados, e aos supplementos dos lados que passam a ser angulos.

648. Pergunta-se de quantas maneiras póde cobrir-se a superficie da esphera, com polygonos esphericos regulares e dispostos symetricamente, excepto o bilatero espherico.

Os vertices *S* communs aos polygonos são tantos, quantos os angulos solidos do polyedro inscripto, com os mesmos vertices; os lados communs *L* tantos, quantas as arestas do polyedro; e os polygonos *P* tantos quantas as faces do polyedro; logo teremos $S = L - P + 2$.

A somma de todos os angulos esphericos em torno de hum vertice commum sendo 360° , ou $4r$, vê-se que não podem existir senão tres especies de polygonos esphericos regulares, porque os seus angulos são maiores ainda do que os dos polygonos rectilineos inscritos (§ 642), que são as faces do polyedro acima dito.

Sejão pois *x*, *x'*, *x''* os numeros dos lados de cada hum d'estes diversos polygonos esphericos; *y*, *y'*, *y''* os numeros respectivos d'estes polygonos; será

$$L = \frac{xy + x'y' + x''y''}{2}; \quad P = y + y' + y'';$$

$$\text{logo } S = \frac{xy + x'y' + x''y''}{2} - y - y' - y'' + 2.$$

Sejão m , n , p respectivamente os numeros de vezes que cada hum dos angulos polygonos x , x' , x'' he repetido em torno de hum vertice commum; teremos

$$mS = xy, \quad nS = x'y', \quad pS = x''y'';$$

isto he

$$\begin{aligned} mxy + mx'y' + mx''y'' - 2my - 2my' - 2my'' \\ + 4m - 2xy = 0; \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} nxy + nx'y' + nx''y'' - 2ny - 2ny' - 2ny'' \\ + 4n - 2x'y' = 0; \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} pxy + px'y' + px''y'' - 2py - 2py' - 2py'' \\ + 4p - 2x''y'' = 0. \end{aligned}$$

Vejamos quantas soluções admittem estas equações indeterminadas em numeros inteiros e positivos; attendendo a que os angulos compostos, ou com hum vertice commum, não podem exceder a 4 rectos; que os angulos pertencentes aos polygonos esphericos de maior numero de lados são também maiores; que quando elles são diversos nos angulos compostos, não ha polygonos esphericos cujo numero de lados seja impar, o que se demonstra como no § 402; que havendo só hum par da mesma especie no angulo composto, os polygonos que lhe pertencem não podem ter o numero dos lados impar, como se demonstra imitando o que se fez (§§ 403 e 404).

Seja pois

$$m = n = p = 1;$$

então as tres equações dão

$$xy = x'y' = x''y'',$$

ás quaes se satisfaz com os valores

$$y = q x' x'', y' = q x x'', y'' = q x x',$$

e cada huma das tres equações se torna

$$q (x x' x'' - 2 x x' - 2 x x'' - 2 x' x'') + 4 = 0.$$

Se fizermos

$$x = 4, x' = 6, x'' = 8,$$

teremos

$$q = \frac{1}{4}, \text{ e } y = 12, y' = 8, y'' = 6;$$

isto he, que se póde compor a superficie da esphera com 12 quadrados esphericos, 8 hexagonos esphericos regulares e 6 octogonos esphericos regulares, ou que o polyedro inscripto he o primeiro semiregular.

Póde ainda fazer-se

$$x = 4, x' = 6, x'' = 10,$$

e teremos $q = \frac{1}{2}$; logo

$$y = 30, y' = 20, y'' = 12;$$

isto he, 30 quadrados, 20 hexagonos e 12 decagonos: solução que corresponde ao 2.º polyedro semiregular.

Se supposermos $m = 2, n = 1, p = 1$; as tres equações dão

$$x y = 2 x' y' = 2 x'' y'',$$

a que se satisfaz com

$$y = 2 q x' x'', y' = q x x'', y'' = q x x',$$

logo $q (x x' x'' - 2 x' x'' - x x'' - x x') + 2 = 0.$

Sómente póde fazer-se $x = 4, x' = 3, x'' = 5$;

logo

$$q = 1, y = 30, y' = 20, y'' = 12;$$

isto he 20 triangulos, 30 quadrados, e 12 pentagonos, o que corresponde ao polyedro semiregular 8.º

Se se considerão só duas especies de polygonos esphericos, então as tres equações se reduzem ás duas seguintes

$$mxy + mx'y' - 2my - 2my' + 4m - 2xy = 0$$

$$nxy + nx'y' - 2ny - 2ny' + 4n - 2x'y' = 0;$$

e fazendo-se $m=2$, $n=1$, não poderá x ser impar, e teremos

$$xy = 2x'y',$$

a que se satisfaz com $y=2qx'$, $y'=qx$, e resulta por conseguinte

$$q(xx' - 2x - 4x') + 4 = 0.$$

Escolhendo $x=4$, $x'=3$; será $q=\frac{1}{2}$, $y=3$, $y'=2$,

isto he, 3 quadrados e 2 triangulos, o que corresponde ao prisma triangular equilatero

Sendo $x=4$, $x'=5$; $q=\frac{1}{2}$, $y=5$, $y'=2$; 5 quadrados e dois pentagonos; e assim successivamente a serie dos prismas equilateros inscritos; porque se vê que emquanto $x=4$, será sempre $q=\frac{1}{2}$, e $y=x'$, $y'=2$.

Acharemos tambem successivamente:

$x=6$, $x'=3$, $q=\frac{4}{6}$, $y=4$, $y'=4$; 4 triangulos e 4 hexagonos; o 3.º semiregular;

$x=6$, $x'=4$, $q=1$, $y=8$, $y'=6$; 6 quadrados e 8 hexagonos; o 4.º semiregular;

$x=6$, $x'=5$, $q=2$, $y=20$, $y'=12$; 12 pentagonos e 20 hexagonos; o 5.º semiregular;

$x=8$, $x'=3$, $q=1$, $y=6$, $y'=8$; 8 triangulos e 6 octogonos; o 6.º semiregular;

$x=10$, $x'=3$, $q=2$, $y=12$, $y'=20$; 20 triangulos e 12 decagonos; o 7.º semiregular.

Se se fizer $m=3$, $n=1$; teremos $xy=3x'y'$, que

he satisfeita por $y = 3qx'$, $y' = qx$, e será

$$q(xx' - x - 3x') + 2 = 0.$$

$x = 3$, $x' = 4$, $q = \frac{2}{3}$, $y = 8$, $y' = 2$; 8 triangulos e 2 quadrados, o que corresponde ao deutoprisma quadrangular equilatero.

$x = 3$, $x' = 5$, $q = \frac{2}{3}$, $y = 10$, $y' = 2$; 10 triangulos e 2 pentagonos, o que corresponde ao deutoprisma pentagonal.

Continuando, teriamos a serie infinita dos deutoprismas, excepto o octaedro.

Teremos tambem:

$x = 4$, $x' = 3$, $q = 2$, $y = 18$, $y' = 8$; 8 triangulos e 18 quadrados, o 9.º semiregular;

Seja $m = 2$, $n = 2$; será $xy = x'y'$, que se satisfaz com $y = qx'$, $y' = qx$; e teremos

$$q(xx' - 2x - 2x') + 4 = 0.$$

$x = 3$, $x' = 4$, $q = 2$, $y = 8$, $y' = 6$; 8 triangulos e 6 quadrados; o 10.º semiregular;

$x = 3$, $x' = 5$, $q = 4$, $y = 20$, $y' = 12$; 20 triangulos e 12 pentagonos; o 11.º semiregular;

Seja $m = 4$, $n = 1$; será $xy = 4x'y'$, que se satisfaz com $y = 4qx'$, $y' = qx$; e teremos

$$q(3xx' - 2x - 8x') + 4 = 0.$$

$x = 3$, $x' = 4$, $q = 2$, $y = 32$, $y' = 6$; 32 triangulos e 6 quadrados; o 12.º semiregular;

$x = 3$, $x' = 5$, $q = 4$, $y = 80$, $y' = 12$; 80 triangulos e 12 pentagonos; o 13.º semiregular.

Se se quizer cobrir a esphera com huma unica especie de polygonos, teremos então só

$$(m - 2)xy - 2my + 4m = 0.$$

Fazendo:

$m = 3, x = 3$, será $y = 4$; 4 triangulos esphericos, o que corresponde ao tetraedro regular;

$m = 4, x = 3$, será $y = 8$; 8 triangulos esphericos, o que corresponde ao octaedro regular;

$m = 5, x = 3$, será $y = 20$; 20 triangulos esphericos, o que corresponde ao icosaedro regular;

$m = 3, x = 4$, será $y = 6$; 6 quadrados esphericos, o que corresponde ao cubo;

$m = 3, x = 5$, será $y = 12$; 12 pentagonos esphericos, o que corresponde ao dodecaedro regular.

Da superficie dos solidos circulares.

649. De duas superficies não interrompidas, a exterior he maior do que a interior, se esta fôr convexa, isto he, senão poder ser encontrada em mais de dois pontos por huma recta infinita, que atravesse o solido que ella encerra.

Porque para applicar todos os pontos da exterior supposta flexivel sobre a interior supposta inflexivel, he preciso dobrar a primeira.

650. De todas as superficies que terminão em huma linha plana, convexa e fechada, a plana he menor, e de duas outras, he menor a convexa que está entre a plana e a outra.

Fig. 232. Das tres superficies $ACBF$, $ACBE$, ACB que terminão na linha plana, convexa e fechada ACB , seja a segunda convexa e a terceira plana.

He sempre possivel chegar a hum ponto D tão proximo da superficie plana ACB , e collocado na parte opposta ás outras superficies, que descrevendo huma superficie com huma recta que passe por elle e pelo perimetro ABC , fique sempre convexa a superficie composta $DACBE$, e por consequencia tambem $DACB$. Logo, pelo theorema precedente, teremos a superficie $DACBF > DACBE > DACBA$; e tirando de cada d'estas tres superficies a superficie commum $DACB$, teremos $ACBF > ACBE > ACB$.

651. De dois sólidos, hum exterior e outro interior, o primeiro chama-se *circumscrito*, e o outro *inscrito*, quando no primeiro não ha face em que não esteja ou hum vertice, ou huma aresta do segundo.

652. A superficie curva do sector cylindrico he maior do que a porção da superficie do prisma inscrito no sector interceptada pelos triedros, que têm os vertices nos centros das bases do cylindro; e he menor do que a superficie do prisma circumscrito ao sector, interceptada pelos mesmos triedros.

Para provar a primeira parte da proposição, basta considerar o prisma triangular $ABCD$ inscrito no sector cylindrico $ABCED$; poisque podem reduzir-se a taes sectores e a taes prismas qualquer sector cylindrico, e qualquer prisma inscrito n'esse sector. Fig. 233.

Digo que he a superficie curva $CEF >$ parallelogrammo CF . Porque $CEF + 2.CED > CF$; e no sector cylindrico, cujo eixo he $n.AB$, a superficie será $n.CEF$, e o parallelogrammo correspondente será $n.CF$, e os segmentos CED , GHF ficarão sempre os mesmos, e teremos tambem

$$n.CEF + 2.CED > n.CF.$$

Agora nego que seja $CEF < CF$, porque se assim fosse teriamos

$$n(CF - CEF) < 2.CED$$

absurdo, sendo n qualquer, poisque de qualquer grandeza $CF - CEF$ ha sempre multiplos $n(CF - CEF)$ que exceedão huma grandeza qualquer proposta $2.CED$.

Digo mais que não pôde ser $CEF = CF$, porque se suppõe n infinito, então o termo $n.CEF$ não poderá ser augmentado por $2.CED$, e a inequação se reduz a esta $n.CEF > n.CF$, ou a $CEF > CF$, como deve ser.

Para demonstrar a segunda parte da proposição, bastará tambem considerar o prisma quadrangular $ABCD$ circumscrito ao sector cylindrico $ABCED$.

A superficie quebrada GIF , composta de dois parallelogrammos, e os dois triangulos iguaes CID , GKF , tudo junto, são maiores do que a superficie curva CEF , mais os dois segmentos iguaes CED , GHF ; isto he

$$GIF + 2CID > CEF + 2CED;$$

e discorrendo como no caso antecedente, teremos

$$n. GIF + 2(CID - CED) > n. CEF,$$

e conclue-se da mesma fórma que $GIF > CEF$.

O caso mais desvantajoso n'esta segunda parte da proposição, he quando os dois parallelogrammos GI , IF são tangentes á superficie curva; mas então elles são iguaes, e o plano das parallelas IK , BA divide o sector e a superficie, o prisma e a sua superficie em partes iguaes, e a proposição tem logar igualmente no sector cylindrico, e prisma triangular circumscrito, que são então cada hum metades respectivas do sector proposto, e do prisma quadrangular da construcção, e com mais rasão em qualquer outro prisma triangular circumscrito ao sector cylindrico.

653. Das superficies curvas dos sectores cylindricos, com o mesmo eixo e diedro, he maior aquella que pertence ao cylindro de raio maior.

Póde inscrever-se no sector maior hum prisma, e circumscrever ao menor outro prisma, nos perimetros de cujas bases entrem no primeiro huma linha de cordãs inscrita em DE , e no segundo huma linha de tangentes circumscrita a FG , e taes estas linhas que se não cortem, e que seja a primeira maior do que a segunda. As duas superficies prismaticas lateraes, que têm estas linhas por bases, chamem-se respectivamente S , s . Finalmente se vê que $S > s$. Logo a superficie $CDE > S > s >$ superficie HFG .

654. Com a superficie curva do sector cylindrico, sem mudar nem de eixo nem de diedro, se póde representar a grandeza de qualquer superficie, por ser a primeira huma funcção do raio, que póde ir desde zero até o infinito.

655. A superfície curva do sector cylindrico recto he igual ao producto do arco pelo lado.

Se $AD \times$ arco ABC não he o valor da superfície curva DBC do sector cylindrico recto $DAECB$, seja, se he possível, o valor da superfície curva FH do sector cylindrico recto concentrico e menor. Fig. 235.

Inscрева-se no sector maior o prisma $DACE$, cuja superfície DC , composta de hum ou de muitos rectangulos, não corte FH .

Será $DC > FH$, isto he

$$AD \times AC > AD \times \text{arco } ABC: \text{ absurdo.}$$

Se he possível, seja agora $FG \times$ arco GH , a superfície curva DC de hum sector cylindrico maior do que o proposto FGH .

Circunscreva-se ao menor hum prisma $FGHE$, cuja superfície $FGIH$, composta de dois ou mais rectangulos, não corte a superfície quebrada inscrita em DC . Será $FGIH$ menor do que a superfície curva DC , isto he

$$FG \times (GI + IH) < FG \times \text{arco } GH:$$

absurdo igualmente.

656. A superfície curva do cylindro recto he o producto do lado, eixo ou altura pela circumferencia de huma das bases.

657. A superfície curva do sector conico recto, he maior do que a porção de superfície da pyramide inscrita no sector, interceptada pelo triedro que tem o vertice no centro da base; e menor do que a porção da superfície da pyramide circumscrita ao sector, interceptada pelo mesmo triedro.

Para provar a primeira parte da proposição, basta considerar a pyramide triangular $ACED$, inscrita no sector conico recto $ABCDE$. Fig. 236

Digo que a superfície curva $DABC$, he maior do que o triangulo isosceles DAC .

Opposto ao sector circular AEC , póde imaginar-se outro

sector conico e recto $ABCEF$, tendo a altura $EF = ED$, e circumscrito a outra pyramide triangular $ACEF$. Póde demonstrar-se por meio da superposição, que os dois sectores conicos são identicos, assim como as duas pyramides, porque os triedros $EACD$, $EACF$ o são, e tem as arestas iguaes entre si. Logo será a superficie curva $DABC =$ superficie curva $FABC$, e o triangulo $DAE = FAC$. Mas DE , FE estão em direitura, sendo ambas perpendiculares á base commum, logo as faces DAE , FAE estão no mesmo plano, ou formão huma só face; e o mesmo he de DCE , FCE . Logo o solido $DACF$, composto de duas pyramides triangulares, he hum tetraedro, e por consequencia he convexo; e sendo interior a respeito do duplo sector conico, a sua superficie he menor, e tirando as duas faces communs, fica a superficie quebrada $DACF <$ superficie curva $DABCF$, logo $DAC <$ $DABC$.

Similhantermente se demonstra a segunda parte da proposição, por meio da pyramide quadrangular $FEAGC$ opposta á circumsrita $DEAGC$, comparadas com os segmentos conicos rectos inscritos $FEABC$, $DEABC$.

O caso mais desvantajoso, n'esta segunda parte da proposição, he quando os triangulos DAG , DCG são tangentes á superficie curva; mas então elles são iguaes, e o plano GDE divide o sector e a superficie, a pyramide e a sua superficie em partes iguaes, e a proposição tem logar ainda no sector conico recto, e pyramide triangular circumsrita, que são então metades do sector proposto, e da pyramide quadrangular, e com mais rasão em outra qualquer pyramide triangular circumsrita á metade do sector conico.

658. Das superficies curvas dos sectores conicos rectos, com o mesmo eixo e diedro, he maior a que pertence á pyramide conica de maior raio da base.

Póde inscrever-se no sector maior huma pyramide, e circumscrever-se ao menor outra, nos perimetros de cujas bases entrem no primeiro a linha de cordas inscrita em DE , e no segundo a linha de tangentes circumsrita a FG , taes que estas linhas não se cortem, e que a primeira seja maior

do que a segunda. Sejam S, s as duas superfícies lateraes pyramidaes, que estão sobre estas linhas respectivamente por bases. Será $S > s$. Logo a superficie curva $B D I E > S > s >$ superficie curva $B F G$.

659. Com a superficie curva do sector conico recto, sem mudar de eixo nem de diedro, póde representar-se a grandeza de qualquer superficie, por ser a primeira huma funcção do raio da base, que augmenta desde zero até o infinito.

660. A superficie curva do sector conico recto, he metade do producto do lado pelo arco.

Porque se he possivel, não seja

$$\frac{1}{2} B E \times \text{arco } D I E = \text{superficie } B D I E,$$

e seja

$$\frac{1}{2} B E \times \text{arco } D I E = \text{superficie } B F G \text{ (menor).}$$

Inscreeva-se na maior, sobre a linha das cordas, huma superficie pyramidal que não corte a menor. A perpendicular $B K$ a qualquer das cordas iguaes será $< B E$, e a linha das cordas $D E < D I E$. A superficie pyramidal lateral e parcial $B D E$, he $>$ superficie curva $B F G$, isto he

$$\frac{1}{2} B K \times D E > \frac{1}{2} B E \times \text{arco } D I E:$$

absurdo, por ser

$$B K < B E, \text{ e } D E < D I E.$$

Se he possivel, seja $\frac{1}{2} B G \times \text{arco } F G$ o valor da superficie conica $B D I E$ maior. Circumscreva-se a $B F G$ sobre a linha das tangentes, huma superficie pyramidal que não corte a maior. Será a linha das tangentes $F H G >$ arco $F G$; $B G$ perpendicular a $G H$; e todas as outras perpendiculares ás tangentes serão cada huma $= B G$, ou o que

he o mesmo, serão lados da pyramide conica recta. Será a superficie $BFHG < BDI\dot{E}$, isto he

$$\frac{1}{2} BG \times (FH + HG) < \frac{1}{2} BG \times \text{arco } FG:$$

absurdo, poisque o factor

$$(FH + HG) > \text{arco } FG.$$

661. A superficie curva da pyramide conica recta he metade do producto do lado pela circumferencia da base.

662. *Pyramide conica truncada* ou *tronco da pyramide conica* he o solido que d'ella fica depois de se lhe cortar outra pyramide conica por hum plano paralelo á base. Chamaõ-se *bases do tronco* os dois circulos que são as suas faces planas; *eixo* a recta que une os centros das bases; *altura* a perpendicular ás bases, terminada nos seus planos; *lados do tronco*, as rectas tiradas entre pontos das circumferencias das bases, sem cortarem o tronco, ou que estejam cada huma com o eixo no mesma plano. O *tronco* he *recto* quando o eixo he igual á altura, aliás he *obliquo*.

663. A superficie curva da pyramide conica truncada recta, he o producto de hum lado pela circumferencia media, isto he, a que divide os lados igualmente.

Fig. 230. Complete-se a pyramide conica ABC , de que DBC he o tronco.

A superficie curva do tronco, ou a descrita por DB , fazendo-se girar o trapesio $DEFB$ em torno de EF , he a differença entre as superficies curvas das duas pyramides conicas, descritas respectivamente por AB , AD , isto he, a superficie curva DAC , que chamo $S = \frac{1}{2} AB \times$ circumferencia, cujo raio he BF , $-\frac{1}{2} AD \times$ circumferencia, cujo raio he DE ,

$$= \pi (BA \times BF - AD \times DE)$$

$$= \pi (BD \times BF + AD \times BF - AD \times DE).$$

Mas temos

$$AD : AB :: DE : BF,$$

logo

$$AD \times BF = AB \times DE = AD \times DE + BD \times DE.$$

Substituindo pois e reduzindo, teremos

$$S = \pi \cdot BD (BF + DE).$$

Se pelo meio G de BD se tira HG paralela a DE , será

$$GH = \frac{1}{2} (BF + DE);$$

logo

$$S = 2\pi \cdot BD \times GH = BD \times \text{circunferencia},$$

cujo raio he GH .

664. Designaremos por circ. AB o circulo, de que AB he o raio, ou de cuja circunferencia AB he arco. Similhanamente circumf. AB significa a circunferencia, de que AB , he arco ou raio.

665. A superficie curva ou de pyramide conica, ou do seu tronco, ou de hum cylindro, descrita por qualquer dos lados de hum polygono, na revolução inteira do polygono sobre hum dos seus lados como eixo, he igual á projecção sobre o eixo, do lado gerado d'essa superficie, multiplicada pela circunferencia, cujo raio he a perpendicular levantada no meio do lado gerador, e terminada no eixo.

Seja $ABCDE$ o polygono, AE o eixo de revolução, e BC paralelo ao eixo. Fig. 239.

BC descreve a superficie curva de hum cylindro recto, CD a de huma pyramide conica recta truncada, e DE a de huma pyramide conica recta, na revolução do polygono em torno do eixo.

Sejão AF , FG , GE as projecções orthogonaes respecti-

JJ

vas de BC , CD , DE sobre o eixo; e HI , HK , HL perpendiculares respectivas ao meio de cada hum d'estes ultimos lados.

A proposição não precisa ser demonstrada para a superficie cylindrica descrita por BC .

Para demonstrar os outros dois casos, tirem-se HD , e as perpendiculares ao eixo KM , LN ; e a parallela DP .

Os triangulos HKM , CDP são semelhantes, por terem os lados perpendiculares entre si;

logo

$$KM : HK :: DP \text{ (ou } FG) : CD;$$

logo

$$KM \times CD = HK \times FG.$$

Mas a superficie do tronco descrita por CD , que chamo

$$S = 2\pi \cdot KM \times CD;$$

logo

$$S = 2\pi \cdot HK \times FG = FG \times \text{circumf. } HK.$$

Os triangulos HLN , DGE são tambem semelhantes, pela mesma rasão de terem os lados perpendiculares, e dão

$$HL \times GE = LN \times DE;$$

e a superficie que DE descreve, he

$$= \pi \cdot DG \times DE = 2\pi \cdot LN \times DE$$

$$= 2\pi \cdot HL \times GE = GE \times \text{circumf. } HL.$$

666. *Zona* he a superficie curva do segmento espherico, ou do seu tronco. *Arco da zona* he aquelle que a descreve; e *zon.* AB significa zona cujo arco he AB , ou zona da esphera cujo raio he AB . *Zonas correspondentes* chamo áquellas cujos arcos, em espheras concentricas, correspondem ao mesmo angulo do centro.

667. A zona he maior do que a superficie descrita pela linha de cordas, inscrita no seu arco; e menor do que a superficie descrita pela linha de tangentes, circumscrita ao seu arco.

Dos extremos do arco abaixem-se as perpendiculares AB , DC sobre um dos eixos. Na revolução do polygono $ABC DGF$ com o arco e a linha das cordas, descrevem-se tres solidos, cujas superficies estão no caso do § 649; e tirando d'estas superficies circ. BA , e circ. DC , que são communs a todas tres, restão a superficie descrita por $AFGD >$ zon. $AD >$ superficie descrita por AED .

668. De zonas correspondentes he maior a que tem maior arco.

Inscreeva-se no arco maior huma linha de cordas BFC , e circumscreva-se ao arco menor huma linha de tangentes $DGHIE$, sem que estas linhas se cortem, e seja a primeira $BFC >$ segunda $DGHIE$. A projecção LM do arco maior e linha das cordas, he maior do que a projecção NP do arco menor e linha das tangentes, porque

$$AM:AP :: AC:AE :: AB:AD :: AL:AN;$$

logo

$$AM - AL:AP - AN :: AM:AP \text{ ou } :: AB:AD;$$

isto he,

$$LM:NP :: AB:AD.$$

Por consequencia será maior a superficie descrita pela linha das cordas BFC do que a descrita por $DGHIE$, porque a primeira tem maior projecção sobre o eixo, e maior perpendicular AQ abaixada do centro sobre huma das cordas iguaes que a compõem, e a linha das tangentes menor projecção, e menor perpendicular sobre qualquer das tangentes, por ser ella o raio menor. Ora d'estas projecções e perpendiculares dependem as superficies descritas.

Assim zon. BC he maior do que cada huma d'estas duas superficies, e zon. DE menor. Logo a zona de maior arco,

ou de maior raio, he maior, sendo o mesmo o angulo BAC do sector.

669. Com a zona, sem mudar o angulo do sector circular correspondente, póde representar-se a grandeza de huma superficie qualquer, por ser aquella huma funcção do raio da esphera, que vai de zero ao infinito.

670. A zona he o producto da projecção do seu arco pela circumferencia de hum circulo maximo da sua esphera.

Seja, se he possivel, $LM \times \text{circumf. } AB$ não o valor da zona descrita por BC , mas de uma zona menor descrita por DE , ou seja

$$LM \times \text{circumf. } AB = \text{zon. } DE.$$

Inscreeva-se no arco da zona maior a linha das cordas BFC , que não corte o arco menor.

Será superficie descrita por $BFC > \text{zon. } DE$, isto he

$$LM \times \text{circumf. } AQ > LM \times \text{circumf. } AB:$$

absurdo, por ser

$$AQ < AB.$$

Seja, se he possivel, $NP \times \text{circumf. } AD$ o valor não da $\text{zon. } DE$, mas d'outra maior $\text{zon. } BC$, ou seja

$$NP \times \text{circumf. } AD = \text{zon. } BC.$$

Circumscreva-se ao arco menor a linha das tangentes $DGHIE$, tal que não encontre o arco maior. Será superficie descrita por $DGHIE < \text{zon. } BC$, isto he

$$NP \times \text{circumf. } AD < NP \times \text{circumf. } AD: \text{absurdo.}$$

671. A superficie da esphera, he o producto do eixo pela circumferencia de hum circulo maximo, logo he igual á superficie de quatro dos seus circulos maximos; e igual

á superficie curva do cylindro circumscrio á esphera, isto he, do cylindro recto, que ella toca em todas as faces e lados.

672. Chamão-se *similhantes* as superficies do mesmo nome que só differem em grandeza, quando estão entre si, como os quadrados das linhas do mesmo nome, que as fazem differir em grandeza, ou de que são funcções.

673. As zonas correspondentes são similhantes.

Temos

$$\text{zon. } BC : \text{zon. } DE :: 2\pi. AB \times LM : 2\pi. AD \times NP.$$

Mas he

$$LM : NP :: AB : AD;$$

logo

$$\text{zon. } BC : \text{zon. } DE :: \overline{AB}^2 : \overline{AD}^2.$$

674. As superficies curvas dos diedros esphericos, ou as superficies dos bilateros esphericos estão entre si como os seus angulos.

Se os bilateros $ABCD$, $AECD$ são commensuraveis, Fig. 242. ou se têm hum bilatero que seja sua medida commum, he claro que o angulo d'este bilatero se contém nos angulos dos bilateros propostos tantas vezes, quantas o bilatero nos outros, e a proposição he verdadeira, e por consequencia o he tambem no caso de incommensurabilidade.

675. A superficie do bilatero está para a da sua esphera, como o angulo do bilatero para quatro angulos rectos.

676. A superficie do triangulo CBD , formado por hum arco BD de circulo menor ou maximo, e por dois arcos de circulo maximo que lhe sejam perpendiculares, está para a zona que o circ. BD termina, e em que existe o triangulo, como BD para circumf. BD .

677. A superficie do triangulo esphericos está para a superficie da sua esphera, como o excesso da somma dos seus angulos sobre dois rectos está para oito rectos.

Produza-se o lado BC do triangulo esphericos x , até completar o seu circulo, e os outros lados no sentido do vertice A até se encontrarem em D . Ficará fóra do hemispherio do triangulo proposto, outro triangulo igual a este. Fig. 212.

Seja s a superficie da esphera, teremos

$$x + a : s :: ACB : 4r;$$

$$x + b : s :: ABC : 4r;$$

$$x + c : s :: BAC : 4r;$$

$$a + b + c + x = \frac{1}{2} s;$$

logo

$$3x + a + b + c = \frac{s(ACB + ABC + BAC)}{4r};$$

logo

$$2x + \frac{1}{2} s = \frac{s(ACB + ABC + BAC)}{4r};$$

logo

$$x = \frac{s(ACB + ABC + BAC - 2r)}{8r}.$$

678. A superficie do triangulo espherico trirectangulo que pela proposição precedente, ou por superposição, he a oitava parte da superficie da esphera, he por consequencia metade da superficie de hum circulo maximo, ou o producto de hum quadrante da circumferencia de circulo maximo pelo raio. Suppondo pois que o quadrante e o raio se subentendem ou se supprimem, substituindo-os por 1, como já se fez; então tambem o triangulo trirectangulo deve ser considerado como unidade de superficie, ou = 1, e da mesma fórmula $r = 1$, e $s = 8$; e a expressão do triangulo espherico se reduz a

$$x = ABC + ACB + BAC - 2;$$

a qual traduzida em termos communs abreviados quer dizer, que a superficie do triangulo espherico he igual á somma dos seus angulos menos o numero 2. O que realmente significa, que os numeros que resultão da comparação de seus angulos com hum recto se sommem, que d'esta somma se tire 2, e que o resto se multiplique pela superficie do trian-

gulo trirectangulo; e o producto será a superficie do triangulo espherico.

679. A superficie do polygono espherico saliente de n lados, porque pôde dividir-se em $n-2$ triangulos esphericos, será igual á somma dos seus angulos menos o numero $2(n-2)$, segundo o mesmo scholio.

680. A superficie do menisco ou lunula formada por hum arco de circulo maximo e outro de circulo menor, acha-se tirando de BCD o triangulo espherico que tem os mesmos vertices. Fig. 242.

681. A superficie do menisco ou lunula formada por dois arcos de circulo menor, he a differença de duas lunulas como as do corollario antecedente, e exige que se calculem as superficies de dois triangulos esphericos proprios, e de dois improprios como BCD .

682. Já se vê, que se pôde achar a superficie de hum polygono não espherico, mas descrito na superficie da esphera, em o qual entrem lados que sejam arcos de circulos menores, reduzindo-o primeiro a polygono espherico, pondo arcos de circulos maximos entre os extremos dos arcos de circulos menores, e tendo conta depois com as superficies dos meniscos assim formados.

Volumes circulares

683. O sector de hum cylindro qualquer he o producto da altura pelo sector circular, que lhe serve de base.

Seja A a altura. Se $A \times AECB$ não he o valor do sector cylindrico $DABCE$; seja, se he possivel, o valor de outro sector cylindrico menor $FHGE$, isto he, seja Fig. 235.

$$A \times AECB = FHGE.$$

Inscрева-se no maior hum prisma, cuja linha das cordas AC , com os raios AE , CE formem o perimetro da base. Este prisma he maior do que $FHGE$, isto he,

$$A \times AEC > A \times AECB; \text{absurdo.}$$

Seja, se he possível, $A \times HEG$ o valor de hum sector cylindrico $DABCE > FHGE$.

Circumscreva-se ao menor hum prisma $FGIHE$, cuja base tenha por perimetro a linha das tangentes GIH , e os dois raios GE, EH .

He este prisma $<$ que o sector cylindrico maior, isto he,

$$A \times G I H E < A \times G E H; \text{absurdo.}$$

684. O cylindro he o producto da base pela altura.

685. O sector de huma pyramide conica qualquer, he o terço do producto da altura pelo sector circular que lhe serve de base.

Fig. 237. Seja A a altura. Se $\frac{1}{3} A \times D I E A$ não he o valor do sector conico $B D I E A$, seja, se he possível, o valor d'outro sector conico menor $B F G A$, isto he, seja

$$\frac{1}{3} A \times D I E A = B F G A.$$

Inscribeva-se no maior huma pyramide, de que a linha das cordas DE , e os raios DA, EA formem o perimetro da base. Esta pyramide he $> B F G A$, ou

$$\frac{1}{3} A \times D E A > \frac{1}{3} A \times D I E A; \text{absurdo.}$$

Seja, se he possível, $\frac{1}{3} A \times F G A$ o valor de hum sector conico $B D I E A >$ sector $B F G A$.

Circumscreva-se pois ao menor sector huma pyramide $B F H G A$, cuja base tenha por perimetro a linha das tangentes $F H G$, e os raios FA, GA . Esta pyramide he menor do que o sector conico maior, isto he

$$\frac{1}{3} A \times F H G A < \frac{1}{3} A \times F G A; \text{absurdo.}$$

686. A pyramide conica he o terço do producto da base pela altura.

687. O tronco da pyramide conica he a somma de tres pyramides conicas, todas da mesma altura do tronco, e tendo por bases respectivas as duas bases do tronco, e huma meia proporcional entra ellas.

Esteja o tronco T entre os circulos parallellos, de que BF , DE são os raios; KI seja a sua altura, se elle he obliquo, a qual he a differença entre a altura AI total, e AK altura da pyramide parcial. Será Fig. 238.

$$\begin{aligned} T &= \frac{1}{3} (AI. \text{circ. } BF - AK. \text{circ. } DE) \\ &= \frac{1}{3} (KI. \text{cir. } BF + AK(\text{circ. } BF - \text{circ. } DE)) \\ &= \frac{1}{3} (KI. \text{circ. } BF + \pi. AK(\overline{BF}^2 - \overline{DE}^2)). \end{aligned}$$

Mas temos

$$AI:AK::AB:AD::BF:DE;$$

logo

$$AI - AK (\text{ou } KI):AK::BF - DE;$$

logo

$$AK = \frac{DE \times KI}{BF - DE};$$

logo

$$T = \frac{1}{3} (KI. \text{circ. } BF + \pi. KI(BF \times DE + \overline{DE}^2)).$$

Tomando GH meia proporcional entre BF e DE , será

$$T = \frac{1}{3} KI. \text{circ. } BF + \frac{1}{3} KI. \text{circ. } GH + \frac{1}{3} KI. \text{circ. } DE.$$

688. Na revolução de hum triangulo sobre hum eixo que esteja no seu plano, e em que tenha hum vertice, o solido

KK

gerado pelo triangulo he o terço do producto da perpendicular tirada d'este vertice sobre o lado opposto, pela superficie gerada por este lado.

Fig. 243. Ha tres casos. O triangulo AFE na revolução sobre o eixo AE descreve hum volume composto de duas pyramides conicas rectas, as quaes têm por base commum o circulo descrito pela perpendicular DF sobre o eixo de revolução, isto he, o solido gerado por AFE , ou

$$\text{sol. } AFE = \frac{1}{3} AE \times \text{circ. } DF = \frac{1}{3} AE \times \pi \overline{DF}^2.$$

Seja AG perpendicular sobre EF produzido sendo necessario.

Pela similitude dos triangulos AGE , DFE , ou pela proposição § 130, temos

$$AE \times DF = EF \times AG;$$

ou

$$\text{sol. } AFE = \frac{1}{3} AG \times \pi \cdot DF \times EF.$$

Mas EF he o lado de huma das pyramides conicas, e $2\pi \cdot DF$ a circumferencia da base. Logo a superficie gerada por EF , ou

$$\text{sup. } EF = \pi \cdot DF \times EF;$$

e

$$\text{sol. } AFE = \frac{1}{3} AG \times \text{superf. } EF.$$

Da mesma fórma

$$\text{sol. } AHE = \frac{1}{3} AG \times \text{sup. } HE.$$

No segundo caso

$$\text{sol. } AHF = \text{sol. } AHE - \text{sol. } AFE =$$

$$\frac{1}{3} AG (\text{sup. } HE - \text{sup. } EF) = \frac{1}{3} AG \times \text{sup. } HF.$$

Terceiro caso, sendo KH paralelo ao eixo. Então o sólido gerado por AKH he a differença entre hum cylindro recto, que tem a altura KH , e cujos raios das bases são cada hum igual a AI , e a somma de duas pyramides conicas, com as mesmas bases e alturas IK , IH , e que ambas juntas fazem o terço do cylindro. Logo

$$\begin{aligned} \text{sol. } AKH &= \frac{2}{3} KH \times \text{circ. } AI = \frac{2}{3} KH \times \pi \cdot \overline{AI}^2 \\ &= \frac{1}{3} AI \times \text{sup. } KH. \end{aligned}$$

689. *Sector conico-espherico* he a porção da esphera descrita por hum sector de circulo maximo, na revolução em torno de hum dos lados do sector circular. *Segmento do sector conico-espherico* he o segmento feito por hum plano que passe pelo centro da esphera, ou vertice do sector; e a secção d'este plano no sector conico-espherico he tambem hum sector de circulo maximo.

690. O sector conico-espherico he o terço do producto do raio da sua esphera pela zona, que he sua base espherica.

Se $\frac{1}{3} AB \times \text{zon. } BC$ não he o valor do sector conico-espherico descrito pelo sector circular ABC em torno de AC , ou de AB ; seja, se he possivel, o valor de outro sector correspondente menor, descrito por ADE em torno do mesmo eixo, isto he, seja

$$\frac{1}{3} AB \times \text{zon. } BC = \text{sector con. esph. } ADE.$$

Inscрева-se no arco maior huma linha de cordas iguaes BFC , que não corte o menor. Será, na revolução sobre o mesmo eixo,

$$\text{sol. } ABFC > \text{sect. con. esph. } ADE,$$

isto he,

$\frac{1}{3} A Q \text{ sup. } BFC > \frac{1}{3} AB \text{ zon. } BC$: absurdo, por ser $AQ < AB$, e $\text{sup. } BFC < \text{zon. } BC$.

Seja, se he possivel, $\frac{1}{3} AD \text{ zon. } DE$ o valor de hum sector conico-espherico maior descrito por ABC na mesma revolução.

Circumscreva-se ao arco menor DE huma linha de tangentes, tal que não corte o maior, como $DGHIE$.

Será

$\text{sol. } ADGHIE < \text{sect. con. esph. } ABC$

isto he $\frac{1}{3} AD \text{ sup. } DGHIE < \frac{1}{3} AD \text{ zon. } DE$: absurdo, por ser $\text{sup. } DGHIE > \text{zon. } DE$.

691. O solido que resta depois de tirar hum sector conico-espherico d'outro, he o producto da sua zona pelo terço do raio.

692. A esphera he o terço do producto da superficie pelo raio, e chamando ao raio r , he esphera $= \frac{4}{3} \pi r^3$.

693. Chamão-se *similhantes aos volumes do mesmo nome, que só differem em grandeza quando estão entre si, como os cubos das linhas do mesmo nome*, que os fazem differir em grandeza, ou de que são funcções. Assim são similhantes todas as espheras.

694. Os sectores conico-esphericos correspondentes, ou cujas zonas são similhantes, são similhantes.

Temos $\text{sect. con. esph. } ADE : \text{sect. con. esph. } ABC :: \frac{1}{3} AD \text{ zon. } DE : \frac{1}{3} AB \text{ zon. } BC$. Mas é

$\text{zon. } DE : \text{zon. } BC :: \overline{AD}^2 : \overline{AB}^2$; logo

$\text{sect. con. esph. } ADE : \text{sect. con. esph. } ABC :: \overline{AD}^3 : \overline{AB}^3$.

695. O diedro finito ou espherico, he o terço do producto do bilatero pelo raio.

Porque o diedro D está para a esphera S , como a superficie curva d do diedro está para a superficie s da esphera; logo

$$D = \frac{Sd}{s} = \frac{1}{3} \text{ raio} \times \frac{s d}{s} = \frac{1}{3} r d.$$

696. O sector $GBCD$ do sector conico-espherico he o terço do producto do raio pela superficie espherica do triangulo BDC formado do arco BD de circulo menor, e de outros dois perpendiculares a este, e por consequencia maximos. Fig. 242.

Porque facilmente se demonstra, que $GBCD$: sol. con. esph. $GBC :: BD$: cir. $BD :: BCD$: zon. BC , isto he,

$$GBCD = \frac{1}{3} \frac{GB \text{ zon. } BC \times BCD}{\text{zon. } BC} = \frac{1}{3} GB \times BCD.$$

697. O sector triedro espherico he o terço do producto do raio pela superficie do triangulo espherico que lhe serve de base.

Prova-se como em o § 677, que hum sector triedro espherico T he para a sua esphera S , como o seu triangulo espherico t he para a superficie s da esphera; mudando na demonstração citada as palavras bilateros em diedros, triangulo em triedro, lados em faces, e superficies em solidos. Assim temos

$$T = \frac{S t}{s} = \frac{1}{3} r t.$$

698. O polyedro espherico he o terço do producto do raio pelo polygono espherico, que he sua superficie curva.

699. O segmento do solido conico-espherico he o terço do producto do raio pela lunula, que he sua superficie espherica.

700. O segmento espherico he o terço do producto do

circulo, cujo raio he a sua altura, pela differença entre o triplo do raio da esphera, e a mesma altura.

Fig. 244. O segmento espherico descrito por CBE he a differença entre o sector conico-espherico descrito por CAB , e a pyramide conica descrita por ACE , isto he

Segm. $BCE = \text{sol. con. esph. } CAB - \text{pyram. } ACE$

$$\begin{aligned} &= \frac{1}{3} AB \text{ zon. } CB - \frac{1}{3} AE \text{ circ. } EC \\ &= \frac{1}{3} AB \times EB \text{ circumf. } AC - \frac{1}{3} AE \text{ circ. } EC \\ &= \frac{\pi}{3} (2EB \times \overline{AB}^2 - AE \times \overline{EC}^2) \\ &= \frac{\pi}{3} (2EB \times \overline{AB}^2 - (AB - EB)(2AB - EB)EB) \\ &= \frac{\pi}{3} (3AB - EB) \overline{EB}^2 = \frac{1}{3} (3AB - EB) \text{ circ. } EB. \end{aligned}$$

701. Eliminando da expressão $\frac{\pi}{3} (3AB - EB) \overline{EB}^2$ o raio AB da esphera, resulta

$$\begin{aligned} \text{segm. } BCE &= \frac{1}{3} (3\overline{EC}^2 + \overline{EB}^2) \frac{1}{4} \text{ circumf. } EB \\ &= \frac{1}{6} EB (3\pi \overline{EC}^2 + \pi \overline{EB}^2) \\ &= \frac{1}{6} EB (3 \text{ circ. } EC + \text{circ. } EB). \end{aligned}$$

O que fornece as seguintes regras. Para achar a capacidade do segmento espherico, somme-se o triplo do quadrado do raio da sua base com o quadrado da sua altura, multiplique-se esta somma pela circumferencia, de que he raio a altura, e divida-se o producto pelo numero 12. Ou a trez vezes a base junte-se o circulo de que a altura he raio, mul-

tiplique-se esta somma pela altura, e divida-se o producto pelo numero 6, para ter o solido do segmento.

702. O tronco do segmento espherico, ou o segmento de duas bases, he o triplo da somma d'ellas, junto com o circulo cujo raio he a altura, multiplicado o todo pela sexta parte da altura.

O tronco T descrito por $FGEC$ he a differença dos segmentos descritos por $FG B$, CEB , isto he,

$$\begin{aligned} T &= \frac{1}{6} \pi (3\overline{GF}^2 \times \overline{BG} + \overline{BG}^3 - 3\overline{EC}^2 \times \overline{BE} - \overline{BE}^3) \\ &= \frac{\pi}{6} (3\overline{GF}^2 \times \overline{GE} + 3\overline{GF}^2 \times \overline{BE} + \overline{GE}^3 \\ &\quad + 3\overline{GE}^2 \times \overline{BE} + 3\overline{GE} \times \overline{BE}^2 - 3\overline{EC}^2 \times \overline{BE}). \end{aligned}$$

Mas por ser

$$AB = \frac{\overline{EC}^2 + \overline{EB}^2}{2EB} = \frac{\overline{FG}^2 + \overline{BG}^2}{2BG},$$

e pondo $GE + BE$ em logar de BG , como se acaba de fazer, e multiplicando por 3, será

$$\begin{aligned} 3EB \times \overline{FG}^2 + 3EB \times \overline{GE}^2 + 3GE \times \overline{EB}^2 \\ - 3BE \times \overline{EC}^2 = 3GE \times \overline{EC}^2; \end{aligned}$$

logo

$$T = \frac{\pi}{6} (3\overline{GF}^2 + 3\overline{EC}^2 + \overline{GE}^2) GE.$$

703. A esphera he os dois terços do cylindro circumscrito.

704. O segmento espherico de duas bases, equivale á metade de dois cylindros com as mesmas bases e altura do segmento, mais a esphera de que esta altura he o diametro.

Maximos e minimos dos solidos circulares
e das suas superficies

705. O cylindro recto tem menor superficie do que o obliquo da mesma base e altura.

Porque circumscrevendo ao primeiro, e inscrevendo-lhe dois prismas, cujas superficies respectivas sejam c, i ; e fazendo o mesmo ao segundo, sobre as mesmas bases, com dois prismas, cujas superficies sejam respectivamente C, I ; e chamando s, S ás superficies respectivas do primeiro e segundo cylindros: estará s entre c e i , e S entre C e I . Mas he $c > i$, e $C > I$; $c < C$, $i < I$. Tambem se podem multiplicar as faces dos prismas tanto, que se torne I tão pouco diverso de C , que seja $I > c$. Logo exprimindo por numeros, não os valores absolutos, mas sómente a ordem de grandeza d'estas superficies, então a

c, s, i, C, S, I correspondem

3, 2, 1, 6, 5, 4, logo $s < S$.

706. O cylindro recto tem menor superficie do que o prisma de igual base e altura.

Porque mesmo no caso mais desvantajoso do prisma ser recto, e ter base regular, em que a sua superficie he a menor, a circumferencia da base do cylindro he tambem menor do que o perimetro da base do prisma; logo a superficie curva menor do que a lateral do prisma; e logo toda a superficie do cylindro he menor do que a do prisma.

707. O maior cylindro recto que se póde formar com a somma dada da altura e diametro da base, he aquelle em que a altura he igual ao raio da base, sendo ao mesmo tempo cada hum o terço d'esta somma.

Seja x o raio da base, e y a altura do cylindro; e c a somma dada, ou

$$2x + y = c.$$

O cylindro será $=\pi x^2 y = \pi x^2 (c - 2x) = \frac{\pi}{4} z^2 (c - z)$,
fazendo $z = 2x$; $z^2 (c - z)$ he a expressão que deve ser
um maximum; logo

$$z = \frac{2}{3} c, \text{ e } x = \frac{1}{3} c = y.$$

708. O maior cylindro recto que se pôde formar com a
somma dada da altura e raio da base, he aquelle em que a
altura he metade do raio, e ao mesmo tempo o terço d'esta
somma.

Seja x o raio da base, y a altura do cylindro e c a
somma dada ou

$$x + y = c.$$

O cylindro será $=\pi x^2 (c - x)$, e a expressão que deve
ser um *maximum* será $x^2 (c - x)$; logo

$$x = \frac{2}{3} c; y = \frac{1}{3} c; y = \frac{1}{2} x.$$

709. De dois cylindros rectos, aquelle cuja altura he
igual ao diametro da base, tem menor superficie com o
mesmo volume do segundo; e maior volume com a mesma
superficie.

Porque fazendo para os cylindros actuaes a mesma con-
strução que para os cylindros do § 705, e empregando as
mesmas denominações, e porque c he menor do que C , ti-
raremos a mesma conclusão para a primeira parte da pro-
posição. Quanto á segunda, as mesmas denominações appli-
cadas aos volumes respectivos dos cylindros e dos prismas,
tambem a demonstrão. Advirta-se que he $c < C$, porque a
superficie lateral que faz parte de c , he quadrupla da base
do prisma circumscrio a que pertence, ou tem altura dupla
do apothema da base.

710. De todos os cylindros rectos do mesmo volume, o
que tem menor superficie, ou da mesma superficie, o que

tem maior volume he aquelle cuja superficie curva he quadrupla de huma de suas bases.

Porque, sendo x o raio da base, ella será πx^2 , e como pela ultima proposição, a altura deve ser $y = 2x$, será a superficie curva $= 2\pi xy = 4\pi x^2$.

711. As superficies curvas de duas pyramides conicas rectas são proporcionaes aos volumes, quando a perpendicular tirada do centro da base sobre hum dos seus lados he a mesma em cada huma.

Sejão v, V as duas pyramides; s, S as superficies curvas respectivas; r, R os raios das bases; a, A as alturas; l, L os lados; e p a perpendicular tirada do centro da base sobre o lado, e a mesma em ambas as pyramides. Será $pl = ra$, e $pL = RA$; logo

$$s : S :: \pi r l : \pi R L :: \frac{\pi r^2 a}{p} : \frac{\pi R^2 A}{p}$$

$$:: \frac{\pi r^2 a}{3} : \frac{\pi R^2 A}{3} :: v : V.$$

Fig. 153. 712. São proporcionaes aos volumes as superficies totaes das pyramides conicas rectas, quando a perpendicular CD sobre o lado UT , abaixada de hum ponto C da altura UA , he a mesma nas duas pyramides, sendo $CD = CA$.

Deve observar-se que pôde sempre determinar-se $CD = CA$, porque tomando $TD = AT$, e levantando CD perpendicular a UT , será $CD = CA$.

Sejão agora s, S as superficies totaes; $p = CD$; e o mais como se suppoz na proposição antecedente. Teremos nas duas pyramides $pl = (a - p)r$; $pL = (A - p)R$; logo

$$s : S :: \pi r l + \pi r^2 : \pi R L + \pi R^2 :: \pi \left(\frac{a-p}{p} r^2 + r^2 \right)$$

$$: \pi \left(\frac{A-p}{p} R^2 + R^2 \right) :: \frac{\pi r^2 a}{3} : \frac{\pi R^2 A}{3} :: v : V.$$

713. Chamamos a CD , ou CA catheto da pyramide conica recta.

714. As superficies ou os volumes das pyramides conicas

rectas, que têm o mesmo catheto, são directamente como os quadrados das alturas, e inversamente como as differenças das alturas e o dobro do catheto.

Pelo § 712, estas superficies ou volumes são proporcionaes a $\overline{AT}^2 \times AU$, isto he, variando esta expressão para outra designada por $(\overline{AT}^2 \times V)$; e sendo V , (V) as pyramides correspondentes; s , (S) as suas superficies, temos

$$V:(V)::S:(S)::\overline{AT}^2 \times AU:(\overline{AT}^2 \times AU).$$

Mas $\overline{AT}^2 : \overline{CD}^2 :: \overline{AU}^2 : \overline{UD}^2 = \overline{UC}^2 - \overline{CD}^2$; logo, por ser CD constante, $AT \times AU$ é proporcional a $\frac{\overline{AU}^3}{\overline{UC}^2 - \overline{CD}^2}$ isto he, proporcional a $\frac{\overline{AU}^3}{(\overline{AU} - \overline{CD})^2 - \overline{CD}^2}$, ou a $\frac{\overline{AU}^2}{\overline{AU} - 2\overline{CA}}$.

715. Nas mesmas hypotheses, a menor pyramide conica he aquella cuja altura he quadrupla do catheto.

A demonstração he a mesma do § 429.

716. Nas mesmas hypotheses, a superficie da pyramide conica he tambem minima.

717. E a distancia de C ao vertice he tripla do catheto.

718. E o lado da pyramide he triplo do raio da base.

719. Das pyramides conicas rectas com superficies iguaes, têm maior catheto aquella cujo lado he triplo do raio da base.

Porque se o seu catheto fosse igual ao de qualquer das outras pyramides, a sua superficie seria menor, contra a hypothesis. Se este catheto fosse menor, a sua superficie seria ainda menor, porque tudo diminuiria, immediatamente a altura, e depois o lado e o raio; e a superficie se tornaria menor, por depender d'estes dois ultimos elementos.

720. Das pyramides conicas rectas iguaes, têm maior catheto aquella cujo lado he triplo do raio da base.

A demonstração he como a antecedente, *mutatis mutandis*.

721. A superficie S da pyramide conica recta he com-

posta da superficie curva s descrita por UT , e do circulo descrito por AT , na revolução sobre o eixo AU . Assim he

$$S = s + \pi \overline{AT}^2.$$

Mas he o volume

$$V = \frac{1}{3} s \times AE;$$

logo

$$\frac{S \times AE}{3} = V + \frac{V \times AE}{AU}.$$

Logo se $UT = 3AT$, isto he,

$$AE = \frac{4}{3} CD, \text{ e } AU = 4 CD,$$

teremos

$$S \times CD = 3V.$$

Assim, sendo S constante, V augmenta com CD ; e sendo V constante, S diminue quando CD augmenta.

722. Nas hypotheses do § 719, o volume da pyramide conica he pois maior.

723. E a superficie menor.

724. A esphera he maior do que o polyedro de igual superficie.

Está demonstrado, que o polyedro maximo, entre os de igual superficie, deve ter centro de faces, ou deve ser circumscriptivel a huma esphera.

Assim pondo este centro do polyedro no da esphera proposta, a sua superficie cortará a da esphera; porque aliás ou seria maior se involvesse a da esphera, ou menor se fosse envolvida, contra a hypothese. Logo o seu catheto he menor do que o raio da esphera, e por consequencia o seu volume tambem menor.

725. A esphera tem menor superficie do que o polyedro igual.

Dos polyedros iguaes, o que tem menor superficie têm centro de faces; logo corta com a sua superficie a da esphera igual, e o seu catheto he menor que o raio da esphera; logo he preciso que o outro factor do volume seja maior, isto he, que a superficie do polyedro seja maior que a da esphera.

LIVRO 8.º

Aplicação do algorithmo dos senos à geometria espherica

726. Achar a relação entre os tres lados e hum angulo do triangulo espherico.

1.º caso. Seja ABC o triangulo espherico, e primeira-
mente sejam os lados AB, AC cada hum $< 90^\circ$. Seja D Fig. 245.
o centro da esphera. Tirem-se as tangentes AE, AF dos
arcs AB, AC , e as suas secantes DE, DF ; e a recta
 EF .

Será o angulo EAF formado pelas duas tangentes, a
medida do diedro formado pelos planos dos lados, ou igual
ao angulo BAC do triangulo espherico, e cada hum dos
lados a medida respectiva dos angulos rectilineos que teem
o vertice D .

Mas temos

$$\overline{EF}^2 = \overline{AE}^2 + \overline{AF}^2 - 2AE \times AF \cos BAC,$$

e tambem

$$\overline{EF}^2 = \overline{DE}^2 + \overline{DF}^2 - 2DE \times DF \cos BC,$$

sendo 1 o raio da esphera. Tirando a primeira equação
da segunda, teremos

$$1 + AE \times AF \cos BAC - DE \times DF \cos BC = 0;$$

logo

$$1 + \frac{\text{sen } AB}{\cos AB} \times \frac{\text{sen } AC}{\cos AC} \cos BAC$$

$$= \frac{1}{\cos AB} \times \frac{1}{\cos AC} \cos BC,$$

ou

$$\cos BC = \cos AB \cdot \cos AC$$

$$+ \text{sen } AB \cdot \text{sen } AC \cdot \cos BAC.$$

Fig. 246. 2.º caso. Se for cada hum dos lados AB , $AC > 90^\circ$, então o triangulo subsupplementario BCD estará no primeiro caso, e teremos

$$\cos BC = \cos BD \cos CD + \text{sen } BD \cdot$$

$$\text{sen } CD \cdot \cos D.$$

$$= (-\cos AB)(-\cos AC) + \text{sen } AB \cdot \text{sen } AC \cdot \cos A,$$

$$= \cos AB \cdot \cos AC + \text{sen } AB \cdot \text{sen } AC \cdot \cos A.$$

3.º caso. Se for $AB > 90^\circ$, e $AC < 90^\circ$; então no subsupplementario AEC , será $AE < 90^\circ$, e logo teremos

$$\cos EC = \cos AE \cdot \cos AC +$$

$$\text{sen } AE \cdot \text{sen } AC \cdot \cos EAC = -\cos BC.$$

$$= (-\cos AB) \cos AC +$$

$$\text{sen } AB \cdot \text{sen } AC (-\cos BAC);$$

logo

$$\cos BC = \cos AB \cdot \cos AC +$$

$$\text{sen } AB \cdot \text{sen } AC \cdot \cos BAC.$$

4.º caso. Se for $AC = 90^\circ$, e $AB > 90^\circ$; tome-se AF

$= 90^\circ$, e tire-se o arco CF . Será CF a medida de BAC , e $BFC = 90^\circ$.

Assim, se for $CF > 90^\circ$, teremos no triangulo CBF .

$$\cos CB = \cos BF \cdot \cos CF = \sin AB \cdot \cos BAC;$$

e a esta ultima formula se reduz

$$\cos CB = \cos AB \cdot \cos AC$$

$$+ \sin AB \cdot \cos BAC \cdot \sin AC.$$

E sendo $CF = 90^\circ$, ou $BAC = 90^\circ$, será tambem $CB = 90^\circ$; o que não contraria a mesma formula, porque a reduz a $0 = 0$.

5.º caso. Se for $AC = 90^\circ$, e $AB < 90^\circ$; então no subsupplementario CBD , a mesma primeira formula he verdadeira, e logo tambem o será no triangulo proposto.

6.º caso. Se for cada hum $= 90^\circ$; então a formula se reduz a

$$\cos BC = \cos BAC,$$

como he com effeito.

Chamando pois A, B, C aos angulos, e a, b, c aos lados respectivamente oppostos, teremos sempre no triangulo espherico.

$$(1) \dots \cos c = \cos a \cdot \cos b + \sin a \cdot \sin b \cdot \cos C;$$

e mais duas formulas semelhantes.

727. Achar a relação entre os tres angulos, e hum lado do triangulo espherico.

Sejão A', B', C' os angulos, e a', b', c' os lados oppostos do triangulo supplementario do proposto, respectivos aos lados e aos angulos do proposto; teremos

$$\cos c' = \cos a' \cdot \cos b' + \operatorname{sen} a' \cdot \operatorname{sen} b' \cdot \cos C',$$

isto he,

$$\cos (180^\circ - C) = \cos (180^\circ - A) \cos (180^\circ - B)$$

$$+ \operatorname{sen} (180^\circ - A) \operatorname{sen} (180^\circ - B) \cos (180^\circ - c);$$

ou

$$- \cos C = \cos A \cdot \cos B - \operatorname{sen} A \cdot \operatorname{sen} B \cos c,$$

ou

$$(2) \dots \dots \cos, C = \operatorname{sen} A \cdot \operatorname{sen} B \cdot \cos c - \cos A \cdot \cos B;$$

e mais duas formulas semelhantes.

728. Achar a relação entre dois lados e os seus angulos oppostos no triangulo espherico.

Da formula (1) tira-se

$$\cos. {}^2 C = \frac{\cos^2 c + \cos^2 a \cdot \cos^2 b - 2 \cos a \cdot \cos b \cdot \cos c}{\operatorname{sen}^2 a \cdot \operatorname{sen}^2 b};$$

logo

$$\operatorname{sen}^2 C = 1 - \cos^2 C$$

$$= \frac{\operatorname{sen}^2 a \cdot \operatorname{sen}^2 b - \cos^2 c - \cos^2 a \cdot \cos^2 b + 2 \cos a \cdot \cos b \cdot \cos c}{\operatorname{sen}^2 a \cdot \operatorname{sen}^2 b}$$

$$= \frac{(1 - \cos^2 a)(1 - \cos^2 b) - \cos^2 c - \cos^2 a \cdot \cos^2 b}{\operatorname{sen}^2 a \cdot \operatorname{sen}^2 b}$$

$$+ \frac{2 \cos a \cdot \cos b \cdot \cos c}{\operatorname{sen}^2 a \cdot \operatorname{sen}^2 b};$$

logo

$$\operatorname{sen}^2 C =$$

$$\frac{1 - \cos^2 a - \cos^2 b - \cos^2 c + 2 \cos a \cos b \cos c}{\operatorname{sen}^2 a \operatorname{sen}^2 b \operatorname{sen}^2 c} \operatorname{sen}^2 c = N \cdot \operatorname{sen}^2 c;$$

da mesma maneira se acha

$$\operatorname{sen}^2 A = N \cdot \operatorname{sen}^2 a,$$

por ser N huma funcção symetrica de a, b, c , ou que fica invariavel, em qualquer permutação que se faça entre estas quantidades; logo teremos

$$(3) \dots \dots \text{sen } C. \text{sen } a = \text{sen } A. \text{sen } c;$$

e mais duas formulas semelhantes. Isto he, nos triangulos esphericos, os senos dos lados são proporcionaes aos senos dos angulos oppostos.

729. Achar a relação entre dois lados, e dois angulos não oppostos ambos, no triangulo esphérico.

Eliminando $\cos C$ por meio das equações (1), (2), resulta

$$\begin{aligned} \cos c &= \cos a. \cos b + \text{sen } a. \text{sen } b. \text{sen } A. \text{sen } B. \cos c \\ &\quad - \text{sen } a. \text{sen } b. \cos A. \cos B; \end{aligned}$$

e expulsando d'esta $\text{sen } b$, por meio da equação,

$$\text{sen } a. \text{sen } B = \text{sen } b. \text{sen } A,$$

semelhante á equação (3), teremos

$$\begin{aligned} \cos c &= \cos a. \cos b + \text{sen}^2 a. \text{sen}^2 B \cos c \\ &\quad - \text{sen}^2 a. \text{sen } B. \cot A. \cos B, \end{aligned}$$

da qual eliminando $\cos b$, por meio de

$$\cos b = \cos a. \cos c + \text{sen } a. \text{sen } c. \cos B,$$

semelhante á equação (1), virá

$$\begin{aligned} \cos c &= \cos^2 a. \cos c + \cos a. \text{sen } a. \text{sen } c. \cos B \\ &\quad + \text{sen}^2 a. \text{sen}^2 B. \cos c - \text{sen}^2 a. \text{sen } B. \cot A. \cos B, \end{aligned}$$

que, por ser

$$\cos^2 a = 1 - \text{sen}^2 a, \text{ e } \text{sen}^2 B = 1 - \cos^2 B,$$

se reduz emfim a

$$(4) \dots \dots \text{sen } c \cdot \cot a = \cos c \cdot \cos B + \text{sen } B \cdot \cot A;$$

com mais cinco formulas semelhantes, que são sujeitas á regra, que — de quatro partes consecutivas do triangulo espherico, o producto dos consenos de duas medias, he igual ao producto do seno do lado medio pela contangente do lado extremo, menos o producto do seno do angulo medio pela cotangente do angulo extremo.

730. Achar no triangulo espherico rectangulo a relação entre tres partes, não comprehendido o angulo recto.

Se nas equações (1), (2), (3), e em

$$\text{sen } b \cdot \cot c = \cos b \cdot \cos A + \text{sen } A \cdot \cot C,$$

similhante á equação (4); e em

$$\cos A = \text{sen } B \cdot \text{sen } C \cdot \cos a - \cos B \cdot \cos C,$$

similhante á equação (2), se fizer em todas $C = 90^\circ$, teremos

$$(5) \dots \dots \cos c = \cos a \cdot \cos b.$$

$$(6) \dots \dots \cos c = \cot A \cdot \cot B.$$

$$(7) \dots \dots \text{sen } a = \text{sen } A \cdot \text{sen } c.$$

$$(8) \dots \dots \cos A = \text{tang } b \cdot \cot c.$$

$$(9) \dots \dots \cos A = \text{sen } B \cdot \cos a.$$

A equação (5) he a relação entre a hypotenusa e os dois lados; a do n.º (7) a relação entre a hypotenusa, um lado, e o angulo opposto; a do n.º (8) a relação entre a hypotenusa, um lado, e o angulo não opposto; a do n.º (6) a relação entre a hypotenusa, e os dois angulos obliquos; e

a do n.º (9) a relação entre hum lado, e os angulos obliquos. Estas são todas as relações possíveis.

Considerando no triangulo espherico ABC rectangulo em C , em vez dos lados do angulo recto, os seus complementos $90^\circ - a$, $90^\circ - b$, e depois o angulo A , a hypotenusa c , o angulo B , por esta mesma ordem; e chamando media a huma qualquer d'estas cinco partes, a respeito de duas que lhe estejam mais proximas e chamadas conjunctas; e a respeito de duas mais distantes e chamadas separadas; facilmente se vê, que se satisfaz ás ultimas cinco equações pelas duas regras seguintes:

$$(10) \dots \dots \text{coseno da media} = \text{producto} \\ \text{dos senos das separadas,}$$

$$(11) \dots \dots \text{coseno da media} = \text{producto} \\ \text{das cotangentes das conjunctas;}$$

Estas duas regras bastão para a resolução completa do triangulo espherico rectangulo, quando alem do angulo recto são dadas duas das suas partes; e a solução só se torna ambigua, quando a parte procurada se acha por meio do seu seno, como acontece sempre no caso das equações (7) e (9), quando se procura B .

O caso mesmo de ser A recto, não lhe tira a indeterminação, mas sim a augmenta, fazendo-a passar de dual a infinita; porque no triangulo birectangulo, e por consequencia birectilatero, o terceiro angulo B , ou o terceiro lado b póde ser o que se quizer.

731. Resolver os triangulos esphericos obliquangulos, por meio das taboas dos logarithmos dos senos.

1.º caso. Sendo dados os tres lados, achar qualquer dos angulos.

A formula (1) dá

$$\cos C = \frac{\cos c - \cos a \cos b}{\sin a \sin b}$$

$$= 1 - 2 \operatorname{sen}^2 \frac{1}{2} C = 2 \cos^2 \frac{1}{2} C - 1;$$

logo

$$\begin{aligned} (12) \dots \operatorname{sen}^2 \frac{1}{2} C &= \frac{\operatorname{sen} a \cdot \operatorname{sen} b + \cos a \cdot \cos b - \cos c}{2 \operatorname{sen} a \cdot \operatorname{sen} b} \\ &= \frac{\cos(a-b) - \cos c}{2 \operatorname{sen} a \cdot \operatorname{sen} b} \\ &= \frac{\operatorname{sen} \frac{a-b+c}{2} \cdot \operatorname{sen} \frac{-a+b+c}{2}}{\operatorname{sen} a \cdot \operatorname{sen} b} \\ &= \frac{\operatorname{sen} \left(\frac{a+b+c}{2} - a \right) \operatorname{sen} \left(\frac{a+b+c}{2} - b \right)}{\operatorname{sen} a \cdot \operatorname{sen} b}. \end{aligned}$$

Logo tambem

$$\begin{aligned} (13) \dots \cos^2 \frac{1}{2} C &= \frac{\cos c + \operatorname{sen} a \cdot \operatorname{sen} b - \cos a \cdot \cos b}{2 \operatorname{sen} a \cdot \operatorname{sen} b} \\ &= \frac{\cos c - \cos(a+b)}{2 \operatorname{sen} a \cdot \operatorname{sen} b} \\ &= \frac{\operatorname{sen} \left(\frac{a+b+c}{2} \right) \operatorname{sen} \left(\frac{a+b+c}{2} - c \right)}{\operatorname{sen} a \cdot \operatorname{sen} b}. \end{aligned}$$

Esta ultima solução he a mais conveniente, quando $\frac{1}{2} C$ he muito pequeno; e he sempre a mais expedita, para evitar huma subtracção.

Da divisão da equação (12) pela equação (13), resulta

$$(14) \dots \operatorname{tang}^2 \frac{1}{2} C = \frac{\operatorname{sen} \left(\frac{a+b+c}{2} - a \right) \operatorname{sen} \left(\frac{a+b+c}{2} - b \right)}{\operatorname{sen} \left(\frac{a+b+c}{2} - c \right) \operatorname{sen} \left(\frac{a+b+c}{2} \right)}$$

menos expedita ainda do que a do n.º (12), mas sem ter outro inconveniente.

2.º caso. Com os tres angulos, achar um lado qualquer.

A formula (2) dá

$$\begin{aligned} \cos c &= \frac{\cos C + \cos A \cdot \cos B}{\operatorname{sen} A \cdot \operatorname{sen} B} = 1 - 2 \operatorname{sen}^2 \frac{1}{2} c \\ &= 2 \cos^2 \frac{1}{2} c - 1; \end{aligned}$$

logo

$$\begin{aligned} (15) \dots \operatorname{sen}^2 \frac{1}{2} c &= \frac{\operatorname{sen} A \cdot \operatorname{sen} B - \cos A \cdot \cos B - \cos C}{2 \operatorname{sen} A \cdot \operatorname{sen} B} \\ &= \frac{-\cos(A+B) - \cos C}{2 \operatorname{sen} A \cdot \operatorname{sen} B} \\ &= \frac{-\cos\left(\frac{A+B+C}{2}\right) \cos\left(\frac{A+B+C}{2} - C\right)}{\operatorname{sen} A \cdot \operatorname{sen} B} \end{aligned}$$

O numerador d'esta fracção he positivo, porque

$$\frac{A+B+C}{2} > 90^\circ, \text{ e } < 3 \times 90^\circ;$$

logo $\cos\left(\frac{A+B+C}{2}\right)$ he negativo; e tambem porque sendo $180^\circ - A > B - C$, temos $90^\circ > \frac{A+B-C}{2}$, e por consequencia $\cos\left(\frac{A+B+C}{2} - C\right)$, ou $\cos\left(\frac{A+B-C}{2}\right)$ he positivo.

Com igual facilidade se deduz

$$(16) \dots \cos^2 \frac{1}{2} c = \frac{\cos\left(\frac{A+B+C}{2} - A\right) \cos\left(\frac{A+B+C}{2} - B\right)}{\operatorname{sen} A \cdot \operatorname{sen} B};$$

e dividindo a equação (15) pela (16), teremos

$$(17) \dots \operatorname{tang}^2 \frac{1}{2} c = \frac{-\cos\left(\frac{A+B+C}{2}\right) \cos\left(\frac{A+B+C}{2} - C\right)}{\cos\left(\frac{A+B+C}{2} - A\right) \cos\left(\frac{A+B+C}{2} - B\right)}.$$

A formula (15) poderia deduzir-se da equação (13), por meio do triangulo supplementario; e da mesma maneira a equação (16) da equação (12). A formula (14) sendo applicada ao supplementario, dá para o proposto

$$(18) \dots \cot^2 \frac{1}{2} c = \frac{\cos \left(\frac{A+B+C}{2} - A \right) \cos \left(\frac{A+B+C}{2} - B \right)}{\cos \left(\frac{A+B+C}{2} - C \right) \cos \left(\frac{A+B+C}{2} \right)},$$

reciproca da equação (17).

Fig. 248. 3.º caso. Com dois lados b, c , e o angulo comprehendido A ; querendo conhecer o angulo C , abaixe-se de B o arco BD perpendicular sobre o lado b ; e chame-se aos segmentos AD, DC respectivamente x, y . Então no triangulo rectangulo ADB , será A medio, a respeito dos dois conjunctos c , e $90^\circ - x$. Logo

$$\cos A = \cot c. \cot (90^\circ - x) = \cot c \operatorname{tang} x;$$

o que faz conhecer x , e por consequencia $y = b - x$. Agora nos dois triangulos rectangulos, temos $90^\circ - x$ media entre as conjunctas A , e $90^\circ - BD$; e $90^\circ - y$ media entre os conjunctas C , e $90^\circ - BD$;

logo

$$\operatorname{sen} x : \operatorname{sen} y :: \cot A. \operatorname{tang} BD : \cot C. \operatorname{tang} BD :: \cot A : \cot C,$$

analogia que faz conhecer C .

Com os mesmos dados, querendo achar a directamente; temos nos mesmos triangulos rectangulos, c media entre as separadas $90^\circ - x$, $90^\circ - BD$; e a media entre as separadas $90^\circ - y$, $90^\circ - BD$;

logo

$$\cos c : \cos a :: \cos x. \cos BD : \cos y. \cos BD :: \cos x : \cos y,$$

analogia que faz conhecer a .

Sendo mais conveniente, depois de ter achado C pôde procurar-se a pela equação (3); ou depois de ter achado a procurar C pela mesma equação (3).

Com os mesmos dados para achar B directamente, a construcção he semelhante, abaixando o arco perpendicular de C sobre c , isto he, deve sempre attender-se a que haja, em hum dos triangulos rectangulos, duas das partes dadas, e hum dos segmentos da terceira. Advirta-se que se o arco perpendicular não pôde encontrar b , então se deve escolher, ou suppor aquelle dos arcos perpendiculares, que está mais proximo de C , na continuação de b no sentido de C . N'este caso, será o segmento $x > b$, e o segmento $y = x - b$, em vez de $b - x$. Mas então o angulo que se acha logo he o supplemento de C ; e teremos

$$\text{sen } x : \text{sen } (x - b) :: \cot A : \cot (180^\circ - C),$$

ou

$$\text{sen } x : -\text{sen } (b - x) :: \cot A : -\cot C,$$

ou

$$\text{sen } x : \text{sen } (b - x) :: \cot A : \cot C;$$

por consequencia ainda se deve subtrahir x de b , e o signal e valor que se obtiver para $\cot C$, farão conhecer C .

Quanto ao angulo A , quer seja agudo ou obtuso, faça-se sempre uso do arco perpendicular que cahe dentro d'elle.

4.º caso. Com dois angulos, e o lado adjacente.

Para resolver o triangulo, recorra-se ao seu supplementario, no qual se conhecem dois lados, e o angulo comprehendido; e faça-se a resolução d'este como no caso precedente, e por consequencia se resolve o proposto com os supplementos das partes achadas no supplementario.

5.º caso. Com dois lados, e o angulo opposto a hum d'elles. Para achar o outro angulo opposto, serve a analogia (3), quando o problema he determinado, porque sendo este angulo procurado por meio do seno, he susceptivel de dois valores, cada hum $< 180^\circ$, e que por isso podem ser angulos do triangulo espherico, e para excluir hum, he preciso que isso se consiga por alguma das condições (632), (635).

Para achar ou o terceiro angulo, ou o terceiro lado, abaxe-se do vertice commum aos dois lados communs, o arco perpendicular ao terceiro lado, que fique dentro do angulo dado. Então hum dos triangulos rectangulos formados d'esta maneira, tem duas partes dadas alem do angulo recto; logo póde achar-se ou o angulo obliquo adjacente ao lado conhecido, n'este triangulo rectangulo, ou o lado opposto a este mesmo angulo obliquo; e comparando depois os dois triangulos rectangulos, á imitação do que se fez no 3.º caso, *mutatis mutandis*, obter-se-ha a resolução pedida.

6.º caso. Com dois angulos, e o lado opposto a hum d'elles.

Acha-se o outro lado opposto pela analogia (3), quando o problema he determinado.

Para achar as outras duas partes, ou se recorre ao triangulo supplementario, ou se abaixa do extremo do lado dado, o arco perpendicular sobre o lado adjacente aos angulos dados, e comparam-se depois os triangulos rectangulos.

Fig. 249. 732. ABC he hum triangulo esphérico trirectilatero, e por conseguinte trirectangulo. Os arcos DA , DB , DC , assim como EA , EB , EC são dados, e pede-se o arco DE ; isto he, são dados os angulos que duas rectas, partindo da intersecção de tres rectas perpendiculares entre si, fazem com estas, e pede-se o angulo das duas rectas. Temos

$$\cos ABD = \frac{\cos AD}{\sin BD};$$

e

$$\cos CBE = \frac{\cos CE}{\sin BE};$$

e

$$\cos DBE = \sin (ABD + CBE)$$

$$= \sin ABD. \cos CBE + \cos ABD. \sin CBE;$$

logo

$$\cos DE = \cos BD. \cos BE$$

$$+ \sin BD. \sin BE. \sin ABD. \cos CBE$$

$$\begin{aligned}
 & + \text{sen } BD. \text{sen } BE. \cos ABD. \text{sen } CBE \\
 = & \cos BD. \cos BE + \text{sen } BD. \cos CE. \text{sen } ABD \\
 & + \text{sen } BE. \cos AD. \text{sen } CBE \\
 = & \cos BD. \cos BE + \cos CE. \text{sen } AD. \cos DAC \\
 & + \cos AD. \text{sen } CE. \cos ECA \\
 = & \cos BD. \cos BE + \cos CE. \cos DC \\
 & + \cos AD. \cos AE.
 \end{aligned}$$

Se for $DE = 0$, teremos

$$1 = \cos^2 BD + \cos^2 DC + \cos^2 AD,$$

como já se achou (§ 459).

733. No tetraedro $ABCD$ trirectangulo em A , que- Fig. 250.
 tendo achar o angulo diedro $ACBD$, que a face hypothe-
 nusa DBC faz com qualquer das outras ABC : temos o
 triedro $CDAB$, cujo diedro $DCAB$ he recto. Logo o
 triangulo espherico rectangulo, que lhe corresponde dá

$$\text{sen } BCA = \text{tang } ACD. \cot ACBD.$$

Similhanamente, teremos

$$\text{sen } CBA = \cos BCA = \text{tang. } DBA. \cot ACBD.$$

Ponhamos $AC = x$; $AB = y$; $AD = z$; será

$$\text{sen } BCA = \frac{z}{x} \cot ACBD,$$

$$\cos BCA = \frac{z}{y} \cot ACBD.$$

Logo

$$\operatorname{sen}^2 B C A + \cos^2 B C A = 1 =$$

$$\left(\frac{z^2}{x^2} + \frac{z^2}{y^2} \right) \cot^2 A C B D;$$

$$\operatorname{tang}^2 A C B D = \frac{z^2}{x^2} + \frac{z^2}{y^2};$$

$$\frac{\operatorname{sen}^2 A C B D}{\cos^2 A C B D} + 1 = \frac{z^2}{x^2} + \frac{z^2}{y^2} + 1;$$

$$\cos^2 A C B D = \frac{1}{\frac{z^2}{x^2} + \frac{z^2}{y^2} + 1}.$$

734. Calcular os diedros dos polyedros regulares.

Como n'estes polyedros, os angulos solidos são regulares, podemos representar qualquer d'elles pelo angulo solido *A*; e porque os extremos *B, C, D, E, etc.*, das arestas iguaes de *A*, estão todos em hum plano, segue-se que este plano faz com as faces angulos triedros, de que os mesmos extremos são os vertices, e ao mesmo tempo os de hum polygono regular *BCDE*, etc. Assim para achar hum dos diedros *CABE* do polyedro regular, ponha-se *B* no centro da esphera, cujo raio seja 1, e teremos

$$\operatorname{tang}^2 \frac{1}{2} C A B E = \frac{\operatorname{sen}^2 \frac{1}{2} C B E}{\operatorname{sen} \left(A B C - \frac{1}{2} C B E \right) \operatorname{sen} \left(A B C + \frac{1}{2} C B E \right)}.$$

Seja *n* o numero de lados de huma das faces do polyedro regular, e *m* o numero das faces de hum dos seus angulos solidos, ou o numero de lados do polygono regular *BCDE*, etc.

Teremos

$$(19) \dots \dots \operatorname{tang}^2 \frac{1}{2} C A B E \\ = \frac{\operatorname{sen}^2 \left(\frac{m-2}{m} \cdot 90^\circ \right)}{\operatorname{sen} \left(\frac{180^\circ}{n} - \frac{m-2}{m} \cdot 90^\circ \right) \operatorname{sen} \left(\frac{180^\circ}{n} + \frac{m-2}{m} \cdot 90^\circ \right)}.$$

No tetraedro, temos $n = 3$, $m = 3$;

logo

$$\operatorname{tang}^2 \frac{1}{2} CABE = \frac{\operatorname{sen}^2 30^\circ}{\operatorname{sen} 30^\circ} = \frac{1}{2}$$

$$\operatorname{tang}^2 \frac{1}{2} CABE + 1 = \operatorname{sec}^2 \frac{1}{2} CABE = \frac{3}{2}$$

ou

$$\cos^2 \frac{1}{2} CABE = \frac{2}{3} = \frac{1 + \cos CABE}{2};$$

logo

$$\cos CABE = \frac{1}{3} = \cos 70^\circ \text{ » } 32', \text{ valor approximado.}$$

No hexaedro, temos $n = 4$, $m = 3$;

logo

$$\operatorname{tang}^2 \frac{1}{2} CABE = \frac{\operatorname{sen}^2 30^\circ}{\operatorname{sen} 15^\circ \cdot \operatorname{sen} 75^\circ} = \frac{\frac{1}{4}}{\frac{\cos 60^\circ}{2}} = 1;$$

logo

$$CABE = 90^\circ$$

No octaedro, temos $n = 3$, $m = 4$;

logo

$$\operatorname{tang}^2 \frac{1}{2} CABE = \frac{\operatorname{sen}^2 45^\circ}{\operatorname{sen} 15^\circ \cdot \operatorname{sen} 75^\circ} = 2;$$

$$\operatorname{sec}^2 \frac{1}{2} CABE = 3; \cos^2 \frac{1}{2} CABE = \frac{1}{3} = \frac{1 + \cos CABE}{2};$$

logo

$$\cos CABE = -\frac{1}{3} = \cos 109^\circ \text{ » } 28', \text{ valor aproximado.}$$

No dodecaedro, temos $n=5$, $m=3$;

logo

$$\begin{aligned} \operatorname{tang}^2 \frac{1}{2} CABE &= \frac{\operatorname{sen}^2 30^\circ}{\operatorname{sen} 6^\circ \cdot \operatorname{sen} 66^\circ} = \frac{1}{2(\cos 60^\circ - \cos 72^\circ)} \\ &= \frac{1}{1 - 2 \cos 72^\circ} = \frac{1}{1 + \frac{4 - \sqrt{5}}{2}} = \frac{2}{3 - \sqrt{5}} = \frac{6 + 2\sqrt{5}}{4} \\ &= \frac{(1 + \sqrt{5})^2}{4}; \end{aligned}$$

logo

$$\begin{aligned} \operatorname{tang} CABE &= \frac{2 \operatorname{tang}^{\frac{1}{2}} CABE}{1 - \operatorname{tang}^2 \frac{1}{2} CABE} = \frac{1 + \sqrt{5}}{\frac{1}{2}(-1 - \sqrt{5})} = -2 \\ &= \operatorname{tang} 116^\circ \text{ » } 34', \text{ valor aproximado.} \end{aligned}$$

No icosaedro, temos $n=3$, $m=5$;

logo

$$\begin{aligned} \operatorname{tang}^2 \frac{1}{2} CABE &= \frac{\operatorname{sen}^2 54^\circ}{\operatorname{sen} 6^\circ \cdot \operatorname{sen} 66^\circ} = \frac{4 \operatorname{sen}^2 54^\circ}{1 - 2 \cos 72^\circ} \\ &= \frac{2 + 2 \cos 72^\circ}{1 - 2 \cos 72^\circ} = \frac{(1 + \sqrt{5})^2}{(1 - \sqrt{5})^2}; \\ \operatorname{sec}^2 \frac{1}{2} CABE &= \frac{12}{(1 - \sqrt{5})^2}; \\ \cos^2 \frac{1}{2} CABE &= \frac{(1 - \sqrt{5})^2}{12}; \end{aligned}$$

$$\cos CABE = 2 \cos^2 \frac{1}{2} CABE - 1 = -\frac{1}{3} \sqrt{5};$$

$$\operatorname{sen}^2 CABE = 1 - \frac{5}{9} = \frac{4}{9};$$

logo

$$\operatorname{sen} CABE = \frac{2}{3} = \operatorname{sen} 138^\circ \text{ » } 12', \text{ valor aproximado.}$$

735 Achar o catheto de cada hum dos polyedros regulares, ou, o que he o mesmo, o raio da esfera inscrita.

Porque as faces dos polyedros regulares são polygonos regulares identicos em cada hum, segue-se que o apothema a (HJ) de qualquer d'estes polygonos, e a metade (IE) de huma das arestas do polyedro, são os lados do angulo recto de hum triangulo rectangulo, no qual o angulo opposto a a (IEH) he metade de um dos angulos do polygono; logo teremos $a = \frac{1}{2} \text{ tang } \frac{n-2}{n} \cdot 90^\circ$. Porque o catheto c (FH) e a são lados do angulo recto d'outro triangulo rectangulo, no qual o angulo a c (HIF) he metade do diedro D ($DAEB$), teremos tambem

$$c = a \cdot \text{tang } \frac{1}{2} D = \frac{1}{2} \text{ tang } \frac{n-2}{n} \cdot 90^\circ \cdot \text{tang } \frac{1}{2} D \\ = \frac{1}{2} \cot \frac{180^\circ}{n} \cdot \text{tang } \frac{1}{2} D.$$

736. Achar o raio dos vertices nos polyedros regulares, ou o que he o mesmo, o raio da esfera circumscrita a cada hum d'elles.

Seja r (HE) a hypotenusa do triangulo, de que $\frac{l}{2}$, c são lados; será

$$r = \frac{\frac{1}{2} l}{\cos \frac{n-2}{n} 90^\circ} = \frac{\frac{1}{2} l}{\text{sen } \frac{180^\circ}{n}};$$

e o raio pedido, (FE) ou

$$R = \sqrt{c^2 + r^2} = \frac{\frac{1}{2} l}{\text{sen } \frac{180^\circ}{n}} \sqrt{1 + \cos^2 \frac{180^\circ}{n} \text{ tang } \frac{1}{2} D}.$$

737. No tetraedro temos

$$c = \frac{l}{2} \sqrt{\frac{1}{2} \cot 60^\circ}; \quad r = \frac{\frac{1}{2} l}{\text{sen } 60^\circ};$$

logo

$$R^2 = c^2 + \frac{2}{\cos^2 60^\circ} c^2 = 9 c^2; \quad \text{ou } R = 3 c.$$

No hexaedro,

$$c = \frac{l}{2} \cot 45^\circ,$$

$$r = \frac{\frac{1}{2} l}{\text{sen } 45^\circ};$$

logo

$$R^2 = c^2 + \frac{\frac{1}{4} l^2}{\text{sen}^2 45^\circ} = 3 c^2$$

No octaedro,

$$c' = \frac{l'}{2} \sqrt{2} \cot 60^\circ,$$

$$r' = \frac{l'}{\text{sen } 60^\circ};$$

logo

$$R'^2 = c'^2 + \frac{\frac{1}{4} l'^2}{\text{sen}^2 60^\circ} = 3 c'^2.$$

De sorte que se o hexaedro, e o octaedro teem as mesmos cathetos c , c' , teem tambem os mesmos raios de vertices; e reciprocamente.

No dodecaedro,

$$c = \frac{\frac{1}{2} l}{2} (1 + \sqrt{5}) \cot 36^\circ,$$

$$r = \frac{\frac{1}{2} l}{\text{sen } 36^\circ};$$

logo

$$R^2 = c^2 + \frac{\frac{1}{4} l^2}{\text{sen}^2 36^\circ} = c^2 + \frac{4 c^2}{(1 + \sqrt{5})^2 \cos^2 36^\circ}$$

$$= c^2 + \frac{4^3 c^2}{(1 + \sqrt{5})^4}.$$

No icosaedro,

$$c' = \frac{l'}{2} \frac{1 + \sqrt{5}}{1 - \sqrt{5}} \cot 60^\circ,$$

$$r' = \frac{\frac{1}{2} l'}{\text{sen } 60^\circ};$$

logo

$$\begin{aligned} R'^2 &= c'^2 + \frac{\frac{1}{4} l'^2}{\text{sen}^2 60^\circ} = c'^2 + \frac{(1 - \sqrt{5})^2 c'^2}{(1 + \sqrt{5})^2 \cos^2 60^\circ} \\ &= c'^2 + \frac{4(1 - \sqrt{5})^2 c'^2}{(1 + \sqrt{5})^2} = c'^2 + \frac{4^3 c'^2}{(1 + \sqrt{5})^4}. \end{aligned}$$

De sorte que se o dodecaedro, e o icosaedro tem os mesmos cathetos c , c' , tem tambem os mesmos raios de vertices; e reciprocamente.

738. Sendo dadas as arestas de hum tetraedro qualquer, calcular a sua altura sobre huma das bases.

Supponhamos AE esta altura. Seja CE a projecção de huma aresta CA sobre a mesma base. Fig. 255.

Com as arestas dadas se calculão os angulos das faces, ou se medem. Com os angulos das faces se calculão os diedros do tetraedro, ou se medem. Assim no triedro $CAED$, temos o diedro $ACED$ recto, o diedro $ECDA$ conhecido, e tambem o angulo ACD . Logo, pondo C no centro da esphera do raio 1, corresponderá a este triedro hum triangulo espherico rectangulo, no qual são dados a hypotenusa c , e hum angulo obliquo A . Logo, querendo conhecer a , teremos $\text{sen } a = \text{sen } A \cdot \text{sen } c$. O arco he a medida do angulo ACE ; assim teremos, no triangulo rectangulo ACE , a altura pedida

$$AE = AC \text{ sen } a.$$

739. Sendo dadas as arestas de um tetraedro qualquer, achar o seu catheto, ou raio da esphera inscrita.

Calculem-se todas as faces do tetraedro; chame-se f á sua somma, b á base, h á altura do tetraedro, e r ao catheto procurado.

O centro das faces, ou origem dos cathetos he o vertice commum de quatro tetraedros, cujas bases são as faces do

proposto, e que tomadas juntas compõem o proposto; logo teremos

$$\frac{1}{3} f r = \frac{1}{3} b h;$$

logo r ficará conhecido.

740. Com os mesmos dados, calcular o raio R do tetraedro, ou o raio da esphera circumscrita.

Fig. 123. Pelo theorema (§ 332,) sendo AB, AC, AD as metades das arestas do mesmo nome do tetraedro actual (Fig. 255), o ponto de concurso E dos tres planos perpendiculares sobre ellas nos pontos B, C, D , determina a distancia R entre E e A .

Este tetraedro supposto $ABCD$ he semelhante ao proposto, porque tem todas as arestas semiduplas das arestas do ultimo; logo são conhecidas estas, os seus angulos, e os diedros dos seus planos; e tambem no triedro $EFGH$, são conhecidos os diedros e os angulos, por serem os supplementos respectivos das partes do triedro $ABCD$.

Chamando pois α ao lado BC , e ϵ ao angulo ABC , não descritos, e δ ao angulo CFB suplemento de BAC ; e por ser ABF recto, teremos

$$\text{sen } \delta : \cos \epsilon :: \alpha : CF = \frac{\alpha \cos \epsilon}{\text{sen } \delta}.$$

Similhantermente, acharemos

$$CG = \frac{CD \cos ADC}{\text{sen } CAD} = \frac{\alpha \cos \epsilon'}{\text{sen } \delta'}.$$

No triangulo supposto FCG , no qual o angulo FCG ou Δ he a medida do diedro $BACD$ do tetraedro, temos

$$FG = \sqrt{FC^2 + CG^2 - 2 FC \times CG \cdot \cos \Delta};$$

e por consequencia póde-se achar o angulo CFG , pela analogia

$$FG : CG :: \text{sen } \Delta : \text{sen } CFG = \frac{CG \text{ sen } \Delta}{FG}.$$

No triângulo GFE he GFE complemento de CFG , e GEF suplemento de FCG ; logo

$$\text{sen } \Delta : \cos CFG :: FG : EG = \frac{FG \cos CFG}{\text{sen } \Delta}.$$

No triângulo rectângulo CGE , temos

$$\overline{CE}^2 = \overline{CG}^2 + \overline{EG}^2;$$

e no triângulo rectângulo ACE , temos

$$\begin{aligned} R^2 &= \overline{AC}^2 + \overline{CE}^2 \\ &= \overline{AC}^2 + \overline{CG}^2 + \overline{EG}^2 \\ &= \overline{AC}^2 + \frac{\alpha^2 \cos^2 \zeta'}{\text{sen}^2 \delta'} + \frac{FG^2 \cos^2 CFG}{\text{sen}^2 \Delta} \\ &= \overline{AC}^2 + \frac{\alpha^2 \cos^2 \zeta'}{\text{sen}^2 \delta'} + \frac{\overline{FG}^2 \left(1 - \frac{CG^2 \text{sen}^2 \Delta}{FG^2}\right)}{\text{sen}^2 \Delta} \\ &= \overline{AC}^2 + \frac{\alpha^2 \cos^2 \zeta'}{\text{sen}^2 \delta'} + \frac{\overline{FG}^2}{\text{sen}^2 \Delta} - \overline{CG}^2 \\ &= \overline{AC}^2 + \frac{\overline{FC}^2 + \overline{CG}^2 - 2 FC \times CG \cdot \cos \Delta}{\text{sen}^2 \Delta} \\ &= \overline{AC}^2 + \frac{\frac{\alpha^2 \cos^2 \zeta}{\text{sen}^2 \delta} + \frac{\alpha^2 \cos^2 \zeta'}{\text{sen}^2 \delta'} - \frac{2 \alpha \alpha' \cos \zeta \cos \zeta'}{\text{sen } \delta \text{ sen } \delta'} \cos \Delta}{\text{sen}^2 \Delta} \end{aligned}$$

Passando agora ao tetraedro proposto, teremos

Fig. 255.

$$\begin{aligned} R^2 &= \frac{1}{4} \overline{AC}^2 + \frac{\overline{BC}^2 \cdot \cos^2 ABC + \overline{CD}^2 \cdot \cos^2 ADC}{\text{sen}^2 BACD} \\ &\quad - \frac{2 BC \times CD \cos ABC \cos ADC}{4 \text{ sen } BAC \text{ sen } CAD} \cos BACD \\ &\quad \text{sen}^2 BACD \end{aligned}$$

OO

741. Achar os diedros dos polyedros semiregulares.

Nos sete primeiros, porque os seus angulos solidos são triedros com os angulos conhecidos de polygonos regulares, o calculo dos diedros se reduz ao dos angulos dos triangulos esfericos, cujos lados são dados.

E he de advertir, que no 3.º, 4.º, 5.º, 6.º e 7.º não he preciso calcular os diedros formados pelos polygonos inscritos, na construcção que se fez d'estes polyedros semiregulares; porque estes diedros são os mesmos que os dos polyedros regulares, de que provém os mencionados polyedros semiregulares. Tambem, como em cada hum d'estes mesmos polyedros semiregulares entrão só duas especies de polygonos, basta calcular hum só dos outros dois diedros do triedro.

Nos polyedros semiregulares 1.º e 2.º, o diedro formado pelo polygono inscrito e hum dos quadrados introduzidos na sua construcção, he supplemento de hum diedro, que he (§ 348) elle mesmo metade do supplemento do diedro do solido regular de que deriva; porque a intersecção dos planos dos ditos polygonos inscritos, he paralela aos lados dos mesmos polygonos, que estavam antes unidos ao solido regular; e he ao mesmo tempo a aresta de hum diedro igual ao solido regular primitivo.

Nos polyedros semiregulares 10.º e 11.º, cujos angulos solidos são tetraedros symmetricos, com todos os diedros iguaes; o triedro formado em hum dos vertices pela aresta do solido regular primitivo, e por dois lados dos polygonos inscritos, tem dois angulos conhecidos, que são os formados por esta aresta e os ditos lados, alem do diedro comprehendido, que he o mesmo do solido regular. Assim, póde achar-se hum dos outros diedros, cujo supplemento será o diedro do solido semiregular.

Nos polyedros semiregulares 8.º e 9.º, cujos angulos solidos são tetraedros, conhecemos os seus angulos, e dois diedros em cada hum, que são formados por huma face primitiva e os quadrados introduzidos, e cada hum dos quaes he supplemento da metade do supplemento do diedro

do solido regular, de que deriva. Assim, a questão se reduz á resolução de hum quadrilatero espherico, no qual são dados dois angulos e os quatro lados; o que pôde obter-se, dividindo o quadrilatero em dois triangulos esphericos de huma maneira qualquer, pois teremos sempre, em hum dos triangulos, hum angulo conhecido, com os lados que o comprehendem.

Nos polyedros semiregulares 12.^o e 13.^o, cujos angulos solidos são pentaedros, conhecemos os angulos, e dois diedros em cada hum, formados por huma face primitiva e os triangulos introduzidos; e estes diedros são cada hum supplemento do angulo de hum triangulo formado pelas continuações dos raios e do apothema de duas faces primitivas, e pelo diedro do solido regular de que deriva. Assim a questão se reduz á resolução de hum pentagono espherico, de que são dados os lados e dois angulos, e que pôde obter-se dividindo-o em tres triangulos esphericos, de maneira que hum d'estes triangulos tenha hum dos angulos dados.

742. Achar o catheto das faces do mesmo nome dos polyedros semiregulares.

Pelo centro do solido regular primitivo, de que o semiregular deriva, tire-se hum plano perpendicular sobre hum lado das faces do mesmo nome. A intersecção d'este plano com a superficie do solido semiregular, será hum polygono de que os lados serão as alturas das faces do solido, e os angulos serão cada hum a medida de algum dos seus diedros; por consequencia pôdem achar-se os cathetos das faces, que são, n'este polygono, os apothemas dos lados iguaes.

743. Achar o raio, nos polyedros semiregulares.

Com a projecção do raio sobre huma das faces isto he o raio d'ella, e com o catheto d'esta face, como lados de hum triangulo rectangulo, busque-se a hypotenusa, que será o raio pedido.

744. Com taes triangulos pôde tambem achar-se a inclinação do raio do polyedro semiregular sobre qualquer das faces, e tambem o angulo que elle faz com o catheto.

Maximos e minimos dos polygonos esphericos

745. Dos triangulos da mesma base e perimetro, o isosceles he o maior, e tem maior o angulo opposto á base.

Fig. 251. Porque os dois triangulos ABC , ADC sobre a mesma base tẽem igual perimetro, e o primeiro he isosceles; ser $ACD > DAC$; logo $AD > DC$; logo $AD > AB > DC$, e $AE > EC$.

Digo que he $DE < BE$. Porque, se he possivel, seja $EF = ED$. Tome-se $EG = EC$, e tire-se FG .

Os triangulos DEC , EFG tero as partes iguaes entre si; logo $FG = DC$. Mas

$$AG + GE + ED + DC = AB + BE + EC,$$

isto he,

$$\begin{aligned} AG + GE + EB + FB + DC \text{ (ou } FG) \\ = AB + BE + EC; \end{aligned}$$

logo tirando d'esta equaao

$$GE + EB = EB + EC,$$

resulta

$$AG + FG + FB = AB:$$

absurdo, porque toda a linha da superficie da esphera, terminada em A e B , he $>$ arco AB .

Similhantermente, se prova que no he $ED = EB$, porque chegariamos ao absurdo

$$AG + GB = AB.$$

Logo o triangulo

$$DEC < ABE,$$

e logo, juntando a ambos AEC , resulta

$$\text{triang. } ADC < ABC.$$

O angulo B do triangulo isosceles será $> D$, se fôr

$$\text{sen}^2 \frac{1}{2} B > \text{sen}^2 D,$$

ou se, sendo p o semiperimetro, fôr

$$\frac{\text{sen}^2 (p - AB)}{\text{sen}^2 AB} > \frac{\text{sen} (p - AD) \text{sen} (p - DC)}{\text{sen} AD \text{sen} DC};$$

ou se fôr

$$\text{sen}^2 \left(p - \frac{AD + DC}{2} \right) \text{sen} AD \text{sen} DC >$$

$$\text{sen}^2 \frac{AD + DC}{2} \text{sen} (p - AD) \text{sen} (p - DC);$$

ou se fôr

$$\text{sen}^2 \frac{1}{2} AC (\cos (AD - DC) - \cos (AD + DC))$$

$$> \text{sen}^2 \frac{AD + DC}{2} (\cos (AD - DC) - \cos AC);$$

ou se fôr

$$(1 - \cos AC) (\cos (AD - DC) - \cos (AD + DC))$$

$$> (1 - \cos (AD + DC)) (\cos (AD - DC) - \cos AC);$$

ou se fôr

$$\cos AC (1 - \cos (AD - DC))$$

$$> \cos (AD + DC) (1 - \cos (AD - DC));$$

ou se fôr

$$\cos AC > \cos (AD + DC),$$

como he com effeito, por ser

$$AC < AD + DC,$$

e

$$AC + AD + DC < 360^\circ.$$

746. Com dois lados dados, cuja somma igual seja $< 180^\circ$, o maior triangulo espherico que se póde fazer, será aquelle, em que o angulo comprehendido pelos lados dados, he igual á somma dos outros dois.

Fig. 252. Se me dizem que existe outro triangulo ABC maior, com os mesmos lados AB, AC , taes que $AB + AC < 180^\circ$; então tiro de A para o meio D , do terceiro lado o arco AD .

Fig. 253. Agora digo que sobre a mesma base AB , e com o perimetro $ABE = ABD$, póde formar-se o triangulo isosceles $ABE > ABD$; e similhantemente o triangulo isosceles $ACE > ACD$, sobre a base AC e com o mesmo perimetro; e que o lado AE póde ser commum aos dois triangulos isosceles, porque AE he a semisomma de AD e BD , e ao mesmo tempo de AD e CD .

O angulo $BECA$, composto dos dois BEA, CEA , é $> 180^\circ$, porque

$$BEA > BDA, CEA > CDA,$$

e

$$BDA + CDA = 180^\circ.$$

Logo $ABEC$ he hum quadrilatero espherico maior que o triangulo proposto ABC (Fig. 252).

Fig. 252. O arco AD he $< 90^\circ$, porque produzindo-o da quantidade igual DF , e tirando o arco CF , far-se-ha o triangulo DCF igual a ADB ; e se AD fosse $\geq 90^\circ$, seria

$$AF \geq 180;$$

logo

$$\text{o angulo } F C A D \geq 180^\circ,$$

isto he

$$B + A C B \geq 180^\circ,$$

contra a hypothese. Logo o

$$\text{arco } B E = E C < 90:$$

logo o

$$\text{arco } B C < 180^\circ;$$

Fig. 253.

logo o triangulo

$$A B C > \text{quadrilatero } A B E C > A B C \text{ (Fig. 252).}$$

Logo sómente $A B C$ he hum maximo, quando

$$B D = D C = A D;$$

Fig. 252.

e n'este caso,

$$\text{o angulo } B = B A D,$$

e

$$A C B = C A D,$$

ou

$$B A C = B + A C B.$$

747. Com as mesmas condições, o menor triangulo gibboso que se póde formar, he aquelle, em que o angulo comprehendido pelos lados dados he igual á somma dos outros dois; o que se vê, reflectindo que hum triangulo ordinario e o gibboso, que tem dois lados communs entre si, formão hum hemispherio, e contemplando tambem a relação entre seus angulos.

748. De todos os polygonos esphericos descritos em hum triangulo trirectangulo, e formados pelos lados dados, e hum ultimo á vontade; o maior he aquelle que tem os vertices na circumferencia de hum circulo menor da esphera, cujo polo esteja sobre o lado arbitrario.

A demonstração póde deduzir-se da ultima proposição, assim como da proposição do § 205 se deduziu a do § 208; porque, pela primeira condição, os arcos dois a dois da proposição e demonstração formão sempre huma somma $< 180^\circ$.

749. De todos os polygonos esphericos descritos na zona de hum segmento, cuja circumferencia da base toque os tres lados do triangulo trirectangulo, e formados por lados todos dados, o maior he aquelle que tem todos os vertices sobre a circumferencia de hum circulo menor.

Para a demonstração, vamos imitar o que se fez no § 209, e empregar a mesma fig. 81, concebendo que as rectas são agora arcos de circulos maximos.

Fig. 81. Seja pois $ABCDEF G$ hum polygono espherico, com todos os vertices na circumferencia determinada por tres de entre si; e $abcdefg$ outro, com os mesmos lados; e supponhão-se ambos descritos na dita zona ou em zonas iguaes a ella.

Digo que o primeiro polygono he maior do que o segundo, se este não tiver todos os seus vertices sobre huma circumferencia.

Pelo polo H do circulo determinado por E, A, B e por hum E dos vertices, tire-se o

$$\text{arco } EI = 2EH;$$

será I ponto da circumferencia, sobre a qual estão os vertices, isto he, do circulo EAB . Tirem-se os arcos AI, BI , que estarão dentro do triangulo trirectangulo por estarem dentro da zona.

Sobre $ab = AB$, faça-se o triangulo abi identico com ABI , e similhantemente posto, e tire-se o arco ei .

No caso mais desfavoravel, do triangulo ABI ter os seus vertices na circumferencia da base da zona, elle fica ainda dentro d'esta zona; e por consequencia o triangulo abi , que lhe he identico, assim como a zona em que está o polygono respectivo he identica com a primeira, estará tambem n'esta segunda zona.

O polygono $EF GAI$, que tem todos os vertices na circumferencia de hum circulo menor cujo polo he H , he maior que o polygono $efgai$ que tem com o primeiro todos os lados iguaes, á excepção de EI , ei ; ou he seu igual, se este ultimo tambem tem todos os vertices na mesma circumferencia de circulo menor. Pela mesma rasão he

$$EDCBI > edcbi;$$

porque não se póde suppor que o ultimo tenha os vertices sobre a mesma circumferencia, que o outro $efgai$, porque então o polygono inteiro $abcdefg$ teria todos os vertices sobre huma circumferencia contra a hypothese.

Por consequencia he o polygono

$$EFGAIBCD > efgaibcd;$$

e tirando, de huma e outra parte, os triangulos iguaes ABI , abi , conclue-se que o polygono $ABCDEF G$ he maior do que $abcdefg$.

O mesmo tem logar, se o polo fór situado fóra ou dentro do perimetro, ou se o arco tirado por elle encontrar outro vertice.

750. Dos polygonos esphericos da ultima especie, e isoperimetros, o regular he o maior.

Para que seja maximo, he preciso que tenha os lados iguaes; e se do polo do circulo, sobre o qual elle deve ter os vertices, se tirarem arcos para todos os lados, formar-se-hão triangulos isosceles todos identicos; e por consequencia serão iguaes os angulos do polygono maximo.

751. Seja EI hum circulo maximo (o equador), AD outro (o horisonte), AC hum arco de circulo maximo perpendicular ao horisonte (arco do vertical), e seja AC dado (a depressão do astro no principio ou no fim do crepusculo). Tire-se por C hum arco de circulo maximo, que faça com EF hum angulo $CFE = DGE$ (altura do equador e constante), o qual por isso se chama horisonte semelhante

ao primeiro; produza-se este até encontrar o primeiro em D , e o paralelo a EF em B . Tirem-se ainda os dois arcos de circulos maximos AH , BI perpendiculares sobre EF (arcos de declinação (D)). Pede-se o menor valor de HI , e a que declinação corresponde.

Os triangulos AGH , BFI rectangulos em H , I são identicos, porque em ambos entrão do mesmo modo os angulos em G , F iguaes, e os lados oppostos AH , BI ; logo $GH = FI$; logo $GF = HI$. A questão se reduz pois a saber quando será GF hum minimo.

No triangulo DGF , he DGF supplemento de GDF , e DG de DF ; logo

$$\cos GF = \frac{\cos D - \cos^2 DGE}{\text{sen}^2 DGE}.$$

O triangulo DAC , rectangulo em A , dá

$$\cot D = \frac{\text{sen } AD}{\text{tang } AC}.$$

D'estas duas formulas se conclue que GF será menor quando $\cos GF$ fôr maior, logo tambem $\cos D$, logo D menor, logo $\cos D$ maior, e logo em fim he preciso que $\text{sen } AD$ seja o maior, ou que seja $AD = 90^\circ$. Logo os angulos em C são rectos. Será $CD = 90^\circ$, e AC cortará GF em algum ponto K .

Os triangulos rectangulos AKG , CKF são identicos, por serem equiangulos entre si, como he facil de ver.

Logo

$$AK = CK$$

= metade da depressão (d) ,

e

$$GK = FK$$

= metade da duração do crepusculo menor (c) :

mas temos

$$\text{sen } AK = \text{sen } KG \text{ sen } AGK,$$

e

$$AGK = \text{altura do equador}$$

$$= \text{complemento da latitude } (L);$$

logo

$$\text{sen } \frac{1}{2} d = \text{sen } \frac{1}{2} c \cos L,$$

ou

$$\text{sen } \frac{1}{2} c = \frac{\text{sen } \frac{1}{2} d}{\cos L},$$

o que fará conhecer o crepusculo c menor.

Tambem

$$\text{sen } AG \text{ (a amplitude } a)$$

$$= \text{tang } AK \cot AGK,$$

ou

$$\text{sen } a = \text{tang } \frac{1}{2} d \text{ tang } L.$$

No triangulo AGH , rectangulo em H , temos

$$\text{sen } AH = \text{sen } AG \text{ sen } AGH,$$

isto he, fazendo a substituição de $\text{sen } AG$, temos

$$\text{sen } D = \text{tang } \frac{1}{2} d \text{ sen } L;$$

e depois procurão-se os dias que correspondem a esta declinação.

un punto P e un punto Q di una curva C si consideri il segmento PQ e si indichi con s la lunghezza di esso. Si ha allora $ds = \sqrt{dx^2 + dy^2 + dz^2}$.

Se C è una curva piana, si ha $dz = 0$ e si trova $ds = \sqrt{dx^2 + dy^2}$. Se C è una curva sferica, si ha $dx^2 + dy^2 + dz^2 = R^2 d\theta^2$, dove R è il raggio della sfera.

Se C è una curva cilindrica, si ha $dx^2 + dy^2 + dz^2 = R^2 d\theta^2 + dz^2$, dove R è il raggio del cilindro e z è l'altezza.

Se C è una curva elicoidale, si ha $dx^2 + dy^2 + dz^2 = R^2 d\theta^2 + dz^2$, dove R è il raggio dell'elica e z è l'altezza.

Se C è una curva a doppia curvatura, si ha $dx^2 + dy^2 + dz^2 = R^2 d\theta^2 + dz^2$, dove R è il raggio di curvatura principale e z è l'altezza.

Se C è una curva a doppia curvatura, si ha $dx^2 + dy^2 + dz^2 = R^2 d\theta^2 + dz^2$, dove R è il raggio di curvatura principale e z è l'altezza.

Se C è una curva a doppia curvatura, si ha $dx^2 + dy^2 + dz^2 = R^2 d\theta^2 + dz^2$, dove R è il raggio di curvatura principale e z è l'altezza.

Se C è una curva a doppia curvatura, si ha $dx^2 + dy^2 + dz^2 = R^2 d\theta^2 + dz^2$, dove R è il raggio di curvatura principale e z è l'altezza.

LIVRO 9.º

Geometria de duas coordenadas

752. Se quaesquer rectas paralelas tiverem todas hum dos seus extremos sobre huma mesma recta, chamada base, a linha que fôr lugar dos outros extremos, chamar-se-ha *linha proposta e plana* por estar no plano das parallelas; as parallelas chamar-se-hão *ordenadas*; as partes da base comprehendidas entre hum dos seus pontos e as ordenadas, chamar-se-hão *abscissas*; este ponto *origem das abscissas*; e cada ordenada e a sua abscissa *coordenadas*; e a equação por meio da qual, dada qualquer das coordenadas se acha a outra, se chamará *equação da linha proposta*.

753. Nas indagações seguintes a unidade ou medida linear será representada por 1, e por consequencia todas as linhas serão representadas pelos numeros que resultão da sua comparação com a medida linear.

754. Representem x e y as coordenadas de huma linha proposta, e $a, b, c, \text{ etc.}$, numeros dados positivos ou negativos ou cifras; se a equação d'esta linha fôr comprehendida n'esta formula

$$0 = a + bx + dx^2 + gx^3 + \text{etc.}$$

$$+ cy + exy + hx^2y$$

$$+ fy^2 + ixy^2$$

$$+ ly^3$$

sendo finito o numero dos termos, a linha se chama *algebraica*, e da *primeira ordem*, ou da *segunda*, ou da *terceira*, etc., conforme fôr o grau da equação a respeito de x e y ; e as quantidades determinadas a , b , c , etc. chamão-se *parametros*.

755. A origem das abscissas, quando está na linha proposta, chama-se *vertice d'essa linha*, e tambem *da base*.

756. *Corda* he a recta cujos extremos são pontos da linha proposta.

757. A base chama-se *eixo*, quando he perpendicular ás ordenadas.

758. *Diametro* he a recta que corta pelo meio todas as cordas parallelas entre si; e *grandeza do diametro* he a parte d'elle que tambem he corda.

759. *Eixo principal* he a recta que he eixo e diametro.

760. *Vertice principal* he o vertice da linha proposta e eixo principal.

761. O ponto que he origem de abscissas cortadas em hum diametro, de sorte que a quaesquer duas iguaes e contrarias correspondão quatro ordenadas iguaes, duas de huma parte do diametro e duas da outra; chama-se *centro d'esse diametro*.

762. Toda a linha que não he recta, nem d'ella se compõe he *curva*.

763. O ponto onde todos os diametros concorrem chama-se *centro da curva*.

764. Diz-se que dois diametros são *conjugados* hum ao outro, quando cada hum corta pelo meio as cordas parallelas ao outro.

765. Huma recta que não encontra huma curva, mas que se aproxima d'ella quanto se quizer, chama-se *asymptota*.

766. *Tangente* de huma curva he a recta que a não encontra senão em hum ponto, na parte d'essa curva que he toda convexa, e da mesma parte a seu respeito; e *grandeza da tangente* he a parte d'ella entre o ponto do contacto e o eixo.

767. *Normal* he a perpendicular á tangente no ponto do contacto: e *grandeza da normal* he a parte d'ella entre o ponto do contacto e o eixo.

768. *Subtangente* he a parte do eixo entre a tangente e a ordenada.

769. *Subnormal* he a parte do eixo que está entre a ordenada e a normal.

770. O triangulo formado pela tangente, subtangente e ordenada he semelhante ao que he formado pela normal, subnormal e ordenada; e d'esta similitude se conclue que a ordenada he meia proporcional entre a subtangente e a subnormal.

771. A equação algebraica não pertence a linha alguma proposta se x ou y tiver hum só valor. Pois seja AP o valor unico de x , a linha proposta fará com a posição da ordenada PM huma só recta: seja pois BM a linha proposta. Em BM póde tomar-se hum numero de pontos maior do que qualquer numero que se proponha, e como todas as rectas que tiverem esses pontos por extremos e por extremo commum P , são ordenadas diferentes, segue-se que a linha proposta tem hum numero de ordenadas diferentes maior do que he o numero de valores diversos de y , que a equação do § 754 póde dar quando he algebraica.

Fig. 257.

Se a ordenada tiver hum só valor, será a linha proposta parallela á base. Seja pois BM' essa linha, e pois em BM' se póde tomar hum numero de pontos maior do que qualquer numero que se proponha, se d'esses pontos se tirarem ordenadas, todas cortarão na base abscissas diferentes, e será por consequencia o numero das abscissas diferentes, maior que o numero de valores diversos de x , que a equação póde dar.

772. Huma linha proposta não muda de ordem por se mudar o systema das suas coordenadas.

Sejão AP e PM as coordenadas x e y de huma linha proposta, e sejão Bp , e pM outras coordenadas u e z : tire-se AB , e tirem-se BD , pF parallelas a AP , e BC , pE parallelas a PM . Nos triangulos BEp , pMF he dada

Fig. 258.

a posição dos lados ou os ângulos, e logo dadas as razões dos lados, e no triângulo ABC também he dado o lado AB , e logo os outros lados. Seja pois $AC = a$, $BC = a'$, $BE = b \times Bp = bu$, $Ep = b'u$, $pF = cz$, $MF = c'z$; será

$$x = a + bu + cz,$$

e

$$y = a' + b'u + c'z.$$

Substituindo estes valores de x , e y na equação da linha proposta, resulta huma equação em u , e z que não pôde ser de grau superior á primeira; nem de grau inferior, pois para isto seria preciso que ou b , e c fossem cifras, o que faria x de hum só valor, o que não pôde ser (§ 771) ou que b' e c' fossem ambas cifras, o que também não pôde ser.

773. Nenhuma linha pôde ser cortada por huma recta em hum numero de pontos maior do que he o numero da sua ordem.

Fig. 257. Sejam por exemplo, B , D , M tres pontos de huma recta e de huma linha da segunda ordem, tomando essa recta para posição de ordenada (§ 772) a linha proposta não muda de ordem, e serão PB , PD , e PM tres ordenadas diversas correspondentes á mesma abscissa AP , o que a equação da segunda ordem não pôde dar.

774. Abscissas negativas collocão-se para a parte oposta á das positivas.

Fig. 259. A linha MM' seja determinada pelas abscissas AP , AP' , etc., chamadas z , e ordenadas PM , $P'M'$, etc., chamadas y ; mudando a origem das abscissas para o ponto B sobre a mesma base, e chamando x a qualquer das novas abscissas; será BP' , ou

$$x = AP' - AB = z - AB,$$

e

$$BP = AB - AP = AB - z = -x;$$

logo as abscissas negativas $-x$ estão para a parte BP contraria a BP' .

775. Ordenadas negativas collocão-se para a parte oposta á das ordenadas positivas.

A linha $M'Mmm'$ seja determinada pelas abscissas AP , AP' , etc., e ordenadas PM , Pm correspondentes a AP , e $P'M'$, $P'm'$ correspondentes a AP' ; chame-se z a qualquer das ordenadas; a recta ap , parallelá a AP , córte Mm , completem-se os parallelogrammos Ap , Ap' , etc., e serão Pp , $P'p'$, etc., rectas iguaes a . Querendo passar a referir a linha proposta ás coordenadas ap , pM , nenhuma mudança ha no valor das abscissas, mas a nova ordenada pM , ou y he

$$PM - Pp = z - a,$$

e pm he

$$a - z = -y;$$

logo a ordenada negativa $-y$ está em huma posição pm contraria á de pM .

776. Achar a linha da primeira ordem, ou a linha a que pertence a equação

$$y + ax + b = 0.$$

Seja AB base, e A origem das abscissas AP . Na origem das abscissas; ou onde he $x = 0$, he $y = -b$, tome-se $AC = -b$, e será C ponto da linha buscada; aonde a linha buscada encontra a base he $y = 0$, e logo

$$x = -\frac{b}{a};$$

tome-se

$$AB = \frac{-b}{a},$$

e será B ponto da linha buscada; digo que essa linha he a recta CB , ou que PM parallelá a AC he ordenada y ; pois será

$$BP : PM :: AB : AC,$$

isto é

$$\frac{-b}{a} - x : y :: -\frac{b}{a} : -b,$$

qqq

proporção que dá

$$\frac{b^2}{a} + bx = -\frac{b}{a}y,$$

e logo

$$y + ax + b = 0.$$

777. Dois pontos de huma linha recta bastão para determina-la, isto he, bastão para determinar os parametros da equação da primeira ordem, com a qual se podem achar outros pontos da recta.

Sejão C e B os pontos dados, e tome-se o ponto A que não esteja em direitura com elles; faça-se $b = -AC$, e $a = \frac{AC}{AB}$, e será

$$y + ax + b = 0$$

a equação por meio da qual, dada $x = AP$, se achará PM parallela a AC , e $-a \times AP - b = y$, e com effeito

$$-\frac{AC}{AB} \times AP + AC = PM \text{ dá } \frac{AC(AB - AP)}{AB} = PM.$$

e logo

$$AC : AB :: PM : PB$$

como deve ser

778. Só a linha da primeira ordem he recta, isto he, a recta não póde ter hum systema de coordenadas de ordem que não seja a primeira, pois se fosse possivel te-lo, como tambem pelo numero precedente tem systemas de coordenadas da primeira ordem, seguir-se-hia o ter systemas de coordenadas de diferentes ordens, o que não póde ser (§ 772).

779. Particularisar as curvas a que pertence a equação geral da segunda ordem

$$y^2 + axy + bx^2 + cy + dx + e = 0.$$

Fig. 262.

I. Sejão M, M', m, m' , etc., pontos da curva determinados pelas abscissas (x), AP, AP' , etc., e ordenadas (y),

$PM, P'M', Pm, P'm'$, etc. A equação simplifica-se fazendo

$$y + \frac{ax+c}{2} = u,$$

e fica d'esta fórma

$$u^2 + fx^2 + gx + h = 0,$$

sendo

$$f = b - \frac{a^2}{4};$$

$$g = d - \frac{ac}{2};$$

$$h = e - \frac{c^2}{4}.$$

Na figura faça-se na continuação de AP , $AC = \frac{c}{a}$, e tire-se AB paralela ás ordenadas $e = \frac{c}{2}$, e será

$$PQ = \frac{ax+c}{2},$$

e

$$QM = u.$$

Tome-se BQ para abscissa t ; será no triangulo CAB determinado tudo pelo serem AC , AB e o angulo CAB ; a CB chame-se i , e será

$$CA:CP::CB:CQ,$$

logo

$$x = \frac{ct}{ai};$$

e substituindo este valor de x na equação em u e x esta ficará da fórma

$$u^2 + lt^2 + mt + h = 0,$$

sendo

$$l = \frac{fc^2}{a^2 i^2},$$

e

$$m = \frac{gc}{ai},$$

e pertence ás coordenadas BQ e QM .

II. A recta BQ he diametro, pois he

$$\begin{aligned} Qm &= Pm - PQ \\ &= -y - \frac{ax+c}{2} = -u, \end{aligned}$$

isto he Qm igual e contraria a QM (§ 775), logo a corda Mm , e as outras cordas parallelas ficão divididas em duas partes iguaes pela recta BQ (§ 758).

A equação

$$u^2 + lt^2 + mt + h = 0$$

tambem mostra o mesmo, isto he, que a qualquer valor de t correspondem dois de u iguaes e contrarios. Para fazer desaparecer o ultimo termo, ponha-se

$$t = s + A,$$

e logo

$$A^2 + \frac{m}{l}A + \frac{h}{l} = 0,$$

e logo

$$A = -\frac{1}{2l} (m \pm \sqrt{m^2 - 4hl}).$$

III. Substituindo $s - \frac{1}{2l} (m + \sqrt{m^2 - 4hl})$ em lugar de t na equação ultima, esta transforma-se em

$$u^2 + ls^2 - ns = 0,$$

sendo

$$n = \sqrt{m^2 - 4hl},$$

e na figura tome-se

$$BD = -\frac{1}{2l} (m + \sqrt{m^2 - 4hl}),$$

e será DQ a nova abscissa s .

IV. A equação

$$u^2 + ls^2 - ns = 0$$

transforma-se em

$$u^2 + lr^2 + p = 0,$$

fazendo

$$s - \frac{n}{2l} = r,$$

e sendo

$$p = -\frac{n^2}{4l};$$

e na figura, fazendo $DE = \frac{n}{2l}$, será EQ a nova abscissa r .

V. Se na primeira equação d'este numero fôr $b = 1$, e na figura fôr Q recto, será tambem ABC recto, e logo

$$\overline{CA}^2 = \overline{CB}^2 + \overline{AB}^2,$$

isto he

$$\frac{c^2}{a^2} = i^2 + \frac{c^2}{4},$$

logo

$$\frac{fc^2}{a^2 i^2} = \frac{\left(1 - \frac{a^2}{4}\right) c^2}{a^2 \left(\frac{c^2}{a^2} - \frac{c^2}{4}\right)} = 1,$$

logo então a equação pertencente ás coordenadas EQ , e QM he

$$u^2 + r^2 - \frac{n^2}{4} = 0;$$

mas he tambem

$$\overline{EM}^2 = \overline{EQ}^2 + \overline{QM}^2 = u^2 + r^2,$$

$$\overline{EM'}^2 = \overline{EQ'}^2 + \overline{Q'M'}^2 = u'^2 + r^2, \text{ etc.};$$

logo

$$EM = \frac{n}{2} = EM' = \text{etc.};$$

isto he, os pontos da curva distão todos igualmente do ponto E : esta curva he pois o circulo.

VI. Para que os dois valores $\pm \sqrt{-ls^2 + ns}$ de u sejam possiveis, he preciso que seja $-ls^2 + ns$ quantidade positiva, isto he, que seja

$$-ls^2 + ns > 0,$$

ou $ns > ls^2$, o que não póde ser para l positivo, sendo s negativo, nem sendo s positivo para $s > \frac{n}{l}$ porque seria $ls > n$, e $ls^2 > ns$; logo quando l he positivo a curva não tem ordenadas que correspondão a s negativo, e a $s > \frac{n}{l}$; mas ella encontra a base quando he $s = 0$, e $s = \frac{n}{l}$, e a todos os valores intermedios de s correspondem ordenadas positivas e negativas; logo esta curva encerra espaço: a linha da segunda ordem que encerra espaço, sem ser circulo, chama-se ellipse.

VII. Seja l negativo, será $ns > ls^2$, sendo s positivo, mas sendo s negativo será $\frac{ns}{l}$ positivo, e para ser $> s^2$ he preciso que seja $\frac{n}{l} > s$ ou que sem attenção aos signaes seja $s > \frac{n}{l}$; logo a curva tem dois ramos de toda a extensão correspondentes ás abscissas positivas, e outros dois ramos de toda a extensão correspondentes ás abscissas negativas maiores do que $\frac{n}{l}$ sem attenção aos signaes: a esta linha da se-

gunda ordem, que tem quatro ramos de toda a extensão chama-se *hyperbola*.

VIII. Se l fôr cifra, he preciso para ns ser positivo que s o seja; e então a qualquer valor positivo de s correspondem duas ordenadas iguaes, huma de huma parte do diametro e outra da outra parte, e a curva tem dois ramos só de toda a extensão, e chama-se *parabola*.

780. Por ser

$$l = \frac{fc^2}{a^2 i^2} = \frac{\left(b - \frac{a^2}{b}\right)c^2}{a^2 i^2},$$

segue-se que a curva será ellipse, se na equação geral fôr $b - \frac{a^2}{4}$ quantidade positiva; hyperbola se esta mesma quantidade fôr negativa; e parabola se fôr cifra. De ser $c = 0$, não se segue $l = 0$, por ser então tambem $i = 0$.

781. O centro de qualquer diametro de circulo, ellipse ou hyperbola, he ponto commum a todos os diametros, e por consequencia centro da curva.

Seja AP diametro, e A o seu centro; a equação perten- Fig. 253.
cente ás coordenadas AP , PM será da fórma

$$y^2 + dx^2 + e = 0,$$

(§ 779. IV.), n'esta substituindo os valores de y e x em u e z , teremos

$$\begin{aligned} z^2 + \frac{2(b'c' + db'c)}{c'^2 + dc^2} uz + \frac{b'^2 + db^2}{c'^2 + dc^2} u^2 \\ + \dots + \frac{2(a'c' + da'c)}{etc.} z + \frac{2(a'b' + da'b)}{etc.} u \\ + \frac{a'^2 + da^2 + e}{etc.} = 0, \end{aligned}$$

a qual mostra que para Bp ser diametro, ou para que a u correspondão ordenadas z iguaes e contrarias, he preciso que seja

$$\frac{2(b'c' + dbc)}{c'^2 + dc^2} \cdot u + \frac{2(a'c' + dac)}{c'^2 + dc^2} = 0,$$

o que não pôde ser para qualquer valor de u sem serem separadamente

$$b'c' + dbc = 0,$$

e

$$a'c' + dac = 0:$$

estas duas equações dão

$$ab' - ba' = 0,$$

logo

$$a : a' :: b : b' :: bu : b'u,$$

isto he

$$AC : CB :: BE : Ep;$$

logo Bp se fôr diametro ha de passar pelo ponto A .

782. Se a equação pertencente a AP e PM fôr a da parabola

$$y^2 - nx = 0,$$

as mesmas substituições dão

$$z^2 + \frac{2b'c'}{c'^2} \cdot uz + \frac{b'^2}{c'^2} \cdot u^2 + \frac{2a'c' - nc}{c'^2} \cdot z + \frac{2a'b' - nb}{etc.} \cdot u + \frac{a'^2 - na}{etc.} = 0,$$

a qual mostra que para Bp ser diametro, he preciso que seja

$$\frac{2b'c'}{c'^2} \cdot u + \frac{2a'c' - nc}{c'^2} = 0,$$

e logo separadamente $\frac{2b'c'}{c'^2} = 0$, ou $b' = 0$, ou $pE = 0$, ou Bp paralela a AP , isto he na parabola todos os diametros são parallelos.

783. Represente AB qualquer diametro não eixo de elipse ou hyperbola; seja

$$0 = \alpha + \delta x^2 + y^2$$

a equação; e AB seja x , e BC seja y . Corte-se $AD = 1$: levante-se DE perpendicular a AD , e tire-se a recta AEF : tire-se CF perpendicular a AF e CG perpendicular a ABG .

Seja

$$CG = \frac{1}{m} y,$$

e

$$BG = \frac{n}{m} y;$$

chame-se s a AE , t a DE , u a AF , e z a CF . A similitude dos triangulos ADE , AGH , CFH dá

$$CH = sz; FH = tz;$$

será logo

$$AH = u - tz,$$

e por tanto

$$AG = \frac{1}{s} u - \frac{t}{s} z,$$

e

$$GH = \frac{t}{s} u - \frac{t^2}{s} z;$$

d'onde

$$CG = \frac{t}{s} u - \frac{t^2}{s} z + sz$$

$$= \frac{t}{s} u + \frac{s^2 - t^2}{s} z$$

$$= \frac{t}{s} u + \frac{1}{s} z;$$

e logo

$$y = \frac{mt}{s} u + \frac{m}{s} z.$$

e

$$BG = \frac{nt}{s} u + \frac{n}{s} z;$$

e logo

$$\begin{aligned} x &= \frac{1}{s} u - \frac{t}{s} z - \frac{nt}{s} u - \frac{n}{s} z \\ &= \frac{1-nt}{s} u - \frac{n+t}{s} z. \end{aligned}$$

Escrevendo pois estes valores de x e y em u e z na equação

$$0 = \alpha + \delta x^2 + y^2,$$

teremos

$$\begin{aligned} 0 &= \alpha + \frac{1}{s^2} (\delta - 2n\delta t + n^2 \delta t^2 + m^2 t^2) u^2 \\ &\quad - \frac{2}{s^2} n\delta + \delta t - n^2 \delta t - n\delta t^2 - m^2 t) u z \\ &\quad + \frac{1}{s^2} (n^2 \delta + 2n\delta t + \delta t^2 + m^2) z^2, \end{aligned}$$

que determinando t de sorte que seja

$$n\delta + \delta t - n^2 \delta t - n\delta t^2 - m^2 t = 0,$$

e dividindo por

$$\frac{1}{s^2} (n^2 \delta + 2n\delta t + \delta t^2 + m^2),$$

terá a mesma fórmula que

$$0 = \alpha + \delta x^2 + y^2,$$

e por consequencia será AF diametro; e logo tambem eixo principal, por formarem as coordenadas u e z angulo recto. A determinação de t sempre he possivel, porque a equação

$$n\delta + \delta t - n^2 \delta t - n\delta t^2 - m^2 t = 0$$

dá

$$t = \frac{\delta - n^2 \delta - m^2}{2 n \delta} \pm \sqrt{\left(\frac{(\delta - n^2 \delta - m^2)^2}{4 n^2 \delta^2} + 1\right)}$$

valores sempre possíveis.

Seja DE hum, e DI o outro, e tire-se AI . Será

$$DE \times DI = 1,$$

e logo

$$DE : DA :: DA : DI:$$

e como os angulos em D são rectos, serão semelhantes os triangulos ADE , ADI ; e logo

$$\text{o angulo } DAI = AED,$$

e logo recto o angulo EAI . Logo o centro de qualquer diametro de ellipse ou hyperbola, he tambem centro de dois eixos principaes que n'elle se cortão perpendicularmente.

784. Todas as rectas que passão pelo centro do circulo, ellipse ou hyperbola, são diametros, excepto duas na hyperbola.

Sejão AP e PM as coordenadas x e y pertencentes ao diametro AP e centro A ; a sua equação será d'esta fórma Fig. 264.

$$y^2 + dx^2 + e = 0;$$

tire-se pelo centro a recta Ap , e tire-se Mp . No triangulo APB he dada a posição dos lados; logo será dada a sua relação: mas no triangulo BMp he preciso buscar as razões que fazem pM semi-corda; chame-se u a Ap e, z a pM , e será $AB = ax$, $BP = bx$; e seja $BM = pz$, $Bp = qz$; será

$$u = ax + qz,$$

e logo

$$x = \frac{u - qz}{a}.$$

e

$$y = bx + pz = \frac{b}{a}u + \left(p - \frac{bq}{a}\right)z;$$

estes valores de x e y substituidos em

$$y^2 + dx^2 + e = 0,$$

dão

$$z^2 + \frac{2(abp - (b^2 + d)q)}{(b^2 + d)q^2 + (ap - 2bq)ap}uz \dots$$

$$+ \frac{b^2 + d}{etc.}u^2 + \frac{ea^2}{etc.} = 0,$$

a qual mostra que para Ap ser diametro, he preciso que seja

$$abp - (b^2 + d)q = 0,$$

ou que seja

$$q = \frac{abp}{b^2 + d};$$

este valor de q he sempre possivel, excepto quando fôr

$$b^2 + d = 0,$$

e isto só pôde acontecer sendo d negativo, ou na hyperbola: os dois valores $\pm \sqrt{-d}$ de b servirão para determinar as duas rectas que não são diametros.

785. A recta que se tira pelo centro parallelamente ás semi-cordas ordenadas de hum diametro, he diametro conjugado d'aquelle.

Fig. 265. Seja A centro do diametro, $P'P$ e PM ordenada semi-corda correspondente á abscissa AP , e seja a equação $y^2 + dx^2 + e = 0$: tomando $AP' = AP$, será a ordenada $P'M' = PM$, e tirando a corda MM' , esta será parallelamente a $P'P$, e será dividida em partes iguaes pela recta AB tirada pelo centro e parallelamente ás ordenadas, e o mesmo que se diz d'esta corda se pôde dizer de qualquer outra sua parallelamente; logo AB he diametro conjugado a $P'P$.

786. A grandeza do semidiametro conjugado AC , he na ellipse a ordenada que passa pelo centro, ou a que corresponde a $x=0$ na equação

$$y^2 + dx^2 + e = 0,$$

e esta ordenada sempre he possivel; pois a equação

$$y^2 + dx^2 + e = 0$$

para pertencer á ellipse, deve ter d positivo: e para que a equação seja então possivel deve ser e negativo, e logo a ordenada

$$y = \sqrt{-e},$$

que passa pelo centro he possivel. O outro semidiametro conjugado AD he a abscissa que corresponde a $y=0$, ou ao ponto em que a curva encontra o diametro, e logo he $\sqrt{-\frac{e}{d}}$ tambem possivel.

787. Na hyperbola hum dos diametros encontra a curva e o outro não, por ser d negativo, e logo imaginaria alguma das expressões $\sqrt{-e}$, e $\sqrt{-\frac{e}{d}}$; mas uza-se comtudo, em lugar do semidiametro imaginario em grandeza, da recta que tem a mesma posição, e a grandeza que teria se fosse positiva a expressão que está affectada do radical.

788. A recta que se tirar pelo extremo de hum diametro paralelo ao seu conjugado será tangente.

Se he possivel a recta TM parallela a AD , semidiametro conjugado de AM , encontre a curva n'outro ponto B ; será BM ordenada ao diametro AM e parallela ao conjugado AD , e logo será semicorda, e logo tomando em BM produzida

$$MM' = BM,$$

será M' ponto da curva, logo os tres pontos da curva B ,

Fig. 266.

M, M' estão em direitura; absurdo (§ 773); logo TM he tangente.

789. Achar o eixo principal da parabola.

Fig. 267. Sejam AP e PM as coordenadas a que pertence a equação

$$y^2 - nx = 0;$$

tirem-se AB paralela a PM , e BD a AP , e MpC perpendicular a AP ; chame-se q a AB , u a Bp , e z a pM . No triangulo MDp será dada a relação dos lados; seja pois $MD = az$, e $Dp = bz$; será

$$x = u + bz,$$

e

$$y = q + az,$$

que substituidos em

$$y^2 - nx = 0,$$

dão

$$z^2 + \frac{2aq - nb}{a^2} z - \frac{n}{a^2} u + \frac{q^2}{a^2} = 0,$$

a qual mostra que para Bp ser eixo principal he preciso que seja

$$2aq - nb = 0, \text{ ou } q = \frac{nb}{2a}.$$

790. Dados cinco pontos de huma linha da segunda ordem determina-la, isto he, achar os parametros da sua equação.

Tomando uma recta para base, e hum dos seus pontos para origem das abscissas, se d'esses cinco pontos se tirarem rectas paralelas para a base, cada huma d'ellas e a sua abscissa serão determinadas e substituidas successivamente a x e y na equação geral

$$y^2 + axy + bx^2 + cy + dx + e = 0,$$

darão cinco equações, com as quaes se poderão determinar os parametros a, b, c, d, e e definir a curva.

Mas he mais simples assim: sejam A, B, C, D, E os pontos dados; por quatro d'elles tirem-se as rectas AD, BE que se cortem em algum ponto F , pelo quinto ponto C , tire-se CG parallela a BE , que encontrará AD em algum ponto G . Seja A origem das abscissas, AD base, e AFB o angulo das coordenadas, deve em A ser $y=0$, e $x=0$, e logo deve ser $e=0$ na equação. Seja $AF=a', BF=b', AG=c', CG=d', AD=e', EF=f$; substituindo e' a x e o a y , será

$$be'^2 + de' = 0,$$

he logo

$$b = -\frac{d}{e'}$$

e logo

$$y^2 + axy - \frac{d}{e'}x^2 + cy + dx = 0,$$

substituindo n'esta equação c' a x , e d a y teremos

$$d'^2 + ac'd' - \frac{d}{e'}c'^2 + cd' + dc' = 0,$$

substituindo a' a x , e b' a y vem

$$b'^2 + aa'b' - \frac{d}{e'}a'^2 + cb' + da' = 0,$$

e substituindo a' a x , e b' a y vem

$$b'^2 + aa'b' - \frac{d}{e'}a'^2 + cb' + da' = 0,$$

e substituindo a' a x , e b' a y , vem

$$f^2 - aa'f - \frac{d}{e'}a'^2 - cf + da' = 0,$$

e com estas tres ultimas equações se acharão a, d, c e ficará definida a curva.

791. Para determinar a parabola bastão quatro pontos por haver a condição de ser $a - \frac{b^2}{4} = 0$.

792. Para determinar o circulo bastão tres pontos por ser $b = 1$, e por serem dados no triangulo ACB (fig. 269)

os angulos CAB e CBA , e logo a razão dos lados CA e AB , isto he a razão de $\frac{c}{a}$ e $\frac{c}{2}$ isto he outra condição entre a e c .

793. Achar a equação do circulo.

Fig. 269. Seja o circulo ABC , ache-se-lhe o centro D ; tire-se hum diametro AC , e de qualquer ponto B a perpendicular BE ao diametro; chame-se, x a CE e y a BE , e ao raio r , e tire-se DB : por serem DA , DB , DC iguaes, será BE meia proporcional entre AE e EC , isto he, será

$$y^2 = (2r - x)x = 2rx - x^2.$$

794. A abscissa DE contada do centro chame-se z , e será

$$r^2 = y^2 + z^2$$

outra equação do circulo.

Fig. 270. 795. Achar huma curva tal, que se de qualquer M dos seus pontos se conduzirem duas rectas para dois pontos fixos F , e f , a somma d'ellas seja sempre a mesma e igual a $2a$.

Esta curva póde descrever-se fixando os extremos de hum fio flexivel e inextensivel e igual a $2a$ nos pontos F e f , e applicando ao seu seio hum ponteiro, e movendo-o de fórma que se conserve sempre o fio em tensão e no mesmo plano; o ponteiro descreverá esta curva e seja ella AMB .

Para lhe achar a equação, e o nome, divida-se Ff ao meio em C , chame-se c a FC , e será $c < a$; tire-se MP perpendicular a Ff produzida se fôr necessario; seja $CP = z$ e $MP = y$; será

$$\overline{Mf}^2 - \overline{Pf}^2 = \overline{MF}^2 - \overline{PF}^2,$$

d'onde

$$\overline{Mf}^2 - \overline{MF}^2 = \overline{Pf}^2 - \overline{PF}^2,$$

logo

$$(Mf + MF)(Mf - MF) = (Pf + PF)(Pf - PF),$$

ou

$$2a(Mf - MF) = 2c \times 2z,$$

logo

$$Mf - MF = \frac{2c}{a} \cdot z,$$

donde

$$\begin{aligned} Mf &= \frac{1}{2} (Mf + MF) + \frac{1}{2} (Mf - MF) \\ &= a + \frac{cz}{a}, \end{aligned}$$

por tanto

$$\begin{aligned} y^2 &= \left(a + \frac{cz}{a}\right)^2 - (c + z)^2 \\ &= \frac{c^2 - a^2}{a^2} \cdot z^2 + a^2 - c^2, \end{aligned}$$

equação que pertence á ellipse, por ser $\frac{c^2 - a^2}{a^2}$ negativo:

C he o centro, $\sqrt{\left(\frac{a^2 - c^2}{a^2}\right)} = a$ he o semieixo principal dos z , e $\sqrt{a^2 - c^2}$ he o outro semieixo principal, e, chamando-lhe b , a equação he d'esta fórma

$$y^2 = \frac{b^2}{a^2} (a^2 - z^2).$$

Os dois pontos F e f chamão-se *focos*, e as duas rectas MF , Mf raios *vectores*.

796. Produzindo hum dos raios *vectores* Mf , de sorte que seja $MG = MF$, e tirando a recta GF , e depois MT perpendicular a GF , será MT tangente da ellipse.

Se he possível TM encontre a curva em outro ponto N , e tirem-se NG , NF , Nf : por ser N ponto da perpendicular MT ao meio de GF , será $NF = NG$, e por ser ponto da curva será

$$NF + Nf = 2a = MF + Mf,$$

isto he

$$NG + Nf = MG + Mf = Gf:$$

absurdo; logo MT não encontra outro ponto da curva e será tangente.

797. Os dois triangulos MOG , MOF são identicos por serem rectangulos, MO commum, e $MG = MF$, logo o angulo $OMG = OMF$; mas he tambem $fMN = OMG$, logo os raios vectores formão angulos iguaes com a tangente.

798. Logo a normal divide ao meio o angulo dos raios vectores: seja MI a normal. Os dois triangulos MFI , MfI , por terem iguaes os angulos em M , estão entre si como os productos $MF \times MI$, e $Mf \times MI$, ou como MF e Mf , e por terem o vertice commum M ; e as bases em direitura estão entre si como essas bases, FI , fI , logo

$$MF : Mf :: FI : fI,$$

isto he $2a - MF : MF :: 2c - fI : fI$, d'onde se tira $fI = \frac{c \cdot MF}{a}$; mas he

$$MF = a + \frac{cz}{a};$$

(§ 795) logo

$$fI = c + \frac{c^2 z}{a^2},$$

logo a subnormal

$$PI = fP - fI = c + z - fI$$

$$= \frac{a^2 - c^2}{a^2} \cdot z = \frac{b^2}{a^2} z;$$

a subtangente

$$PT = \frac{y^2}{PI} = \frac{b^2 - \frac{b^4}{a^4} z^2}{\frac{b^2}{a^2} z} = \frac{a^2 - z^2}{z};$$

e

$$CT = PT + PC = \frac{a^2 - z^2}{z} + z = \frac{a^2}{z}.$$

Fig. 271. 799. Seja CN o semidiametro conjugado a CM , será

CN paralela a MT (§ 788); tire-se a ordenada perpendicular NR que será $\sqrt{\frac{b^2}{a^2}(a^2 - \overline{CR}^2)}$: os dois triangulos semelhantes TPM , CRN dão

$$\overline{TP}^2 : \overline{PM}^2 :: \overline{CR}^2 : \overline{NR}^2,$$

ou

$$\begin{aligned} & \frac{(a^2 - z^2)^2}{z^2} : \frac{b^2}{a^2} (a^2 - z^2) :: \overline{CR}^2 : \overline{NR}^2 \\ & = \frac{\frac{b^2}{a^2} (a^2 - z^2) \overline{CR}^2}{\frac{(a^2 - z^2)^2}{z^2}} = \frac{\frac{b^2}{a^2} z^2 \overline{CR}^2}{a^2 - z^2} = \frac{b^2}{a^2} (a^2 - \overline{CR}^2), \end{aligned}$$

logo

$$\overline{CR}^2 = a^2 - z^2,$$

e

$$\overline{NR}^2 = \frac{b^2}{a^2} z^2;$$

logo

$$\begin{aligned} \overline{CM}^2 + \overline{CN}^2 &= \overline{CP}^2 + \overline{PM}^2 + \overline{CR}^2 + \overline{NR}^2 \\ &= z^2 + \frac{b^2}{a^2} (a^2 - z^2) + a^2 - z^2 + \frac{b^2}{a^2} z^2 = b^2 + a^2, \end{aligned}$$

e conclue-se que na ellipse a somma dos quadrados dos diametros conjugados, he igual á somma dos quadrados dos dois eixos principaes.

800. Conduzindo do centro para a tangente a perpendicular CF será

$$CF = \frac{PM \cdot CT}{TM},$$

e

$$CN = \frac{TM \cdot CR}{PT},$$

logo

$$CF \cdot CN = \frac{PM \cdot CT \cdot CR}{PT} = ab;$$

e conclue-se que os parallelogrammos de que são lados as

tangentes nos extremos dos diametros conjugados são iguaes ao rectangulo formado pelos eixos.

801. Fazendo o vertice principal A origem de abscissas $AP(x)$, será

$$x = a - z,$$

e logo

$$z = a - x,$$

este valor de z substituido na equação

$$y^2 = \frac{b^2}{a^2} (a^2 - z^2),$$

dá est'outra

$$y^2 = \frac{b^2}{a^2} (2ax - x^2).$$

802. O parametro $\frac{b^2}{a^2} \cdot 2a$ da ultima equação, he a corda dupla ordenada que passa pelo fóco; acha-se substituido n'esta equação por x a distancia do vertice ao fóco, isto he $a - c$; $2y$ he então $\frac{2b^2}{a}$.

Fig. 272. 803. Achar huma curva tal, que se de qualquer M dos seus pontos se tirarem para dois fócos F e f raios vectores, MF , Mf , a sua differença seja sempre a mesma e igual a $2a$.

Esta curva póde ser descripta por meio de huma regua fQ movel sobre o extremo f , e de hum fio $QMF = fQ - 2a$ com os extremos fixos em F e Q , e applicando hum ponteiro ao fio e á regua, este descreverá huma porção da dita curva; porque será

$$QMF - MQ = fQ - 2a - MQ$$

$$= MF = Mf - 2a;$$

logo

$$Mf - MF = 2a.$$

Para lhe achar a equação e o nome divide-se Ff ao meio

em C ; chame-se c a CF , e será $c > a$; porque a diferença $2a$ dos dois lados do triangulo MFf he menor que o terceiro lado $2c$.

Tire-se a ordenada perpendicular MP , e se chame y , e seja CP a abscissa, e se chame z . Será

$$\overline{fM}^2 - \overline{fP}^2 = \overline{FM}^2 - \overline{FP}^2,$$

logo

$$\overline{fM}^2 - \overline{FM}^2 = \overline{fP}^2 - \overline{FP}^2,$$

ou

$$(fM + FM)(fM - FM)$$

$$= (fP + FP)(fP - FP);$$

logo

$$fM + FM = \frac{2cz}{a};$$

mas he

$$fM = \frac{1}{2}(fM + FM) + \frac{1}{2}(fM - FM) = \frac{cz}{a} + a,$$

logo

$$y^2 = \left(\frac{cz}{a} + a\right)^2 - (c + z)^2$$

$$= \frac{c^2 - a^2}{a^2} z^2 + a^2 - c^2$$

equação pertencente á hyperbola por ser $\frac{c^2 - a^2}{a^2}$ positivo: C he o centro, a he o semieixo que encontra a curva e $\sqrt{-(a^2 - c^2)}$ he o outro semieixo, e chamando-lhe b , a equação he d'esta fórma $y^2 = \frac{b^2}{a^2}(z^2 - a^2)$.

804. Tomando $MG = MF$, e tirando a perpendicular MH sobre GF , esta perpendicular será tangente. Se he possivel encontre MH a curva n'outro ponto N ; tirem-se as rectas NG , Nf , NF : por ser N ponto da perpendicular MH , será $NG = NF$, assim como era $MG = MP$, e por ser N ponto da curva, será

$$Nf - NF = 2a = fM - FM,$$

logo

$$Nf - NG = fM - MG = fG,$$

ou

$$Nf = NG + fG:$$

absurdo.

805. Na hyperbola a continuação de hum dos raios vectores e o outro formão com a tangente angulos iguaes e prova-se como em similhante caso no § 797.

806. Discorrendo como no § 798, acha-se que, por terem os triangulos MfT e MFT iguaes os angulos em M , he

$$fM : FM :: fT : FT,$$

ou

$$fM : fM - 2a :: fT : 2c - fT,$$

e logo

$$fT = \frac{c \cdot fM}{fM - a};$$

mas he

$$fM = \frac{cz}{a} + a,$$

donde

$$fT = c + \frac{a^2}{z},$$

logo

$$CT = \frac{a^2}{z}, \text{ e } PT = \frac{z^2 - a^2}{z}.$$

807. Na hyperbola as rectas que passão pelo centro, e não são diametros, são asymptotas.

Fig. 273. Seção essas rectas ACM' , e BCm' , e seja $CP(x)$ hum diametro que encontre a curva em D , e a que pertença a equação

$$y^2 + dx^2 + e = 0,$$

sendo PM a ordenada: para que o semidiametro CD seja possivel, pela equação he preciso que seja $-\frac{e}{d}$ positivo, ou por ser d negativo, que e seja positivo. PM' que determina a posição de ACM' he (§ 784)

$$x\sqrt{-d} = \sqrt{-d}x^2,$$

e

$$PM = \sqrt{-dx^2 - e},$$

logo PM' he maior que PM , e ACM' não encontra a curva, e similhantemente se prova, que nem BCm' a encontra.

Tire-se MP' paralela a Cm' , e chame-se z , e tire-se MC' paralela a CM , será $CP' = MC'$; a CP' chame-se u . Nos triangulos $MM'P'$, e $MC'm'$ he dada a posição dos lados e logo a sua razão; seja pois

$$MM' = a . MP' = az,$$

e

$$Mm' = b . MC' = bu;$$

será

$$MM' = x\sqrt{-d} - y,$$

e

$$Mm' = x\sqrt{-d} + y,$$

logo

$$MM' \times Mm' = -dx^2 - y^2 = e = abuz,$$

logo quando fôr u menor será z , isto he a recta CM' que não encontra a curva, aproxima-se d'ella quanto se quer, logo he asymptota, e o mesmo se póde afirmar de Cm' .

808. A parte da tangente comprehendida entre o extremo do diametro e qualquer das asymptotas he igual a metade do outro diametro conjugado.

Seja FF' o outro diametro conjugado, que será parallelo a Mm e á tangente DE , e será DE parallela a Mm , e logo

$$CP : Pm' :: CD : DE,$$

ou

$$x : x\sqrt{-d} :: \sqrt{-\frac{e}{d}} : DE = \sqrt{e} = \sqrt{-e}$$

$$= CF \text{ (§ 787).}$$

809. Tire-se $D'F$ que será paralela a CE (por ser $CD' = CD$, e CF igual e paralela a DE), isto he, a recta que passa pelos extremos de dois diametros conjugados he paralela a huma das asymptotas.

Fig 272. 810. Sendo CA semieixo principal, a asymptota CI he determinada levantando AE perpendicular a CA e igual a

$$CA \sqrt{\frac{c^2 - a^2}{a^2}} = b.$$

Sendo NN' , e MM' diametros conjugados, tire-se $N'R$ perpendicular, e $M'D$ paralela ao eixo ACB . Os dois triangulos semelhantes CRN' , e TPM dão

$$TP : PM :: CR : RN',$$

ou

$$\frac{z^2 - a^2}{z} : \frac{b}{a} \sqrt{z^2 - a^2} :: CR : RN' = \frac{bz \cdot CR}{a \sqrt{z^2 - a^2}},$$

e os dois $N'M'D$, e CAE tambem semelhantes dão

$$CA : AE :: M'D : N'D,$$

ou

$$a : b :: z - CR : N'D = \frac{b(z - CR)}{a};$$

mas he

$$N'R = N'D + DR = N'D + PM$$

$$= \frac{b(z - CR)}{a} + \frac{b}{a} \sqrt{z^2 - a^2}$$

$$= \frac{bz \cdot CR}{a \sqrt{z^2 - a^2}},$$

logo

$$(z - CR) \sqrt{z^2 - a^2} = z \cdot CR - z^2 + a^2,$$

e logo, quadrando e reduzindo, vem

$$CR^2 = z^2 - a^2,$$

logo

$$\overline{N'R^2} = \frac{b^2}{a^2} \cdot z^2,$$

$$\begin{aligned} \overline{CM^2} \text{ e } \overline{CN'^2} &= (\overline{CP^2} + \overline{PM^2}) \text{ e } (\overline{CR^2} + \overline{RN'^2}) \\ &= a^2 \text{ e } b^2, \end{aligned}$$

e conclue-se que a differença dos quadrados de dois diâmetros conjugados, he igual á differença dos quadrados dos dois eixos principaes

811. Tirando CF' perpendicular á tangente será

$$CF' = \frac{PM \times CT}{TM},$$

e

$$CN' = \frac{TM \times CR}{PT},$$

$$CF' \cdot CN' = \frac{PM \cdot CT \cdot CR}{PT} = ab = MI \times CF \text{ (§ 808);}$$

e conclue-se que o parallelogrammo formado pelas tangentes dos extremos de hum diametro, e rectas que passão por esses extremos, e pelos do outro diametro conjugado, he igual ao rectangulo dos eixos principaes.

812. Tomando o vertice principal A para origem de abscissas $AP(x)$ será

$$z = a + x,$$

e logo

$$y^2 = \frac{b^2}{a^2} (2ax + x^2)$$

outra equação da hyperbola.

813. O parametro $\frac{b^2}{a^2} \cdot 2a$ da ultima equação he a corda dupla ordenada que passa pelo foco, e acha-se fazendo $x = c - a$.

TT

814. Na equação $uz = \frac{c}{ab}$ da hyperbola referida ás asymptotas, ao parametro $\frac{c}{ab}$ chama-se *potencia* da hyperbola.

Fig. 274. 815. Achar huma curva tal, que se de qualquer dos seus pontos M se tirar para hum ponto F dado huma recta MF , esta seja igual á distancia perpendicular MH de M a huma recta XZ dada de posição.

Parte d'esta curva pôde descrever-se por meio de hum esquadro XHf , e de hum fio $Fmf = Hf$ fixos os seus extremos em f , e F , e applicado por hum ponteiro ao lado fH do esquadro, sendo o outro lado HX movel sobre ZX , então o ponteiro descreverá a curva, e seja ella AM .

Para lhe achar a equação e o nome, tire-se FV perpendicular a XZ : a curva ha de passar pelo ponto A , meio de FV , porque este ponto dista igualmente de F e da recta XZ ; a AF chame-se c ; tire-se PM perpendicular a AF , e chame-se y , e AP chame-se x ; será

$$FM = MH = PV = c + x$$

$$= \sqrt{PF^2 + PM^2} = \sqrt{(x \pm c)^2 + y^2},$$

$$c^2 + 2cx + x^2 = x^2 - 2cx + c^2 + y^2,$$

donde

$$y^2 = 4cx;$$

logo a curva he a parabola, e AP o seu eixo principal.

816. O parametro $4c$ da ultima equação he a corda dupla ordenada que passa pelo foco F , pois fazendo $x = c$ he $2y = 4c$.

817. Tirando FH , e MT perpendicular a ella, esta será tangente. Se he possível MT encontre a curva em outro ponto N . Por ser N ponto da perpendicular MT (que passa pelo meio de FH , por ser $MH = MF$) será $NH = NF$, e por ser ponto da curva será a perpendicular $NZ = NF$, logo $NZ = NH$: absurdo.

818. O angulo $HMT = TMF$, e tambem he $HMT = MTF$, logo o angulo da tangente e raio vector he igual ao da tangente e eixo.

819. Logo

$$TF = FM = MH = PV = c + x,$$

logo

$$PT = TF + PF = TF + x - c = 2x$$

igual á subtangente.

820. A subnormal he

$$\frac{y^2}{PT} = \frac{4cx}{2x} = 2c.$$

821. Qualquer secção feita na superficie conica por hum plano, que não passe pelo vertice, he alguma das linhas da segunda ordem, ou curvas do primeiro genero.

Seja $ABCH$ essa secção, e seja D o vertice da pyra- Fig. 275.
mide, $AECF$ o circulo secção commum da superficie conica e de hum plano paralelo á base da pyramide, e a recta AC a secção dos planos $ABCH$ e $AECF$: corte-se AC ao meio em G com a perpendicular EF que será portanto diametro do circulo $AECF$: tirem-se DE , DF , e seja BG a secção commum dos planos ABC , EDF . O plano EDF passará pelo centro de qualquer outra secção circular parallela a $AECF$, e logo encontrará hum diametro dessa outra secção parallelo a EF , e esse outro diametro será portanto perpendicular a outra corda parallela a AC , e logo dividi-la-ha em partes iguaes. Represente pois BG a abscissa x , e AG a ordenada y , e BD chame-se a . Os angulos dos triangulos BFG , DEF são dados e logo dadas as razões dos lados; seja pois

$$GF = mx,$$

$$BF = nx, EF = p. DF = p(a + nx):$$

será

$$EG = pa + np x - m x,$$

e pois he

$$\overline{AG}^2 = EG \cdot GF:$$

será

$$y^2 + m(m - np)x^2 - mapx = 0.$$

822. Esta equação mostra que a secção he ellipse se $m(m - np)$ fôr positivo, isto he se fôr $\frac{m}{n} > p$, ou $\frac{GF}{BF} > \frac{EF}{DF}$, isto he se a secção encontrar o lado DE para a parte de E : será hyperbola se fôr $\frac{GF}{BF} < \frac{EF}{DF}$, isto he se a secção encontrar o lado DE produzido da parte do vertice D : e será parabola se fôr $\frac{GF}{BF} = \frac{EF}{DF}$, isto se fôr BG paralela a DE : e a secção será circulo se fôr AGB recto, e

$$\overline{AG}^2 = BG \cdot HG = GE \cdot GF,$$

ou se fôr

$$BG : GF :: GE : GH,$$

ou se fôr

$$\text{ang. } GBF = \text{ang. } GEH.$$

823. Se fôr AGB recto, será AG perpendicular a DEF , e logo DEF perpendicular a EAF , e logo DEF será o plano do eixo e altura.

824. A secção feita na superficie do cylindro por hum plano, em que não esteja o eixo, ou he ellipse ou circulo. Seja $ABCH$ essa secção, e seja $AFCE$ a secção de hum plano paralelo ás bases do cylindro, esta será circulo: seja AC a secção commum de ambas as secções, e tire-se pelo meio G de AC a perpendicular EF ; será $\overline{AG}^2 = EG \cdot GF$. Nos triangulos BGF e EGH são dados os angulos, e logo dadas as razões dos lados; chame-se a a BH , x a BG , e y a AG , e seja

$$GF = mx, EG = n, GH = n(a - x),$$

e será

$$y^2 = -mnx^2 + mna x,$$

logo a secção será ellipse; e só será circulo não sendo parallela ás bases, se fôr AGB recto e

$$GBF = HEG = GHE,$$

ou se fôr $GH = GE$, o que só pôde acontecer não sendo recto o cylindro, e sendo EFB o plano do eixo e altura (§ 823).

825. Em huma curva regular, isto he, em huma curva em que a ordenada he função da abscissa, a rasão das differenciaes da ordenada e abscissa he igual á rasão da ordenada e subtangente.

Sejão AP , PM as coordenadas x e y de huma curva AM ; Fig. 286. BM a tangente rectilinea, e PB a subtangente (s): tirem-se as ordenadas proximas pm , $p'm'$ que encontrem a tangente em C e C' , produzidas sendo necessario; chame-se i a pP e a $p'P$.

Para que BM seja tangente, he preciso que junto ao ponto M do contacto, deixe a curva para a mesma parte; logo por mais pequeno que seja i sempre pC e $p'C'$ são ambas maiores ou ambas menores respectivamente que pm , e $p'm'$. He

$$pC = \frac{y(s+i)}{s}, \text{ e } p'C' = \frac{y(s-i)}{s},$$

e seja

$$y = \varphi(x),$$

será

$$\frac{y(s+i)}{s} > \varphi(x+i)$$

e

$$\frac{y(s-i)}{s} > \varphi(x-i),$$

isto he será

$$y + \frac{y}{s} \cdot i > y + \frac{dy}{dx} \cdot i + \frac{d^2y}{2dx^2} \cdot i^2 + \text{etc.},$$

e

$$y - \frac{y}{s} \cdot i > y - \frac{dy}{dx} \cdot i + \frac{d^2y}{2dx^2} \cdot i^2 - \text{etc.},$$

logo

$$\frac{y}{s} \cdot i < \frac{dy}{dx} \cdot i - \frac{d^2y}{2dx^2} \cdot i^2 + etc.,$$

e

$$\frac{y}{s} \cdot i > \frac{dy}{dx} \cdot i + \frac{d^2y}{2dx^2} \cdot i^2 + etc.,$$

logo

$$\frac{dy}{dx} = \frac{y}{s};$$

e o mesmo se mostra quando pC , e $p'C'$ são ambas menores que pm , e $p'm'$.

Exemplo. A equação

$$y^2 = ax + bx^2,$$

que pertence a todas as secções conicas, sendo diferenciada dá

$$2ydy = adx + 2bxdx,$$

logo

$$\frac{dx}{dy} = \frac{2y}{a + 2bx},$$

e logo a subtangente

$$BP = \frac{2y^2}{a + 2bx} = \frac{2ax + 2bx^2}{a + 2bx}.$$

Se a curva fôr a parábola será $b = 0$; e logo $BP = 2x$. Sendo as coordenadas perpendiculares, he a subnormal

$$PE = y \left(\frac{y}{s} \right) = y \left(\frac{dy}{dx} \right),$$

logo n'este exemplo he

$$PE = \frac{a + 2bx}{2}.$$

826. Segue-se que representando dx por $i = Pp = Mg$, será dy representada por qC . Segue-se tambem que he

$$Cm = \pm \left(\frac{d^2y}{2dx^2} i^2 + \frac{d^3y}{2 \cdot 3 dx^3} i^3 + etc. \right);$$

isto he, Cm he da segunda ordem a respeito de i infinitesimo. O que mostra que n'este caso qm que he realmente $= dy$, he tambem $= qC$, por ser Cm da segunda ordem.

Conclue-se tambem que o espaço $MDmM$, comprehendido entre o elemento do arco e a corda, he infinitesimo da terceira ordem por ser ainda menor que o triangulo

$$MmC = \frac{1}{2} Cm \times Mq.$$

827. A rasão das differencias da area de huma curva e abscissa he igual á ordenada, sendo recto o angulo das coordenadas.

A area de que se trata he APM , e chame-se $\psi(x)$: será a area $MDmP <$ que o rectangulo completado com pP , e pm , e $>$ que o completado com Pp , e PM , isto he, será $\psi(x+i) - \psi(x)$ media entre $i\varphi(x+i)$, e $i\varphi(x)$, e logo as tres series

$$\varphi(x) \cdot i + \frac{d\varphi(x)}{dx} \cdot i^2 + etc.,$$

$$\frac{d\psi(x)}{dx} \cdot i + \frac{d^2\psi(x)}{2dx^2} \cdot i^2 + etc.,$$

$$\varphi(x) \cdot i$$

dão

$$\varphi(x) = \frac{d\psi(x)}{dx} = y,$$

ou

$$APM = \int y dx.$$

Exemplo. A equação das parabolae de todos os graus $y^m = x^n a^{m-n}$, assim chamada porque pertence á parabola ordinaria quando $n = 1$, e $m = 2$, dá

$$y = x^{\frac{n}{m}} a^{\frac{m-n}{m}};$$

logo

$$\int y dx = a^{\frac{m-n}{m}} \int x^{\frac{n}{m}} dx = \frac{m}{m+n} a^{\frac{m-n}{m}} x^{\frac{m+n}{m}} + C.$$

Querendo contar os espaços desde a origem A dos x , temos $C=0$; logo

$$APM = \frac{m}{m+n} xy,$$

igual á parte determinada $\frac{m}{m+n}$ do rectangulo que y e x determinão. Pelo que todas as parabolae são quadraveis, isto he, podem avaliar-se geometricamente as superficies comprehendidas por arcos d'essas curvas e suas coordenadas respectivas.

828. A razão das differencias da curva e abscissa he igual á da tangente (t), e subtangente (s).

Seja $\theta(x)$ a funcção que a curva AM he de x : será o arco $Mm <$ a somma das duas rectas MC e Cm , e $>$ a recta Mm , isto he, tirando Mq perpendicular a pC , sendo recto o angulo das coordenadas, será MDm media entre $\sqrt{Mq^2 + Cq^2} + Cm$, e $\sqrt{Mq^2 + qm^2}$; logo as tres series

$$\sqrt{\left(i^2 + \frac{y^2 i^2}{s^2}\right)} \pm \frac{d^2 y}{2 dx^2} \cdot i^2 \pm \frac{d^3 y}{2 \cdot 3 dx^3} \cdot i^3 \pm \text{etc.},$$

$$\theta(x+i) - \theta(x),$$

$$\sqrt{i^2 + \left(\frac{dy}{dx} \cdot i + \frac{d^2 y}{2 dx^2} \cdot i^2 + \text{etc.}\right)^2},$$

dão

$$\frac{d\theta(x)}{dx} = \sqrt{1 + \frac{y^2}{s^2}} = \frac{t}{s}.$$

Donde se conhece que he

$$d\theta x = \sqrt{dx^2 + dy^2},$$

ou que a differencial do arco não differe da corda do mesmo arco differencial, sendo $Pp = dx$, e por consequencia $qm = dy$.

Tambem se segue que, por ser

$$MC : Mq(dx) :: t : s,$$

he $MC = d\theta$, de fórma que se a curva fôr circulo, e o seu raio $EM = 1$, MC perpendicular ao raio e infinitesimo pôde representar a differencial do arco AM , ou do angulo AEM que elle mede.

Exemplo. Applicando pois a formula $\theta(x) = \sqrt{dx^2 + dy^2}$ poderemos rectificar qualquer curva, isto he, achar a recta que lhe he igual ou exactamente, ou tão approximadamente quanto se quizer. A equação geral das parabolas dá

$$\frac{m dy}{y} = \frac{n dx}{x};$$

logo

$$\begin{aligned} & \sqrt{dx^2 + dy^2} \\ &= \frac{dx}{m} \sqrt{\left(m^2 + n^2 a^{\frac{2m-2n}{m}} x^{\frac{2n-2m}{m}}\right)}. \end{aligned}$$

Esta quantidade he integravel quando

$$- \left(\frac{0+1}{\frac{2n-2m}{m}} + \frac{1}{2} \right) = t,$$

sendo t hum numero inteiro positivo, isto he, quando

$$m = \frac{2t+1}{2t} n;$$

logo são rectificaveis as parabolas que se comprehendem na equação

$$y^{\frac{2t+1}{2t}} = a^{\frac{1}{2t}} x.$$

UU

Assim a segunda parabola cubica cuja equação he $y^3 = ax^2$, he rectificavel exactamente.

829. Chamando z ao arco $\theta(x)$, será

$$\frac{dz}{dy} = \frac{dz}{dx} \cdot \frac{dx}{dy} = \frac{t}{s} \cdot \frac{s}{y} = \frac{t}{y}$$

830. A superficie curva da pyramide conica recta, he metade do producto da circumferencia da base pela recta tirada do vertice para qualquer ponto d'essa circumferencia.

Fig. 277. Seja AB parte da circumferencia da base, C o centro; tire-se AC , e do ponto B conduza-se a ordenada BD perpendicular a AC ; seja EF outra ordenada; pelo ponto B tire-se a tangente BH que encontre em H , EF produzida; tire-se BE ; do vertice L tirem-se as rectas LA , LB , LE , LF , LH . A superficie curva LAB he huma funcção de AD ou de x , denote-se por $F(x)$. Será

$$LBH + LHE + BEH > LBmE + BEmB > LBE;$$

isto he

$$\begin{aligned} & \frac{1}{2} LB \times BH + \frac{1}{2} EH \times LF + \frac{1}{2} EH \times DF \\ & > F(x+i) - F(x) + bi^3 \\ & > \frac{1}{2} BE \times \sqrt{\left(BL^2 - \frac{BE^2}{4} \right)}; \end{aligned}$$

isto he, as tres series

$$\begin{aligned} & \frac{1}{2} LB \sqrt{\left(1 + \left(\frac{dy}{dx} \right)^2 \right)} i + ci^2 + bi^3 \\ & \frac{dF(x)}{dx} \cdot i + \frac{d^2F(x)}{2dx^2} \cdot i^2 + \text{etc.}, \end{aligned}$$

$$\frac{1}{2} \sqrt{\left(1 + \left(\frac{dy}{dx}\right)^2 + ai\right)} \sqrt{\left(\overline{LB}^2 - \left(\frac{1}{2} i \sqrt{\left(1 + \left(\frac{dy}{dx}\right)^2 + ai\right)}\right)^2\right)}. i$$

dão

$$\frac{1}{2} LB \sqrt{\left(1 + \left(\frac{dy}{dx}\right)^2\right)} = \frac{dF(x)}{dx} = \frac{1}{2} LB \cdot \frac{d\theta(x)}{dx},$$

e logo

$$F(x) = \frac{1}{2} LB \cdot \theta(x).$$

831. Com a mesma construcção, suppondo só de mais que L está em C , acha-se a superficie do circulo igual a metade do producto da circumferencia pelo raio, ou $= \pi r^2$.

832. E levantando sobre a circumferencia da base a superficie curva do cylindro se demonstra pelo mesmo modo, que esta he o producto da circumferencia pela altura.

833. Na pyramide formada por GFH revolvendo-se sobre GF , he a superficie descripta por BH igual á differença das superficies conicas curvas descriptas por HG , e por BG , isto he

$$\begin{aligned} &= \frac{GH \text{ circ. } FH - GB \text{ circ. } BD}{2} \\ &= \frac{2\pi(GH \cdot FH - GB \cdot BD)}{2} \\ &= \pi(FH \cdot GH - BD(GH - BH)) \\ &= \pi(FH \cdot GH - FH \cdot BG + BD \cdot BH) \\ &= \pi(FH + BD) BH. \end{aligned}$$

No solido formado na mesma revolução pela curva ABE , he a superficie descripta por BmE > a descripta pela recta BE , e < as descriptas por BH e BE , isto he, cha-

mando $f(x)$ á superficie do solido descripta por AB , teremos no caso do § 830 as tres series

$$\pi(\varphi(x) + \varphi(x+i) + ai^2)i\sqrt{\left(1 + \left(\frac{d\varphi(x)}{dx}\right)^2\right)}$$

$$+ \pi(\varphi(x) + \varphi(x+i) + ai^2)ai^2,$$

$$f(x+i) - f(x),$$

$$\pi(\varphi(x) + \varphi(x+i))i\sqrt{\left(1 + \left(\frac{d\varphi(x)}{dx}\right)^2\right)} + ai^2,$$

e portanto dão

$$\frac{df(x)}{dx} = 2\pi \cdot \varphi(x) \sqrt{\left(1 + \left(\frac{d\varphi(x)}{dx}\right)^2\right)}$$

$$= 2\pi \cdot \varphi(x) \cdot \frac{d\theta(x)}{dx}.$$

834. Se a curva AB fôr circulo, a superficie descripta será espherica, e será $\varphi(x) = \text{sen } z$, e $\frac{d\theta(x)}{dx} = \frac{r}{\text{sen } z}$, e logo

$$\frac{df(x)}{dx} = \frac{2\pi r dx}{dx},$$

portanto

$$f(x) = 2\pi r x;$$

isto he, a superficie de hum segmento de esphera, ou a zona, he igual ao producto da circumferencia de hum circulo maximo $2\pi r$ pela altura x do segmento, e logo a superficie de toda a esphera he igual a

$$2\pi r \cdot 2r = 4\pi r^2,$$

igual a quatro vezes a superficie de hum circulo maximo.

Fig. 286. 835. Seja x a altura de hum solido $\Gamma(x)$; $\Delta(x)$ a sua

base; e $(x + i)$ a altura do solido $\Gamma(x + i)$: será o solido $\Gamma(x + i) - \Gamma(x)$ medio em valor entre os solidos $i\Delta(x)$, $i\Delta(x + i)$; e logo

$$\frac{d\Gamma(x)}{dx} = \Delta(x).$$

836. Se o solido fôr hum segmento espherico, será

$$\Delta(x) = \pi y^2 = \pi(2rx - x^2),$$

e

$$\frac{d\Gamma(x)}{dx} = \frac{\pi d\left(rx^2 - \frac{x^3}{3}\right)}{dx}$$

$$\Gamma(x) = \pi x^2 \left(r - \frac{x}{3}\right),$$

e logo toda

$$\text{a esphera} = \pi(2r)^2 \left(r - \frac{2r}{3}\right)$$

$$= \frac{4}{3} \pi r^3 = \frac{2}{3} 2r \cdot \pi r^2;$$

dois terços do circulo que tem por base hum circulo maximo, e por altura o diametro.

837. Na pyramide conica chamando a ao raio da base, e b á altura, e formando huma secção parallela á base, e chamando y ao seu raio, e x á parte da altura comprehendida por ella e pelo vertice: será

$$y = \frac{ax}{b},$$

e logo na pyramide de que esta secção he base será

$$\Delta(x) = \frac{\pi a^2 x^2}{b^2},$$

e

$$\frac{d\Gamma(x)}{dx} = \frac{d\left(\frac{\pi a^2 x^3}{3b^2}\right)}{dx},$$

d'onde

$$\Gamma(x) = \frac{\pi a^2 x^2}{b^2} \cdot \frac{x}{3},$$

logo he toda

$$\text{a pyramide} = \frac{\pi a^2 b^2}{b^2} \cdot \frac{b}{3} = \pi a^2 \cdot \frac{b}{3},$$

igual á terça parte do producto da base pela altura.

Fig. 279. 838. O solido A occupa o espaço, que a figura plana B descreveria movendo-se do logar B para o logar C , de sorte que hum triangulo, descripto n'ella, descrevesse simultaneamente hum prisma: a altura d'este prisma he a do solido A . Digo que o solido A será igual ao prisma, que tiver essa altura, e huma base igual á base B .

O solido A póde considerar-se composto de solidos da mesma altura, cujas bases sejam taes como $\alpha\epsilon\gamma$, nas quaes $\alpha\gamma$, $\gamma\epsilon$ são linhas rectas; e $\alpha\epsilon$, hum arco todo concavo, ou todo convexo para a parte da recta que se tirar do ponto α ao ponto ϵ , e que caia todo dentro do parallelogrammo que se formar tirando de α e ϵ parallelas a $\epsilon\gamma$, $\alpha\gamma$; assim bastará demonstrar a proposição d'estes solidos. Chame-se S o solido cuja base he $\alpha\epsilon\gamma$, e a altura. Se $a \times \alpha\epsilon\gamma$ não he $= S$, seja D a differença. Com o lado $\epsilon\gamma$ e o angulo $\alpha\gamma\epsilon$ faça-se o parallelogrammo $\epsilon\delta < \frac{D}{a}$: cortem-se

$$\delta\epsilon = \gamma\delta = \epsilon\zeta = \text{etc.},$$

e assim por diante até encontrar o segmento $\zeta\alpha$ não maior que $\gamma\delta$: completem-se os parallelogrammos inscriptos $\gamma\kappa$, $\delta\lambda$, $\epsilon\mu$, etc., e chame-se R o rectilineo que d'elles se compõe: será $\alpha\epsilon\gamma - R$ igual á somma dos espaços $\epsilon\kappa\pi$, $\kappa\lambda\rho$, $\lambda\mu\sigma$, etc.; e logo menor que o parallelogrammo $\epsilon\delta$, e logo $< \frac{D}{a}$. Inscrevão-se no solido S parallelipedos que tenham por bases os parallelogrammos $\gamma\kappa$, $\delta\lambda$, $\epsilon\mu$, etc., e ao solido, que tem por base $\epsilon\kappa\pi$, circumscreva-se hum parallelipedo que tenha por base $\pi\tau$, e tambem se achará

$S - aR < a \times \epsilon \delta$, e logo tambem $< a \frac{D}{a}$, isto he $< D$.
 Seja pois, se he possivel, $S > a \times \alpha \epsilon \gamma$: sera $aR > a \times \alpha \epsilon \gamma$; absurdo. Seja $a \times \alpha \epsilon \gamma > S$: pois he $\alpha \epsilon \gamma - R < \frac{D}{a}$, sera $a \times \alpha \epsilon \gamma - aR < D$, e logo $aR > S$; absurdo. Logo he $a \times \alpha \epsilon \gamma = S$.

839. A serie $ai^n + bi^{n+1} + ci^{n+2} + \text{etc.}$, sempre se póde fazer quantidade do mesmo signal que o seu primeiro termo, sendo n'ella $a, b, c, \text{etc.}$, grandezas determinadas positivas ou negativas, e i indeterminada, que possa ser tão pequena quanto se quizer.

Seja primeiro a positivo. Como sabemos, póde fazer-se

$$bi + ci^2 + \text{etc.}, < a,$$

d'onde

$$bi^{n+1} + ci^{n+2} + \text{etc.}, < ai^n;$$

e logo na serie proposta sera então a somma de todos os termos, excepto o primeiro, menor que o primeiro; e portanto a serie sera positiva então, porque o primeiro termo he positivo. Por ser

$$-ai^n + bi^{n+1} + ci^{n+2} + \text{etc.}, < 0,$$

he ou póde ser negativa a serie proposta, se o primeiro termo he negativo.

840. A inversa da proposição do § 825, tambem he verdadeira, isto he, que se huma recta e huma curva teem hum ponto e ordenada $y(\varphi x)$ desse ponto, communs, e fór $\frac{y}{x} = \frac{dy}{dx}$ (sendo s a parte do eixo que essa recta e essa ordenada cortão); a recta e a curva tocar-se-hão; não sendo

$$\frac{d^2 y}{dx^2} = 0,$$

ou sendo

$$\frac{d^2 y}{d x^2} = 0, \text{ e } \frac{d^3 y}{d x^3} = 0,$$

não o sendo $\frac{d^4 y}{d x^4}$, etc.

Pois, se he possível, não se toquem, mas cortem-se n'esse ponto commum; então as ordenadas da curva de huma parte de y serão maiores que as da recta, e da outra parte serão menores, isto he

$$\varphi(x+i) \geq y + \frac{y}{s} i;$$

e

$$\varphi(x-i) < y - \frac{y}{s} i;$$

e logo serão

$$\frac{d^2 \varphi x}{2 d x^2} \cdot i^2 + \frac{d^3 \varphi x}{2 \cdot 3 d x^3} \cdot i^3 + \text{etc.}, \geq 0,$$

$$- \frac{d^2 \varphi x}{2 d x^2} \cdot i^2 + \frac{d^3 \varphi x}{2 \cdot 3 d x^3} \cdot i^3 - \text{etc.}, \geq 0,$$

isto he, duas grandezas, que se podem fazer contrarias pelo § precedente, ambas maiores ou ambas menores que zero: absurdo; logo a recta e a curva tocão-se.

841. Discorrendo como no § 825, póde mostrar-se que tocando-se duas curvas, e sendo a ordenada commum do ponto de contacto φx em huma e ψx em outra, que será tambem $\frac{d \varphi x}{d x} = \frac{d \psi x}{d x}$ para a abscissa commum correspondente a esse ponto de contacto.

842. A inversa da proposição antecedente tambem he verdadeira, e prova-se discorrendo como no § 840.

843. Duas linhas que tocão huma terceira em hum ponto, tocão-se entre si n'esse ponto.

A ordenada commum seja φx , e ψx para as duas linhas e $f x$ para a terceira; serão $\frac{d \varphi x}{d x} = \frac{d \psi x}{d x}$; e

$$\frac{d \psi x}{d x} = \frac{d f x}{d x};$$

(§ 841), e logo

$$\frac{d \varphi x}{d x} = \frac{d \psi x}{d x},$$

e por tanto as duas linhas tocão-se (§ 842).

844. A proposição do § 841 não só he verdadeira, sendo as coordenadas do ponto de contacto communs ás duas curvas, mas tambem sendo a ordenada y' de huma a ordenada y da outra, produzida, e a abscissa de y' igual e paralela á da outra, comtanto que tenham huma tangente rectilinea no mesmo ponto de contacto.

Pois seja s' a subtangente relativa a y' , será

$$\frac{d y'}{d x} = \frac{y'}{s'};$$

e

$$\frac{d y}{d x} = \frac{y}{s}.$$

mas por similhaça de triangulos he

$$\frac{y'}{s'} = \frac{y}{s};$$

logo

$$\frac{d y'}{d x} = \frac{d y}{d x}.$$

845. Entre a tangente rectilinea e a curva não se póde tirar do ponto de contacto outra recta.

Pois se fosse possível, as suas ordenadas serião medias em valor entre as da tangente e da curva; isto he, chamando s' á parte do eixo que está entre essa recta e a ordenada commum, as tres series

$$y \pm \frac{y}{s} \cdot i,$$

$$y \pm \frac{y}{s'} \cdot i,$$

$$y \pm \frac{d y}{d x} \cdot i + \frac{d^2 y}{2 d x^2} \cdot i^2 \pm \text{etc.},$$

por ser

$$\frac{y}{s} = \frac{dy}{dx},$$

darião

$$\frac{y}{s} = \frac{y}{s'};$$

absurdo.

846. Logo huma curva não póde ter no mesmo ponto duas tangentes rectilneas.

847. E por consequencia nem duas curvas que se tocão; poisque ambas estas tangentes rectilneas o serião de huma pelo § 843.

848. Se huma curva regular, e hum circulo se tocarem de modo que entre elles não se possa tirar, pelo ponto de contacto, outro arco de circulo; diz-se que a curva tem n'esse ponto a mesma curvatura que o circulo. O circulo chama-se *osculador*: o seu raio chama-se *raio de curvatura*: e a curva que he logar dos centros de todos os circulos osculadores, chama-se *evoluta da curva proposta*.

849. Dos §§ 825 e 828, se deduz que a tangente trigonometrica, do angulo formado pela tangente rectilnea da curva z , e pela ordenada, he $\frac{dx}{dy}$; o seno he $\frac{dx}{z}$; o coseno he $\frac{dy}{z}$.

850. Dizer que por entre o circulo osculador e a curva se não póde tirar outro circulo, he dizer que o circulo osculador he o minimo de todos os circulos que tocão e abraçãõ a curva; ou o maximo de todos os que são tocados e abraçados pela mesma curva: a indagação pois do raio de curvatura reduz-se a achar o maximo ou minimo da expressão que representar qualquer dos raios dos circulos tangentes da curva.

Fig. 297. Seja pois AM huma curva proposta z , $AP(x)$, $PM(y)$, as suas coordenadas. Se a curva proposta tem huma osculação no ponto M , terá huma tangente rectilnea MT que he a do circulo osculador (§ 843). Tire-se MN perpendicular a TM : qualquer ponto m de MN he centro, e Mm

he raio de circulo tangente de z em M : MP produzida ou não, e $m A' m$ paralela a AP determinão P' : chame-se y' a MP' ; tome-se $A' P' = x$. Será

$$Mm = \frac{y'}{\cos m M P'} = \frac{y'}{\sin T M P'} = \frac{y' dz}{dx}$$

a expressão que deve ser hum maximo, ou hum minimo: e logo

$$d \left(\frac{y' dz}{dx} \right) = 0 = \frac{d y' dz + y' d dz}{dx};$$

ou

$$y' = - \frac{d y' dz}{d dz};$$

mas por ser

$$dz^2 = dx^2 + dy^2,$$

he

$$dz d dz = dy d dy,$$

ou

$$d dz = \frac{dy d dy}{dz};$$

e he $dy' = dy$ (§ 844); logo

$$y' = - \frac{dz^2}{d dy},$$

e

$$Mm = - \frac{dz^3}{dx d dy},$$

he o raio de curvatura, e se chame R .

851. Seja am a evoluta (s). Complete-se o rectangulo Pm ; e sejam $Ap(t)$, $pm(u)$ as coordenadas da evoluta. Será

$$t = P' m + x = R \sin m M P' + x$$

$$= R \cos T M P' + x = R \frac{dy}{dz} + x;$$

e

$$u = y' - y = R \cos m M P' - y$$

$$= R \operatorname{sen} T M P' - y = R \frac{d x}{d z} - y;$$

logo serão

$$d t = \frac{d R d y}{d z} + R d \frac{d y}{d z} + d x = \frac{d R d y}{d z};$$

$$d u = \frac{d R d x}{d z} + R d \frac{d x}{d z} - d y = \frac{d R d x}{d z};$$

d'onde

$$\frac{d u}{d t} = \frac{d x}{d y} = \operatorname{tang} T M P' = \operatorname{tang} p N m = \frac{m p}{N p};$$

logo (§ 840) o raio de curvatura he tangente da evoluta.

852. Será

$$d s^2 = d t^2 + d u^2 = d R^2 \left(\frac{d x^2 + d y^2}{d z^2} \right);$$

d'onde

$$d s = d R;$$

logo se entre a evoluta e o raio de curvatura ha differença, esta não depende da raiz x , ou he a mesma para todos os pontos da curva.

853. A expressão $R = - \frac{d z^3}{d x d d y}$ foi achada na hypothese de ser x raiz, ou $d x$ constante; e n'essa hypothese tambem he

$$R = - \frac{d z^3}{d x^2 d \frac{d y}{d x}};$$

mas se quizermos considerar z raiz ou $d z$ constante, e $d x$ variavel, será então

$$R = - \frac{d z^3}{d x d d y - d y d d x},$$

que por ser

$$d(d z^2) = 0 = d(d x^2 + d y^2),$$

e logo

$$d d y = - \frac{d x d d x}{d y},$$

se muda em

$$R = \frac{dz^2}{\left(\frac{dx^2 + dy^2}{dy}\right) dx} = \frac{dy dz}{dx}$$

854. A razão de se dizer (§ 848) que a curva tem no ponto do contacto a mesma curvatura que o circulo osculador, he porque tomando sobre a curva mais dois pontos m, m' infinitamente proximos d'esse ponto M , o circulo que passa por estes tres pontos tem o seu raio igual ao de curvatura. Porque tiradas d'esses pontos ordenadas perpendiculares á abscissa e rectas parallelas a esta, se pP representar a differencial da abscissa, ou se fôr $= dx$, será

$$mn = dy,$$

$$pp' = nn' = dx + ddx,$$

$$m'n' = dy + ddy.$$

Teremos pois corda

$$Mm = \sqrt{dx^2 + dy^2} = ds,$$

sendo ds a differencial da curva.

$$mm' = \sqrt{(dx + ddx)^2 + (dy + ddy)^2}.$$

$$Mm' = \sqrt{(2dx + ddx)^2 + (2dy + ddy)^2}.$$

Logo sendo ds constante he

$$dx ddx + dy ddy = 0.$$

Logo

$$Mm = ds;$$

$$mm' = \sqrt{ds^2 + (ddx)^2 + (ddy)^2}$$

$$= ds + \frac{1}{2ds} \left((ddx)^2 + (ddy)^2 \right);$$

$$Mm' = \sqrt{4ds^2 + (ddx)^2 + (ddy)^2}$$

$$= 2ds + \frac{1}{4ds} \left((ddx)^2 + (ddy)^2 \right)$$

são os lados do triângulo Mmm' , cujo raio r se pôde por tanto achar, e teremos

$$p = 2ds + \frac{3}{8ds} \left((ddx)^2 + (ddy)^2 \right),$$

$$p - a = \frac{1}{8ds} \left((ddx)^2 + (ddy)^2 \right),$$

$$p - b = ds + \frac{3}{8ds} \left((ddx)^2 + (ddy)^2 \right),$$

$$p - c = ds - \frac{1}{8ds} \left((ddx)^2 + (ddy)^2 \right).$$

O producto das duas primeiras he $\frac{1}{4} \left((ddx)^2 + (ddy)^2 \right)$, das outras duas he $ds^2 + \frac{1}{4} \left((ddx)^2 + (ddy)^2 \right)$; logo

$$r = \frac{2ds^3}{4ds \sqrt{\frac{1}{4} \left((ddx)^2 + (ddy)^2 \right)}} = \frac{ds^2}{\sqrt{(ddx)^2 + (ddy)^2}}$$

Porque he

$$ddy = \frac{dx ddx}{dy},$$

será

$$r = \frac{ds^2}{\sqrt{(ddx)^2 + \frac{dx^2 (ddx)^2}{dy^2}}} = \frac{dy ds}{ddx} = R.$$

855. Não obstante cortarem-se duas linhas, diz-se que os seus ramos, que terminão no ponto commum, se tocão quando as suas ordenadas não têm differença da primeira

ordem, e então se diz que tem hum contacto da primeira ordem; e se tambem não tem differença da segunda ordem, o contacto se diz da segunda ordem, etc., isto he, que sendo $\varphi(x+i)$, $\psi(x+i)$ as ordenadas correspondentes dos dois ramos das duas linhas, elles se dizem tocar-se aindaque as curvas se cortem, se fôr $\frac{d\varphi x}{dx} = \frac{d\psi x}{dx}$; e o contacto se diz da primeira ordem; e se fôr tambem $\frac{d^2\varphi x}{dx^2} = \frac{d^2\psi x}{dx^2}$ o contacto será da segunda ordem, etc.

856. Assim no ponto de inflexão, isto he, no ponto *M* Fig. 233. que separa concavidades oppostas da curva *AMN*, se tirarmos de *M* a recta *MC* por meio da subtangente ou com a condição $\frac{dy}{dx} = \frac{y}{x}$, será tangente do ramo *MN*, por não haver entre as ordenadas do ramo e da recta assim tirada differença da primeira ordem: e produzida esta recta será tambem *BM* tangente do ramo *AM* por não haver entre as suas ordenadas $y - \frac{y}{x}i$, e $y - \frac{dy}{dx}i + \frac{d^2y}{2dx^2}i^2 - \text{etc.}$, differença da primeira ordem, pois he

$$\frac{y}{x}i = \frac{dy}{dx}i.$$

N'este caso, para senão chegar ao absurdo do § 840, he preciso que seja

$$\frac{d^2y}{dx^2} = 0,$$

e não $\frac{d^3y}{dx^3}$, ou que sendo tambem

$$\frac{d^3y}{dx^3} = 0,$$

tambem o seja $\frac{d^4y}{dx^4}$ e não $\frac{d^5y}{dx^5}$; e assim por diante.

857. *Ponto multiplo* he o ponto commum a muitos ramos de huma curva. Chama-se *duplo* se he commum a dois ramos: *triplo* se he commum a tres: etc. O numero de ra-

mos he contado pelo numero de ordenadas differentes, correspondentes á mesma abscissa, e da parte da ordenada do ponto multiplo em que este numero he maior.

858. Dada a equação de huma curva algebraica achar-lhe os pontos multiplos. Tirar tambem por estes pontos tangentes.

Seja $u = 0$ a equação da curva, será u da fórma

$$a + bx + cy + fxy + ex^2 + gy^2 + \text{etc.}$$

Se o ponto fôr duplo as duas ordenadas dos dois ramos far-se-hão iguaes no ponto multiplo; logo considerando y como numero principal, terá então a equação $u = 0$ duas raizes iguaes, e será

$$\left(\frac{du}{dy}\right) = 0,$$

e logo

$$\left(\frac{du}{dx}\right) = 0;$$

logo os valores de x e y que satisfazem ás tres equações

$$u = 0, \left(\frac{du}{dx}\right) = 0, \left(\frac{du}{dy}\right) = 0$$

são as ordenadas do ponto duplo.

Se o ponto fôr triplo as tres ordenadas dos tres ramos far-se-hão iguaes n'esse ponto; logo considerando y como numero principal terá então a equação $u = 0$ tres raizes iguaes, e serão

$$\left(\frac{du}{dy}\right) = 0, \left(\frac{d^2u}{dy^2}\right) = 0;$$

e logo

$$\left(\frac{du}{dx}\right) = 0; \left(\frac{d^2u}{dx dy}\right) = 0; \left(\frac{d^2u}{dx^2}\right) = 0,$$

e os valores de x e y que satisfazem a estas seis equações são as coordenadas do ponto triplo. Assim por diante.

Quando o ponto he duplo, a relação entre dx e dy , que determina a posição das tangentes, não se pôde achar na equação $du=0=adx+bdy$, por serem as differenciaes parciaes a e b ambas iguaes a zero; mas acha-se na equação

$$\begin{aligned} d^2 u &= c dx^2 + e dx dy + f dy^2 + g ddy \\ &= c dx^2 + e dx dy + f dy^2 = 0, \end{aligned}$$

por ser $g=0$, pois he g differencial parcial da primeira ordem.

Quando o ponto he triplo, nem na antecedente se pôde achar essa relação, por serem c, e, f differenciaes parciaes da segunda ordem que, n'este caso, todas são iguaes a zero; mas acha-se na equação

$$\begin{aligned} d^3 u &= h dx^3 + i dx^2 dy + l dx dy^2 \\ &\quad + m dy^3 + n ddy + p dddy \\ &= h dx^3 + i dx^2 dy + l dx dy^2 + m dy^3 = 0, \end{aligned}$$

por serem iguaes a zero, n porque he da segunda ordem, e p da primeira.

Assim por diante.

Sendo estas equações, que determinão essa relação, as mesmas, que se acharião suppondo tambem dy constante.

Se sahirem alguns valores iguaes para a relação entre dx e dy , isto indica que outros tantos ramos se tocão, ou teem a mesma tangente rectilinea.

859. Achar huma asymptota rectilinea $T'm$ da curva AM . Fig. 289.

Sejão $Pm(y')$, e $PM(y)$ ordenadas da asymptota e da curva, e levante-se a perpendicular AK . $AT'(\alpha)$ e $AK(\xi)$ determinarão a asymptota. Para que Tm seja asymptota, he preciso que $y' - y$ admitta valor menor do que qualquer grandeza que se proponha: pois seja m' o ponto da curva de que m dista menos, deverá mm' no caso de asym-

ptotismo, ou $Qm - Qm'$, ou $\frac{y' - y}{\cos QmP}$ admittir valor menor do que a qualquer grandeza que se proponha, o que não pôde ser sem $y' - y$ o admittir: mas he

$$y' = \epsilon + \frac{\epsilon}{\alpha} x;$$

logo he preciso que haja em y dois termos hum da fórma b , e o outro da fórma $\frac{b}{\alpha} x$, que aniquilem y' e determinem ϵ e α ; e que o resto de y seja huma funcção de x , que possa ser maior que qualquer grandeza que se proponha.

Exemplo. Seja a curva proposta huma hyperbola e,

$$\begin{aligned} y &= \frac{b}{a} \sqrt{2ax + x^2} = \frac{b}{a} x \sqrt{1 + \frac{2a}{x}} \\ &= \frac{b}{a} x + b - \frac{a^2}{2x} + \frac{a^3}{2x^2} - \text{etc.}; \end{aligned}$$

poderá $y' - y$ ser menor do que qualquer grandeza, que se proponha, fazendo $\epsilon = b$, e $\frac{\epsilon}{\alpha} = \frac{b}{a}$, ou $\alpha = a$, e Tm será asymptota como já se achou (§§ 784, e 807).

As condições que determinão as asymptotas rectilneas ficão achadas, e já se pôde ver como se acharão as das curvilneas: mas as seguintes considerações facilitão estas indagações.

860. Para que a curva tenha asymptotas rectilneas he preciso que seja

$$y = \epsilon + \frac{\epsilon}{\alpha} x + fx,$$

e logo

$$y \frac{dx}{dy} - x = \alpha + \frac{\alpha x (fx - \psi x) - \alpha^2 \psi x}{\epsilon x + \alpha \psi x},$$

na supposição de x infinito determina α ; e

$$\frac{dy}{dx} = \frac{\epsilon}{\alpha} + \frac{\psi x}{x}$$

na mesma supposição determina $\frac{\xi}{\alpha}$; e

$$\begin{aligned} \alpha \frac{\xi}{\alpha} &= \left(\frac{y \, dx}{dy} - x \right) \frac{dy}{dx} \\ &= y - \frac{x \, dy}{dx} \end{aligned}$$

determina ξ .

861. Logo as asymptotas rectilneas podem ser determinadas pelos mesmos meios com que se determinão as tangentes rectilneas, tiradas de huma distancia finita do vertice para hum ponto da curva a huma distancia infinita.

862. As duas parabolae AM e Bm , que têm o mesmo eixo principal $BA(a)$, e o mesmo parametro p , são asymptotas huma da outra. Pois serão Fig. 290.

$$y^2 = px,$$

e

$$y'^2 = p(a + x);$$

e logo

$$y' - y = \sqrt{p}(\sqrt{x+a} - \sqrt{x})$$

$$= \sqrt{p} \left(\frac{1}{2} \cdot \frac{a}{x^{\frac{1}{2}}} - \frac{1}{8} \cdot \frac{a^2}{(x^{\frac{1}{2}})^3} + \frac{1}{16} \cdot \frac{a^3}{(x^{\frac{1}{2}})^5} - \text{etc.} \right),$$

expressão que x infinito faz infinitesima.

863. O ponto duplo chama-se *ponto de reversão*, quando esse ponto he limite dos ramos immediatos da curva, isto he, hum ponto tal que se possa tirar por elle huma recta que deixe esses ramos para a mesma parte. Chama-se *reversão da primeira especie* quando os dois ramos são convexos hum para o outro; e *da segunda especie*, se hum he convexo e o outro concavo.

Sendo C hum ponto de reversão da primeira especie, he preciso que chamando a a AB , seja y da fórma $P \pm Q(x-a)^{\frac{m}{2}}$, sendo m qualquer numero positivo, mas não par, Fig. 291.

para que a $x < a$ não corresponda ordenada; para que a $x = a$ corresponda só huma; e para que a $x > a$ correspondão duas.

Pois he

$$y = f x = f(a + x - a),$$

escreva-se i por $x - a$, e então, reduzindo a serie, seja

$$y = A + B i^b + C i^c + \text{etc.}$$

$$\pm i^{\frac{m}{2}} (A' B' i^{b'} + C' i^{c'} + \text{etc.})$$

será

$$\frac{d d y}{d x^2} = b(b-1) B i^{b-2} + c(c-1) C i^{c-2} + \text{etc.}$$

$$\pm i^{\frac{m}{2} - 2} \left(\frac{m}{2} \left(\frac{m}{2} - 1 \right) A' + \text{etc.} \right).$$

Poisque, na reversão da primeira especie, hum dos ramos he convexo e o outro he concavo para o eixo das abscissas, he preciso que $\frac{d d y}{d x^2}$ tenha dois valores, hum positivo e outro negativo (§ 826), ou que $\pm i^{\frac{m}{2} - 2} \frac{m}{2} \left(\frac{m}{2} - 1 \right) A'$ seja o primeiro termo da serie que exprime $\frac{d d y}{d x^2}$, ou que $\frac{m}{2} - 2$ seja o menor expoente d'essa serie, e logo então, no ponto de reversão da primeira especie, aonde $i = 0$, he $\frac{d d y}{d x^2}$ ou zero, ou infinito.

No ponto de reversão da segunda especie, se fôr $b - 2$ o mais pequeno expoente, será $\frac{d d y}{d x^2}$ ou zero, ou finito, ou infinito, segundo fôr b maior, igual, ou menor que 2.

Fig. 292. 864. A curva BS seja construida por huma equação entre $AM(x)$ e $MS(y)$; $MQ = \frac{y dx}{dy}$, e tangente de AM , póde determinar QS tangente de BS .

Pois sejam $AP(x')$, e $PM(y')$; será

$$MS : MQ :: \text{sen}(QMS + QSM) : \text{sen} QSM,$$

ou

$$MQ = y \frac{\text{sen} QSM}{\text{sen} QMS \cos QSM + \text{sen} QSM \cos QMS}$$

$$= \frac{y}{\frac{\text{sen} QMP}{\text{tang} QSM} - \cos QMP}$$

$$= \frac{y}{\frac{dx'}{dx} \left(\frac{dy + dy'}{dx'} \right) - \frac{dy'}{dx}} = y \frac{dx}{dy}.$$

865. A mesma tangente SI pôde ser determinada tomando

$$PI = \frac{sy dx}{t dy},$$

sendo x o mesmo arco AM ; y , PS ; t , MT ; e s , PT .

Pois he

$$dx' = dy' \cdot \frac{s}{y'} = \frac{dx \cdot y'}{t} \cdot \frac{s}{y'} = \frac{s dx}{t};$$

e tambem

$$dx' = \frac{dy \cdot PI}{y},$$

logo etc.

866. Resultando a curva BM de duas curvas conhecidas AL , CN por huma equação entre as ordenadas correspondentes $PL(x)$, $PM(y)$, $PN(z)$; tirar a tangente a hum ponto qualquer M . Fig. 293.

Seja a subtangente PS da curva $AL = s$, e a subtangente PR da curva $CN = s'$, e seja $AP = x'$.

PC pôde ser abscissa da curva CN e igual a

$$AP - AC = x' - a.$$

Será

$$s' = \frac{z d(x' - a)}{dz} = \frac{z dx'}{dz};$$

e tambem

$$s = \frac{x dx'}{dx};$$

e

$$PT = \frac{y dx'}{dy};$$

das duas primeiras tira-se

$$dz = \frac{sz dx}{s'x},$$

que serve para eliminar dz da equação diferencial da curva proposta, e das duas ultimas tira-se

$$PT = \frac{sy dx}{x dy}.$$

867. Qualquer recta ρ , tirada para huma crva do extremo de huma recta dada de posio, e chamada *base*, chama-se raio vector, e esse ponto *polo*: e a equao que da a relao entre hum raio vector, e o angulo σ que elle faz com a base chama-se *equao polar da curva*; e ento a curva tambem se chama *polar*.

868. Na ellipse sendo base o eixo maior, e polo hum dos focos; ser § 795. Fig. 270.

$$\begin{aligned} FM(\rho) &= Mf - \frac{2cz}{a} \\ &= a + \frac{cz}{a} - \frac{2cz}{a} \\ &= a - \frac{cz}{a} = a - \frac{c}{a}(c - PF) \\ &= \frac{a^2 - c^2}{a} - \frac{c}{a}\rho \cos \sigma \\ &= \frac{b^2}{a} - \frac{c}{a}\rho \cos \sigma; \end{aligned}$$

logo he

$$\rho = \frac{b^2}{a - c \cdot \cos \sigma}$$

a equação polar da ellipse.

869. Na hyperbola, sendo base o eixo principal dos focos e polo hum d'elles, será § 803. Fig. 272.

$$\begin{aligned} FM(\rho) &= \frac{2cz}{a} - fM \\ &= \frac{2cz}{a} - \frac{cz}{a} - a = \frac{cz}{a} - a \\ &= \frac{c(c - PF)}{a} - a = \frac{c^2 - a^2}{a} - \frac{c}{a} \rho \cos \sigma \\ &= \frac{b^2}{a} - \frac{c}{a} \rho \cos \sigma; \end{aligned}$$

e logo

$$\rho = \frac{b^2}{a + c \cdot \cos \sigma}$$

he a equação polar da hyperbola.

870. Na parabola, sendo base o eixo principal e polo o foco, será § 815. Fig. 274.

$$FM(\rho) = c + x = 2c + PF = 2c - \rho \cos \sigma;$$

e logo

$$\rho = \frac{2c}{1 + \cos \sigma}$$

he a equação polar da parabola.

871. Seja a curva $AM(z)$, $PM(\rho)$, e o angulo $APM(\sigma)$; $PQ(x)$; $QM(y)$; $PT(s)$ perpendicular a PM ; e $MT(t)$ a tangente da curva: teremos

Fig. 294.

1.^a $y = \rho \sin \sigma;$

2.^a $x = -\rho \cos \sigma;$

3.^a . . $dy = d\rho \sin \sigma + \rho d\sigma \cos \sigma;$

$$4.^{\circ} \dots dx = -d\rho \cos \sigma + \rho d\sigma \sin \sigma;$$

$$5.^{\circ} \quad ddy = dd\rho \sin \sigma + 2d\rho d\sigma \cos \sigma - \rho d\sigma^2 \sin \sigma \\ + \rho dd\sigma \cos \sigma;$$

$$6.^{\circ} \quad ddx = -dd\rho \cos \sigma + 2d\rho d\sigma \sin \sigma + \rho d\sigma^2 \cos \sigma \\ + \rho dd\sigma \sin \sigma$$

872. Logo

$$dz^2 = dx^2 + dy^2 = d\rho^2 + \rho^2 d\sigma^2.$$

873. $dAPMA = dAQMA - dPQMP$

$$= y dx - d \frac{xy}{2}$$

$$\frac{y dx - x dy}{2} = \frac{\rho^2 d\sigma}{2}.$$

874. He

$$\text{tang } TMQ = \frac{\text{tang } TMP + \text{tang } PMQ}{1 - \text{tang } TMP \times \text{tang } PMQ},$$

isto he

$$\frac{dx}{dy} = \frac{\frac{s}{\rho} + \frac{x}{y}}{1 - \frac{sx}{\rho y}} = \frac{sy + \rho x}{\rho y - sx},$$

ou

$$\rho(y dx - x dy) = s(y dy + x dx)$$

$$= \rho^3 d\sigma = s \rho d\rho,$$

logo

$$s = \frac{\rho^2 d\sigma}{d\rho}.$$

875. He $dx ddy + dy ddx =$

$$-d\rho dd\rho \sin \sigma \cos \sigma - 2d\rho^2 d\sigma \cos^2 \sigma$$

$$+ \rho d\rho d\sigma^2 \sin \sigma \cos \sigma - \rho d\rho dd\sigma \cos^2 \sigma$$

$$+ \rho dd\rho d\sigma \sin^2 \sigma + 2\rho d\rho d\sigma^2 \sin \sigma \cos \sigma$$

$$\begin{aligned}
 & -\rho^2 d\sigma^5 \operatorname{sen}^2 \sigma + \rho^2 d\sigma d d\sigma \operatorname{sen} \sigma \cos \sigma \\
 & + d\rho d d\rho \operatorname{sen} \sigma \cos \sigma - 2d\rho^2 d\sigma \operatorname{sen}^2 \sigma \\
 & - \rho d\rho d\sigma^2 \operatorname{sen} \sigma \cos \sigma - \rho d\rho d d\sigma \operatorname{sen}^2 \sigma \\
 & + \rho d d\rho d\sigma \cos^2 \sigma - 2\rho d\rho d\sigma^2 \operatorname{sen} \sigma \cos \sigma \\
 & - \rho^2 d\sigma^5 \cos^2 \sigma - \rho^2 d\sigma d d\sigma \operatorname{sen} \sigma \cos \sigma \\
 = & -2d\rho^2 d\sigma - \rho d\rho d d\sigma + \rho d d\rho d\sigma - \rho^2 d\sigma^5 \\
 = & (\rho d\rho) d d\rho - d\rho d(\rho d\sigma) - \frac{(\rho d\sigma) d z^2}{\rho} \\
 = & \rho^2 d\sigma^2 d \frac{d\rho}{\rho d\sigma} - d\sigma d z^2 \\
 = & d\sigma^5 \left(-\rho^2 - 2 \left(\frac{d\rho}{d\sigma} \right)^2 + \frac{\rho d \frac{d\rho}{d\sigma}}{d\sigma} \right)
 \end{aligned}$$

876. Logo

$$\begin{aligned}
 R = & -\frac{d z^3}{d x d d y - d y d d x} \\
 = & \frac{d z^3}{d z^2 d\sigma - \rho^2 d\sigma^2 d \frac{d\rho}{\rho d\sigma}} \\
 = & \frac{\rho d z^3}{d z^2 (\rho d\sigma) - \rho (\rho d\sigma)^2 d \frac{d\rho}{\rho d\sigma}} \\
 = & \frac{\left(\rho^2 + \left(\frac{d\rho}{d\sigma} \right)^2 \right)^{\frac{3}{2}}}{\rho^2 + 2 \left(\frac{d\rho}{d\sigma} \right)^2 - \rho \frac{d^2 \rho}{d\sigma^2}}
 \end{aligned}$$

sendo, n'esta ultima expressão, $d\sigma$ constante.

877. A condição dos pontos de inflexão e de reversão da primeira especie

$$\frac{d^2 y}{d x^2} = 0 = \frac{d \frac{d y}{d x}}{d x},$$

dá

$$dx d d y - dy d d x$$

$$= 0 = (\rho d \sigma) d d \rho - d \rho d (\rho d \sigma) - \frac{(\rho d \sigma) d z^2}{\rho}$$

para as curvas polares.

878. Para que TM seja asymptota, he preciso que seja PM infinito: PM infinito, PT finito e MPT recto dão infinita a tangente trigonometrica de MTP , e logo recto este angulo: logo as asymptotas rectilineas das curvas polares determinão-se achando s por meio de $\frac{\rho^2 d \sigma}{d \rho}$, fazendo, n'esta expressão, ρ infinito, e tirando pelo extremo T de s huma perpendicular a s .

879. A subtangente s' de huma de duas curvas, referida ao mesmo polo e ao mesmo angulo σ , póde ser determinada por meio da subtangente s da outra, e dos raios vectores y e x de huma, e da outra: pois será

$$s = \frac{x^2 d \sigma}{d x};$$

e

$$s' = \frac{y^2 d \sigma}{d y} = \frac{s y^2 d x}{x^2 d y}.$$

880. A equação $y^2 = ax + bx^2$ póde pertencer a todas as secções conicas, segundo fôr b zero, positivo, negativo, ou -1 : e será

$$2y dy = (a + 2bx) dx,$$

e

$$2dy^2 + 2y d d y = 2b dx^2;$$

e eliminando d'esta dy^2 por meio da antecedente, achar-se-ha depois

$$d d y = \frac{-a^2}{4y^3} dx^2;$$

mas, sendo n a normal, he

$$n = \frac{y dz}{dx},$$

e logo

$$dz^5 = \frac{n^3 dx^3}{y^3},$$

e logo

$$R = - \frac{dz^3}{dx dy} = \frac{n^3}{\frac{a^2}{4}},$$

isto he, em todas as secções conicas o raio de curvatura he o cubo da normal dividido pelo quadrado do semiparametro primeiro.

881. Dados em posição a recta AB , e o ponto C fóra Fig. 295.
d'ella, e tomada sobre CE a parte DE sempre a mesma, e para ambas as partes de AB ; achar a curva que he lugar do ponto E .

Tirem-se CA , EB perpendiculares a AB ; chame-se a a AC , b a DE , x a AB , y a BE . Será

$$a : y :: AD : BD,$$

e logo

$$a + y : y :: x : DB,$$

d'onde

$$DB = \frac{xy}{x+y},$$

portanto

$$b^2 = \left(\frac{xy}{x+y}\right)^2 + y^2,$$

e logo

$$\begin{aligned} a^2 b^2 + 2ab^2 y + b^2 y^2 \\ = x^2 y^2 + a^2 y^2 + 2ay^3 + y^4 \end{aligned}$$

a equação algebraica da curva, que se chama *conchoide de Nicomedes*.

Chamando ρ a CE , e σ ao angulo ACE será

$$\rho = \frac{a}{\cos \sigma} \pm b$$

a equação polar da conchoide.

Logo he

$$s = \frac{\rho^2 d\sigma}{d\rho} = \frac{a}{\operatorname{sen} \sigma} \pm \frac{2b \cos \sigma}{\operatorname{sen} \sigma} + \frac{b^2 \cos^2 \sigma}{b \operatorname{sen} \sigma};$$

mas ρ infinito faz

$$\cos \sigma = 0, \text{ ou } \sigma = 90^\circ;$$

logo então he ρ perpendicular á base a , e a subtangente $s = a$, e a perpendicular AB a essa base he a asymptota da conchoide (§ 878).

Fig. 296.

882. O circulo ABC e o seu diametro AC são dados em grandeza e posição: o angulo ACD he recto; a recta AD he tirada do ponto A a qualquer ponto da recta CD , e corta a circumferencia em algum ponto B ; AE he $= BD$: pede-se o logar do ponto E .

Tirem-se EF , BG perpendiculares a AC ; será $GC = AF$.

Chame-se a a AC , x a AF , y a EF . Será

$$CG = x, \text{ e } AG = a - x;$$

$$x : y :: a - x : BG;$$

$$\left(\frac{a-x}{x}\right)^2 y^2 = \overline{BG}^2 = AG \times GC = (a-x)x,$$

d'onde

$$0 = ay^2 - x^3 - xy^2$$

he a equação da curva a qual se chama *cissoide de Diocles*.

Chamando ρ a AE , e σ ao angulo EAC ; será

$$\rho = \frac{x}{\cos \sigma},$$

e tambem

$$AE : AB :: AF : AG,$$

isto he

$$\rho : a \cos \sigma :: x : a - x,$$

ou

$$\rho = \frac{ax \cos \sigma}{a - x}.$$

logo

$$x = a \operatorname{sen}^2 \sigma,$$

e

$$\rho = \frac{a \operatorname{sen}^2 \sigma}{\cos \sigma}$$

he a equação polar da cissoide, da qual se conclue que CD he asymptota.

883. $CA C'$ he a curva, que o ponto A do circulo ASB Fig. 297. descreveria, se este circulo tocasse primitivamente com o ponto A a recta CB no ponto C , e depois fosse applicando a sua circumferencia sobre esta mesma recta de C para B , de maneira, que em qualquer posição M , que o ponto A se achasse, e ME em que o circulo se achasse, fosse sempre $ME = CE$, isto he, iguaes o arco e recta que se tivessem tocado. Esta curva chama-se *cycloide*: CC' a sua base, ou amplitude, e o circulo chama-se *genitor*.

Tomando $BS = ME$, e tirando a recta MSP terminada no diametro do circulo genitor, serão iguaes as cordas de ME e SB , e parallelas por formarem angulos iguaes com a tangente CB de ambos os arcos, e logo $MS = BE$.

A posição actual do circulo he a em que se acha, depois de ter applicado a semicircumferencia á base. He pois AB diametro, e logo perpendicular á base.

Por ser

$$CB = BSA, \text{ e } CE = EM = BS,$$

será

$$BE = AS = MS,$$

e logo PM , ou

$$y = AS + \operatorname{sen} AS.$$

Seja

$$AB = 2a, \text{ e } AP = x;$$

será

$$\begin{aligned} dy &= dAS + d \operatorname{sen} AS \\ &= \frac{a d \operatorname{sen} AS}{\cos AS} + d \operatorname{sen} AS \end{aligned}$$

$$= \frac{2a-x}{a-x} d\sqrt{2ax-x^2} = dx \sqrt{\frac{2a-x}{x}}$$

a equação diferencial da cycloide.

Passando das coordenadas antecedentes para aquellas, em que C fosse origem de abscissas x' , e a base CC' o eixo d'ellas, a equação seria

$$dy' = dx' \sqrt{\frac{2a-y'}{y'}}$$

Tirando ST tangente do circulo genitor e $= \frac{MS dAS}{dMS}$
 $= MS$, será MT tangente da cycloide (§ 864).

Será

$$dz = dx \sqrt{\frac{2a}{x}}$$

e

$$ddy = \frac{-a dx^2}{x^2 \sqrt{2a-x}}$$

e logo o raio de curvatura $R = 2\sqrt{2a(2a-x)}$: logo para o ponto C , para o qual he $x = 2a$, he $R = 0$, ou a evoluta passa por C , e para o ponto A he $R = 2 \cdot 2a$, o dobro de AB , ou a evoluta passa por F .

A abscissa AG , ou t , ou $R \frac{dy}{ds} + x$ da evoluta da cycloide he $= 4a - x$, e a ordenada GH , ou u he $= 2\sqrt{2ax - x^2} - y$; logo he

$$\begin{aligned} du &= \frac{(2a-2x)dx}{\sqrt{2ax-x^2}} - dy \\ &= \frac{-\sqrt{x} \cdot dx}{\sqrt{2a-x}} = \frac{dt \sqrt{4a-t}}{\sqrt{t-2a}} \end{aligned}$$

Refira-se a evoluta ás coordenadas $CI(y')$, e $IH(x')$.

Será

$$x' = t - 2a; y' = CB - u;$$

logo

$$du = -dy', dt = dx',$$

e

$$\sqrt{4a-t} = \sqrt{2a-x'};$$

será

$$-dy' = dx' \sqrt{\frac{2a-x'}{x'}};$$

equação, que mostra, que a evoluta da semicycloide CA he a outra semicycloide AC collocada porém em CF .

884. Se o angulo σ fôr augmentado por 2π , ou pelos multiplos successivos de 2π , a curva polar poderá muitas vezes dar muitas voltas em torno do polo, como acontece quando a curva tem esta equação $\rho = a\sigma$, que se chama *spiral de Archimedes*; ou esta $\rho^2 = a\sigma$ que se chama *spiral parabolica*; ou esta $\rho\sigma = a$, que se chama *spiral hyperbolica*; ou esta $ly = a\sigma$ que se chama *spiral logarithmica*.

885. Na spiral hyperbolica he

$$s = \frac{\rho^2 d\sigma}{d\rho} = -a,$$

mas ρ infinito faz $\sigma = 0$, logo então ρ está na direcção da base: levante-se pois do polo huma perpendicular á base $e = a$, mas para a parte opposta áquella, para que se devião tirar as subtangentes, a que pelo extremo d'esta se tirar perpendicular, será asymptota.

886. Na spiral logarithmica he $\frac{d\rho}{\rho d\sigma} = a$, e logo $\frac{s}{\rho} = \frac{1}{a}$ isto he, a tangente trigonometrica do angulo formado pelo raio vector, e tangente he constante e logo tambem esse angulo.

O raio de curvatura reduz-se a $\frac{d\rho}{d\sigma}$: produzida pois TP para B , e tirada MB perpendicular a TM : será

$$MB : PM :: TM : PT$$

ou

$$MB : \rho :: \sqrt{\rho^2 + s^2} : s;$$

Fig. 298.

logo

$$MB = \frac{\rho \sqrt{\rho^2 + \frac{\rho^4 d\sigma^2}{d\rho^2}}}{\frac{\rho^2 d\sigma}{d\rho}} = \frac{dz}{d\sigma} = R.$$

Logo B he ponto da evoluta e MB tangente d'ella, e por ser MBP igual a PMT , e por consequencia constante, será a evoluta a mesma espiral logarithmica, e não póde haver differença entre ella, e a tangente BM que não seja constante; mas nem essa ha, porque fazendo σ negativo na equação da espiral, esta chegará ao polo, e n'este ponto a sua tangente, e ella são nullas.